ファミリーコンピュータ™ディスクシステム



FMC-VBW

バレーボール

取扱説明書

Nintendo®

このたびは任天堂〝ファミリーコンピュータ™ディスクシステム・バレーボール(FMC-VBW)〟をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

目次

1.使用上の注意……P 1
2.コントローラー各部の名称と操作の説明……P 2～3
3.ゲームの選び方……P 4～5
4.遊び方……P 6～13
■ボタン操作テクニック一覧表

1. 使用上の注意

1) ディスクカードの磁気フィルム部分を直接触れたり、汚したり、また傷をつけたりしないでください。故障の原因となります。

2) 直射日光の当る所や熱器具（ストーブやポット）等の近く、また、湿気の多い所、ホコリやチリの多い所へは保管しないでください。

3) 磁気を持っているもの（電気時計・磁石等）を近づけないようにしてください。

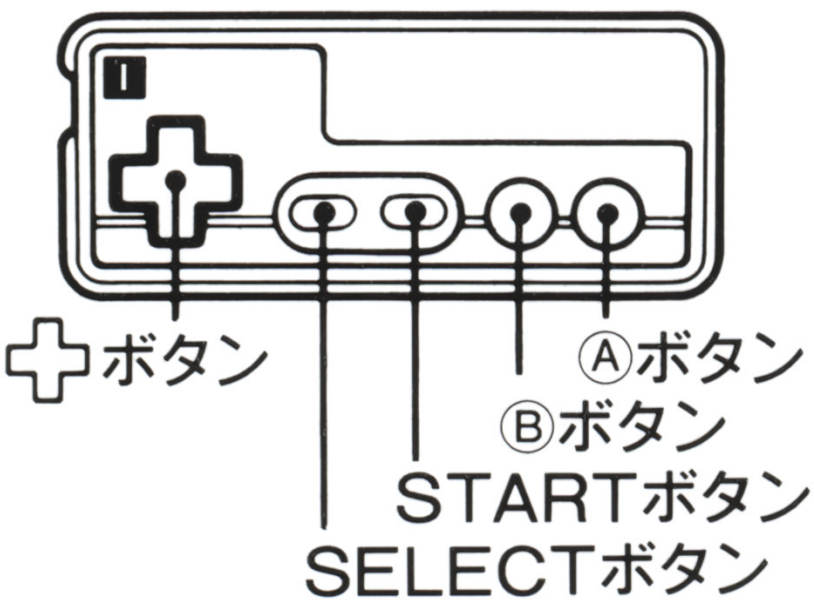
4) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油では、ふかないでください。

2. コントローラー各部の名称と操作

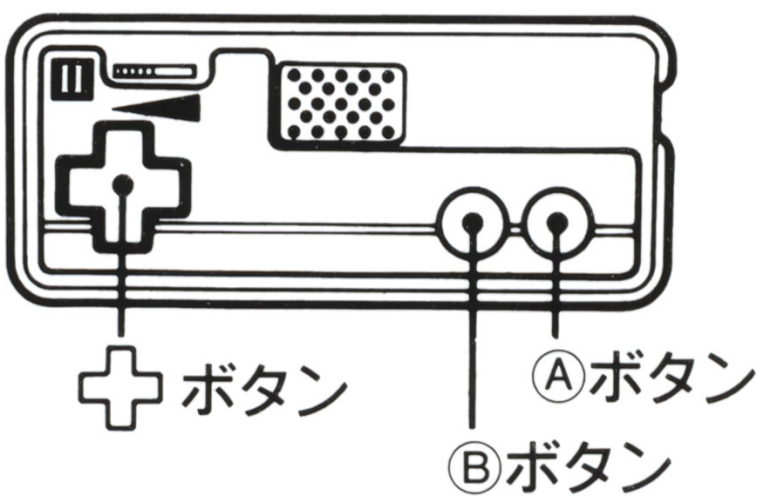
Volley Ball ゲームは攻撃と守備がめまぐるしく変わり、コントローラーの操作が複雑です。この取扱説明書をよくお読みいただき、早く操作になれて、ボタン機能を使いこなしてください。

※ゲームセレクトはⅠのコントローラーで行ないます。
※TRAINING モードではⅠのコントローラーを使用してください。
※GAME モードではⅠとⅡのコントローラーを使用して対戦します。

