UNDERGROUND

La voz continuó: «Si quieres escapar por alguno de los senderos del tiempo, debes descifrar el enigma de los senderos del tiempo, debes descifrar el enigma que presiona tu subconsciente. Para ello debes encontrar los ocho elementos que repartidos por la eternidad de este submundo te ayudarán a lograrlo. Deberás luchar con todos los espectros que te encuentres vagando perdidos en la inmensidad de este lugar.

La voz calló y el silencio, de nuevo, lo invadió todo. Me había quedado petrificado.

Me sentí morir y quise gritar, pero en vez de eso, una enorme gota de líquido viscoso salió de mi boca a gran velocidad. Recorrí mi cuerpo con la mirada y sentí una espantosa repugnancia ante lo que estaba viendo.

Mi esbelto cuerpo se había transformado en algo deforme. Más parecía un monstruo que un hombre. ¡Debía descifrar el misterio rápidamente.

Comencé a buscar, sin saber que, ni donde.

Pasé por mil vicisitudes...

Evite infinidad de peligros...

De repente, ante mi se postraba no de aquellos monstruosos pobladores de este submundo. Creí que era el fin. Sin saber como expulsé una excreción similar a la que brotó de mi cuerpo cuando traté de gritar. El contacto entre ese viscoso líquido y el monstruo produjo un curioso fenomeno visual e instantaneamente una gota enorme se precipitó hacia el suelo.

Una fuerza infernal se apoderó de mi y preso de mi ataque de ira, me abalancé sobre el líquido y de un trago lo absorví. ¡Era sangre! Había bebido sangre y lo único que sentía era mayor vigor, sentía como si hubiera renacido.

Si quería sobrevivir en Underfrounds tendría que ingerir la sangre de mis victimas.

Después de sortear todo tipo de obstaculos y abrirme paso entre innumerables enemigos en mi paraje lleno de misterio y muerte, lo encontré. Desvelé mi aterrador, mi ridículo misterio. Después me sentí convertir en algo ligero y difuso. Y me elevaba, me elevaba...

De pronto apareció en la pantalla con caracteres de diseño retorcido: ¡ENHORABUENA! Has conseguido salir de UNDERGROUND. Manolito dió un grito de alegría y salió triunfante de la habitación, dejando tras de sí un humeante ordenador que a duras penas podía tocar la música de felicitación.

Carga: LOAD" " (spectrum). RUN" CAS:" RETURN (MSX)

		SPECTRUM	MSX
CONTROLES:	**Izquierda**	**O**	**Q**
	Derecha	**P**	**A**
	Arriba	**Q**	**O**
	Abajo	**A**	**P**
	Disparo	**M**	**Espacio**
	Pausa	**H**	**1**
	Cancelar		**2**

Todas las teclas son redefinibles excepto la pausa.

SPECTRUM: Joystick Kempston

MSX: Teclas de cursor Joystick

OBJETO: Debes recoger ocho objetos en un orden determinado. Al principio de cada partida hay una frase que una vez descifrada nos permitirá saber que objeto corresponde en cada momento. Al tocar las calaveras obtendrás puntos y vidas extras y al tocar los ojos obtendrás puntos (cuando el número es inferior a dos).

MONSTRUOS

Aleatorios: Se mueven por toda la pantalla y absorven energía. Se pueden matar y al hacerlo se obtienen puntos o energía.

Normales: Siguen caminos predefinidos. Matan al tocarlos.

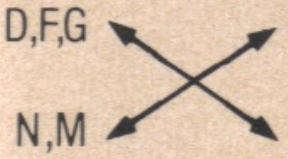
Canjeables: Igual que los anteriores pero se detienen durante un instante, durante el cual no matan.

CONMODORE

CARGA: SHIFT Y RUN/STOP simultáneamente

Una vez que has seleccionado los cuatro miembros aparecerá la opción de ataque. La pantalla de juego te muestra la fanzúa digital (DLB) con los dígitos del código que hayas recogido (parte inferior izda), la energía de cada miembro y el miembro bajo control del jugador a la derecha de la pantalla y el tiempo que pueda para completar la misión en la parte inferior derecha.

Cada luchador puede ser movido usando:



— Salto: X,S,L, F7
— Salto en picado: A,Z,:,/, F5
— Agacharse: -,=,Return
— Ponerse de pie: +, ↑,*
— Portada: G,W,P,Z, @ , F1
— Disparar: Spacio o Fuego.

Puedes controlar a cada miembro de COBRA usando las teclas 1 a 4.

Presionando 5 se tiene un informa de la situación («status mode»).

Mientras estas en «Status mode» puedes salvar la posición del juego presionando CTRL S'.

Para recargar una posición salvada presiona CTRL L.

De haber un error de carga, el borde centelleará en blanco y negro. Presiona cualquier tecla para volver a empezar.

Para cancelar el juego introduce «status mode» y presiona CTR A.