A **Game Over** já rebentou na Net. Nesta mini-revista semanal – em formato newsletter -, dedicada aos jogos PC, Dreamcast, PlayStation, PlayStation 2 e Nintendo64, pode contar com as mais frescas notícias da semana, críticas aos títulos mais falados, informação sobre onde ir buscar as mais importantes patches e drivers, muitas dicas e ficará a conhecer as datas de lançamento para o mercado nacional dos mais esperados jogos do momento.

Para todas as sextas-feiras receber, **completamente grátis**, a **Game Over** no seu e-mail, basta dar uso ao browser, ir até **http://jogos.sapo.pt/gameover.html** e subscrever-se.

ADVERTÊNCIA PARA EPILÉPTICOS

Ler antes de utilizar esta consola de jogos ou de permitir aos seus filhos a utilização deste jogo.

Uma pequena percentagem de indivíduos é particularmente sensível ao fenómeno epiléptico ou perda de consciência quando expostos a determinados padrões de luz ou luzes, tal como a da televisão ou dos jogos de vídeo. Essas pessoas podem não ter um historial médico de epilepsia.

Se tu ou alguém da tua família alguma vez teve epilepsia ou sentiu perda de consciência quando exposto a estímulos luminosos, consulta o teu médico antes de começares a jogar.

Aconselhamos os pais a vigiar os filhos quando estes estão a jogar videojogos. Se o seu filho sentir alguns dos seguintes sintomas durante o jogo: tonturas, alteração de visão, contracções musculares ou dos olhos, perda de consciência, desorientação, movimentos involuntários ou convulsões, deve parar IMEDIATAMENTE de jogar e consultar o seu médico.

PRECAUÇÕES DURANTE O USO

- Evita jogar quando te sentires cansado ou não tiveres dormido o suficiente
- Descansa pelo menos 10 a 15 minutos por hora enquanto estiveres a jogar.

UTILIZAÇÃO DO CARTUCHO

Este cartucho foi concebido para o Game Boy.

Para uma utilização adequada: Não molhar. Não dobrar. Não submeter a choques violentos. Não expor ao sol. Não danificar. Não aproximar de uma fonte de calor. Não colocar em contacto com dilûente, gasolina, etc.

• Se o teu cartucho se encontrar molhado, seca-o muito bem antes de voltares a utilizá-lo • Se estiver sujo, limpa-o com muito cuidado com um pano húmido e sabão • Deverás guardá-lo sempre na sua embalagem quando o não utilizares • Se o jogo se prolongar muito, deverás fazer uma pausa.