● Ⅰコントローラー



● Ⅱコントローラー



の説明

■SELECTボタン…
- ゲーム／トレーニングをセレクト。
- 1人ゲームか2人ゲームをセレクト。
- 男子リーグか女子リーグをセレクト。

■STARTボタン……
- ゲームのスタート。
- タイム(ポーズ)の宣言・再開。

■ ボタン……
- 選手の移動。
- ボールを飛ばす方向のコントロール。
- Ⅰコントローラーでは対戦国の選択。

※2PLAYERゲームの場合、Ⅱコントローラーでも国の選択をします。

■Ⓐボタン ……
- サーブ・レシーブ・トスの動作。
- 前衛の集合

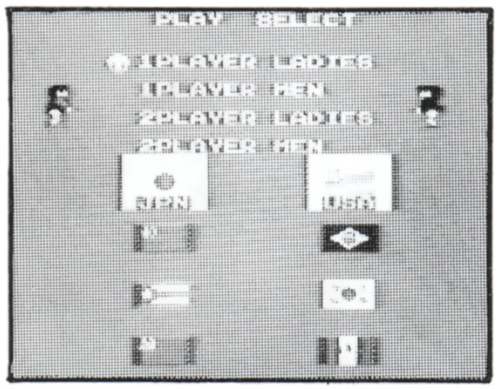
■Ⓑボタン ……
- 低いレシーブ、クイック用のトス。
- ブロック、アタック。

3. ゲームの選び方



■タイトル画面が表われたら、SELECTボタンを押して⚽を移動させ、GAMEまたはTRAININGを選択し、STARTボタンを押します。

- TRAININGモードは練習モードです。はじめてプレイする人はこのモードで練習してフィーリングをつかみましょう。
- GAMEモードをセレクトすると、セレクト画面に変わります。



- SELECTボタンを押して⚽を動かし、1人か2人か、男子リーグか女子リーグかをセレクトします。

※男子リーグは女子リーグよりボールスピードが速くなっています。

- 次に✚ボタンでカーソルを動かし、国を選択します。プレイヤーが2人のとき、Ⅰコントローラーはオレンジのカーソル、Ⅱコントローラーではグリーンのカーソルが動きます。各々の国を決めて対戦してください。

※1人ゲームのときは対コンピュータ戦です。このとき、国別により強さを変えてありますので、あなたの実力に合わせてコンピュータ側のチームの国を選んでください。

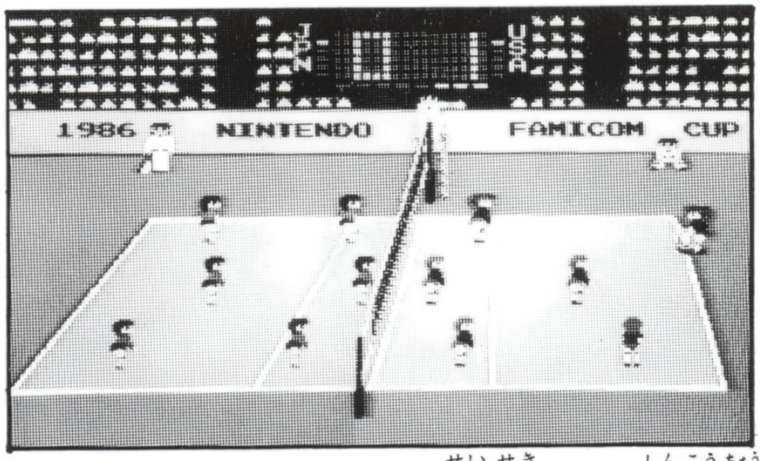
※対戦相手の強さは、①ソヴィエト　②中国　③アメリカ　④キューバ　⑤ブラジル　⑥韓国　⑦チュニジアの順です。

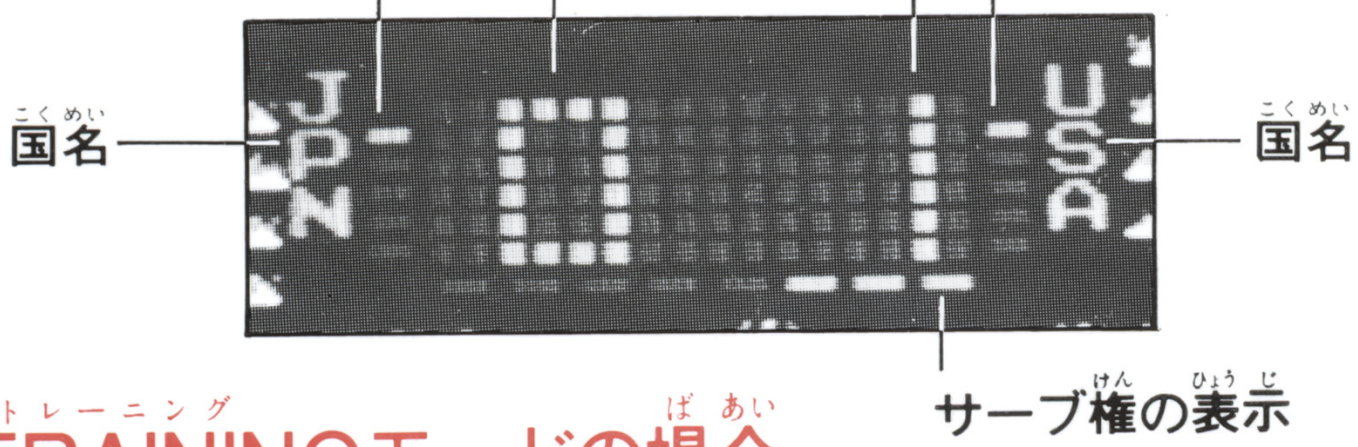
以上の設定が終ったら、STARTボタンを押してください。ゲームの開始です。

1	URS	ソヴィエト社会主義共和国連邦
2	CHN	中華人民共和国
3	USA	アメリカ合衆国
4	CUB	キューバ
5	BRA	ブラジル
6	KOR	大韓民国
7	TUN	チュニジア共和国

上記の順位は、WORLD CUP '81、'85の男女合わせての出場回数、成績から決定したものです。

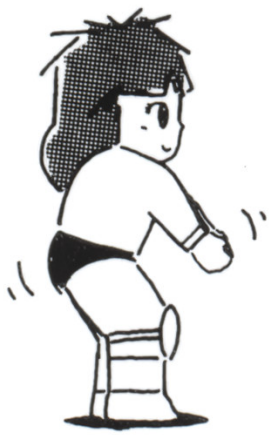
4. 遊び方





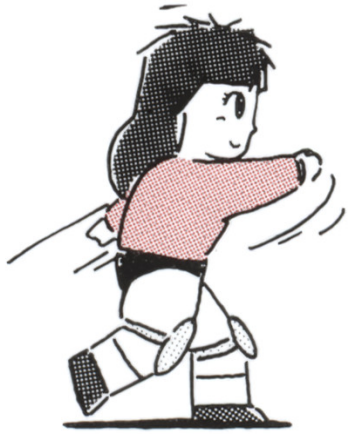
■TRAININGモードの場合

ユニホーム
白



動けない

ユニホーム
赤