REF. GAJAT 3474

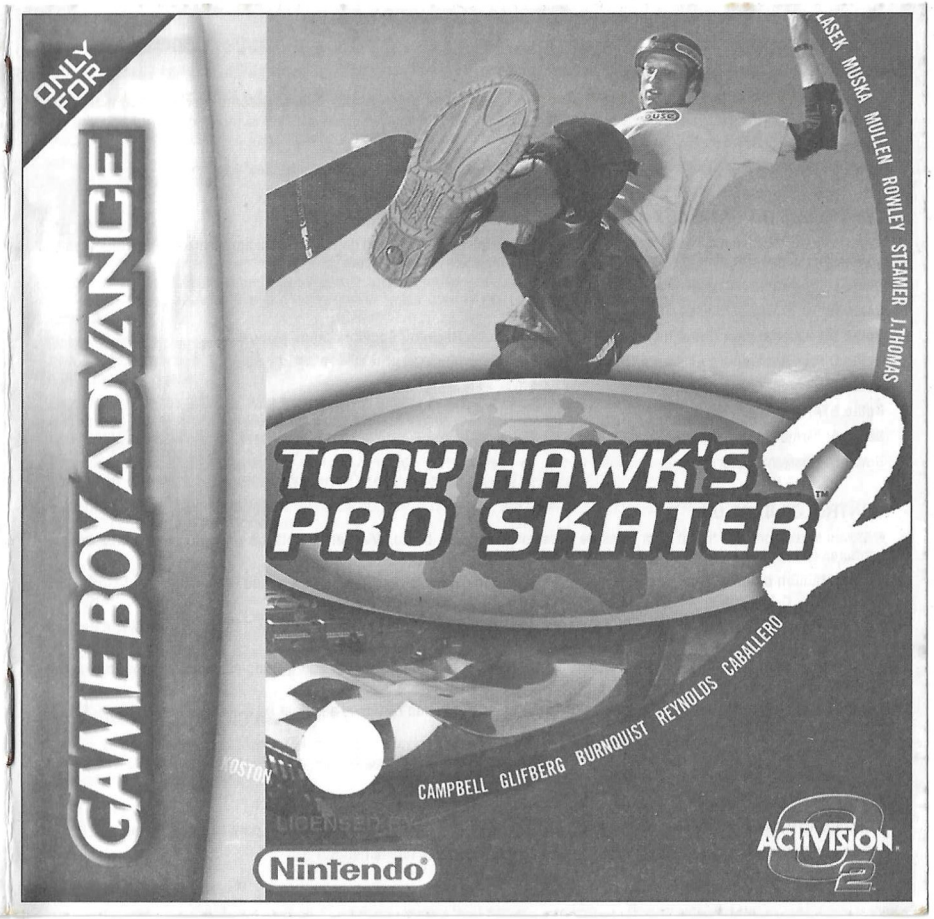
Tony Hawk's Pro Skater™ 2 ©1999-2000 Activision, Inc. All rights reserved. Published and distributed by Activision, Inc. Developed by Vicarious Visions. Activision is a registered trademark and Activision 02, Tony Hawk's Pro Skater and Pro Skater are trademarks of Activision, Inc. Tony Hawk is a trademark of Tony Hawk. All Marvel character names and distinctive likenesses thereof: Trademark and © 2000 Marvel Characters, Inc. All other trademarks and trade names are the property of their respective owners. Game Boy Advance and the Game Boy Advance logo are trademarks of Nintendo.

NINTENDO ®, GAME BOY™, SUPER GAME BOY™ E SÃO MARCAS REGISTADAS DE NINTENDO CO., LTD.

Distribuidor Oficial

ECOFILMES

São João da Madeira



INICIAR O JOGO

Certifica-te de que a consola está desligada.

Insere o cartucho *Tony Hawk's Pro Skater™ 2* na ranhura do *Game Boy Advance™* como descrito no respectivo manual de instruções.

Liga o *Game Boy Advance™*.

Nota: O cartucho *Tony Hawk's Pro Skater™ 2* foi concebido exclusivamente para o *Game Boy Advance™*.

CONTROLOS DO *GAME BOY ADVANCE™*

Todas as instruções dadas neste manual referem-se ao esquema de controlo de origem aqui apresentado. Para mudares os parâmetros de origem, tens de aceder ao Menu de Opções e ver "Control Setup".

Botão L: 'Flip Trick' / Alternar 'Nollie'

Botão R: 'Grab Trick' / 'Switch'

Botão Direccional para Cima: Inclinar para a Frente / Sair do Recinto / Equilibrar num 'Manual'

Botão Direccional para a Esquerda/Direita: Virar / Equilibrar num 'Grind'

Botão Direccional para Baixo: Travar / Inclinar para Trás / Equilibrar num 'Manual'

Botão START: Pausar o jogo

Botão A: 'Grind'

Botão B: Abaixar / Saltar

CONTROLOS BÁSICOS

- Moves-te sempre em frente sem teres de pressionar nenhum botão. Mantém o Botão B premido para te abaixares e ganhares velocidade.
- **Ollie:** Mantém o Botão B premido para te abaixares; solta-o para saltares. Quanto mais tempo estiveres abaixado, mais alto será o ollie.
- **Nollie**: Dá um toque no Botão L para adoptares a posição nollie, depois pressiona e solta o Botão B para executares um nollie.
- **Wallride:** Pressiona o Botão B para saltares, depois mantém o Botão A pressionado quando estiveres no ar e próximo de uma parede, letreiro, edifício, etc.
- **Manuals:** Dá um toque em ↑ + ↓ ou ↓ + ↑ (nose manual) quando estiveres a patinar ou a aterrar. Depois utiliza ↑ e ↓ para manteres o equilíbrio.
- **Boneless:** Dá um toque em ↑ + ↑ depois pressiona e solta o Botão B.
- **No Comply:** Dá um toque em ↑ depois pressiona e solta o Botão B.
- **Posição Switch:** Dá um toque no Botão R para mudares entre as posições Normal e Switch.
- Quando estiveres a cair de uma grande altitude, pressiona e segura o Botão B no impacto para não derrapares.
- Prime os botões do comando repetidamente para te ergueres mais rapidamente.

CONTROLOS DOS TRUQUES

- Quando estiveres no ar, dá um toque no Botão L mais uma direcção no Botão Direccional para executares um 'Flip Trick'.
- Quando estiveres no ar, dá um toque no Botão R mais uma direcção no Botão Direccional para executares um 'Grab Trick'.
- Para fazer grind, pressiona o Botão A quando no ar junto a um corrimão, saliência ou extremidade. Pressiona o Botão A mais uma direcção no Botão Direccional para executares diferentes Grinds.
- Para executar um 'Lip Trick', patina a direito para cima de uma rampa ou quarterpipe segurando o Botão A mais uma direcção no Botão Direccional.

MENU PRINCIPAL

Usa o Botão Direccional para fazer uma selecção. Depois pressiona o Botão A ou START para confirmares a tua escolha.

Escolhe a opção "Career Mode" para iniciares uma Carreira em que patinarás ao longo dos níveis acumulando dinheiro e medalhas. Podes usar o dinheiro para melhorar as tuas estatísticas, comprar uma nova prancha e aceder a níveis bloqueados.

Nota Importante: Sempre que gravas a tua Carreira, gravas dados para todos os skaters no jogo. Não precisas de iniciar uma nova carreira de modo a usares um skater diferente. Inicia uma nova carreira (New Career) apenas se quiseres reiniciar toda a informação no jogo.

Escolhe a opção "Free Skate" para patinares nos níveis que desbloqueaste no Modo Career sem limite de tempo. "Free Skate" é uma boa forma de te familiarizares com os ambientes, treinares os teus truques, aperfeiçoares as tuas prestações e aprenderes os movimentos especiais de cada skater.

Escolhe a opção "Single Session" e dá tudo por tudo numa sessão de dois minutos na tentativa de estabelecer a melhor pontuação. Ganha prémios monetários em "Career Mode" para desbloqueares outros níveis.

Escolhe "Options" para acederes ao menu de Opções, onde podes ajustar o volume, ver as Melhores Pontuações, ajustar os parâmetros do jogo e ver os créditos.

MENU DE SELECÇÃO DO SKATER

Escolhe o skater com que desejas jogar no menu "Select Skater" usando o Botão Direccional. Pressiona o Botão A para confirmares a tua escolha. Experimenta cada nível com cada skater porque todos eles têm capacidades de patinagem diferentes e movimentos especiais únicos. Os skaters vocacionados para "vert" ganham mais altitude nas rampas. Os skaters de rua têm um melhor equilíbrio nos 'manuals' e 'grinds'. Mas todos eles são profissionais e conseguem fazer excelentes exibições com a prancha.

MENU DE SELECÇÃO DO NÍVEL

Depois de escolheres o teu skater, acederás ao menu de Selecção do Nível ("Level Select"). Utiliza o Botão Direccional para escolheres o nível em que queres patinar. Alguns níveis estarão bloqueados. Tens de juntar dinheiro suficiente no modo "Career" para os desbloqueares.

MENU DE OPÇÕES

Selecciona "Options" a partir do Menu Principal para acederes ao Menu de Opções, onde podes ajustar diversos parâmetros do jogo.

APERFEIÇOAR A TUA PATINAGEM

Patinar

Moves-te automaticamente na direcção para que estás voltado. Para ganhares velocidade, mantém pressionado o Botão B.

Virar

Para rodares na direcção para que estás voltado, mantém pressionado o Botão Direccional ← ou →. Podes ajustar a velocidade da rotação modificando os teus parâmetros "Truck" na Loja de Skate (Skate Shop).

Lembra-te: Quando pressionas o Botão Direccional ← ou →, o skater vira-se para a sua esquerda ou direita, e não a tua!

Travar

Mantém o Botão Direccional ↓ pressionado para abrandares. Reduzirás a velocidade e acabarás por parar.

Fazer um Ollie

O truque de skateboarding mais básico, o "ollie" é executado pressionando a cauda do skate contra o chão enquanto se empurra para a frente com o pé dianteiro (é assim que os skaters executam os saltos). Para fazer um "ollie", pressiona o Botão B. Quanto mais tempo mantiveres o botão premido, mais alto saltarás.

Um "ollie" só por si não te faz ganhar pontos por truque. Há diversas variações do "ollie" que dão mais altitude aos teus saltos e/ou te fazem ganhar pontos, estes são o "No Comply" (dá um toque em ↑ depois pressiona o Botão B) e o "Boneless" (dá um toque em ↑ + ↑ depois pressiona o Botão B).

Nollie / Fakie Ollie

Um "nollie" é um "ollie" efectuado na parte da frente do skate em vez de atrás. Para executar um "nollie", pressiona o Botão L antes de fazer ollie. Se estiveres na posição switch, executarás um "fakie ollie" em vez de um "nollie".

Girar

Para rodar na direcção para que estás voltado enquanto no ar, usa ← e → no Botão Direccional . O grau de rotação no ar baseia-se nas estatísticas de "Spin" do teu skate. (Vê "Edit Stats" mais adiante.) Para executares um viragem de 180 graus, dá dois toques no Botão Direccional na direcção em que queres virar.

PERSONALIZAR O TEU SKATER

Loja de Skate (Skate Shop)

Vai à Loja de Skate para gastares o teu dinheiro no melhoramento do teu skate. Usa o Botão Direccional para percorreres as opções de prancha de skate. Pressiona o Botão A para confirmares a tua escolha. Os skates que não podes comprar por falta de dinheiro terão um ponto de interrogação (?). Os skates que podes comprar mas que ainda não tens em teu poder terão o sinal de dólares ($).

Selecciona "Buy Skateboard" para aceitares esse skate e avançares para o menu de Selecção de Personagem.

Selecciona "Adjust Trucks" para mudares a tua capacidade de viragem.

Edit Stats

Vai ao menu "Edit Stats" para usares o dinheiro que juntaste no Modo Career na alteração das estatísticas do teu skater. Usa o Botão Direccional para percorreres as estatísticas e destacares a alteração que pretendes.

Edit Tricks

Vai ao menu "Edit Tricks" para gastares o dinheiro em movimentos especiais para o teu skater. Será mostrado o dinheiro que tens disponível. Usa o Botão Direccional para percorreres as opções. Destaca o movimento especial (Special) que queres e pressiona o Botão A para o seleccionares.

Nota: Só podes acrescentar um total de seis movimentos especiais a cada skater.

CERTIFICADO DE GARANTIA

Queremos felicitá-lo pela aquisição deste produto.

Para eventuais anomalias, temos ao seu dispor um Serviço de Assistência Técnica.

Para usufruir das condições expressas neste certificado de garantia observe, por favor, os seguintes pontos:

- Ao adquirir este produto, exija sempre uma prova de compra.
- Em caso de avaria do produto, deverá proceder ao seu envio, acompanhado da respectiva prova de compra para os nossos Serviços Técnicos, na morada a seguir indicada. A falta de prova de compra implica o débito da reparação.

  ECOFILMES, SA

  AVENIDA DO BRASIL, 866 P.O. Box 60 3700-909 São João da Madeira Codex

A presente **Garantia estende-se por um período de 3 meses,** determinado pela data de compra. Esta garantia cobre qualquer defeito de fabrico, em cujo caso se procederá à sua troca, sem encargos.

Esta garantia ficará sem efeito se a avaria for provocada por uso incorrecto, pancadas, exposição proongada ao Sol, e riscos.

A garantia não cobre os gastos de envio para reparação.

A garantia considera-se nula quando:

1º - Tiver expirado o seu prazo de validade;

2º - Se verificar não vir acompanhada da respectiva prova de compra.

Fora de garantia:

Os jogos não têm reparação.

— SERVIÇO DE APOIO AO CONSUMIDOR —

Informações de jogos, Truques e Dicas, liga: **256 836 273** (Número sujeito ao tarifário normal da Portugal Telecom)

apoioconsumidor@ecofilmes.pt

HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 14:00h às 20:00h – Todos os dias úteis

— SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA —

Qualquer tipo de Avaria, liga: **707 236 200** (Número Único Nacional, 22$00 por minuto (0.11 Euros)

HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 14:00h às 20:00h – Todos os dias úteis

NOTAS