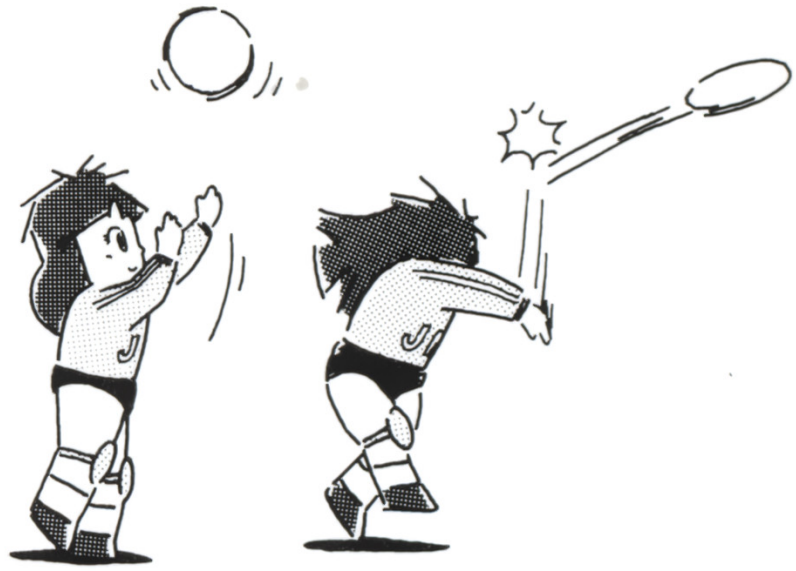
動ける

ボールのスピードが遅い練習用モードです。✚ボタンで動かせる選手のユニフォームが赤く変化して、動きがよくわかります。プレイの内容は、GAME モードと同じです。

■GAMEモードの場合

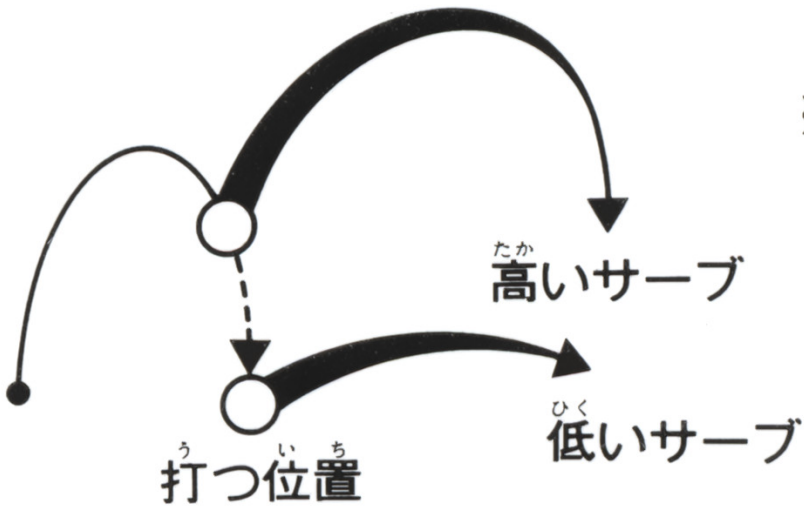
[サーブ]

①ホイッスルが鳴ったら
②Ⓐボタンでトスを上げ
③もう一度Ⓐボタンを押すと、
サーブができます。

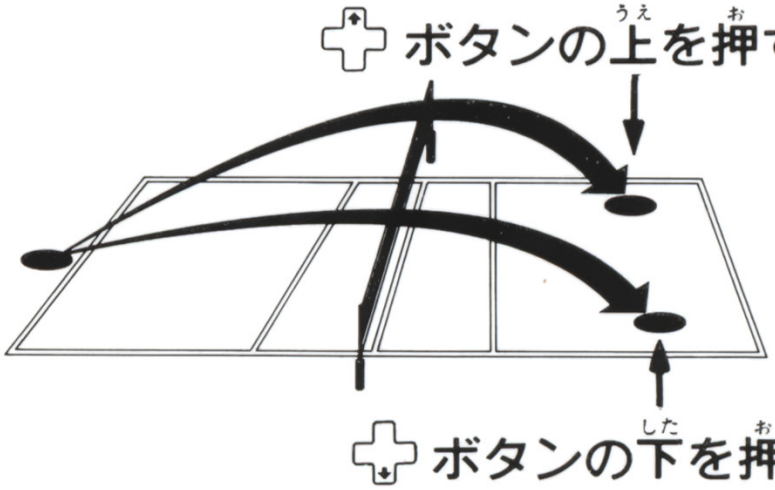


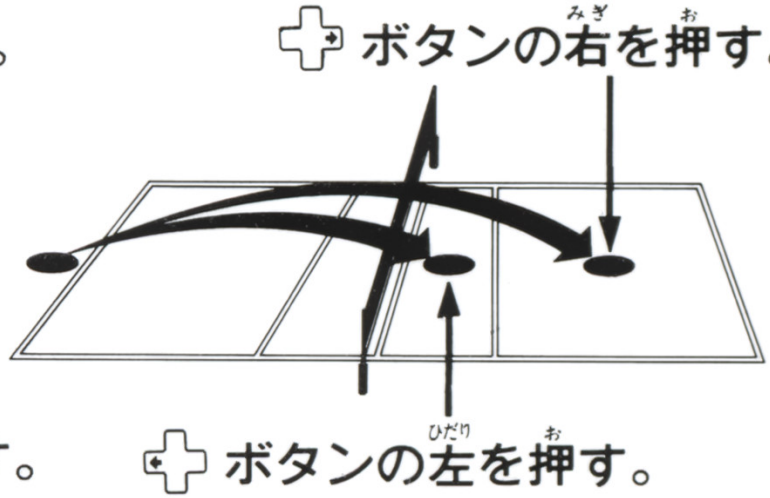
Ⓐボタン　Ⓐボタン＋✚ボタン

※トスしたボールを打つタイミングで強さを変えることができます。

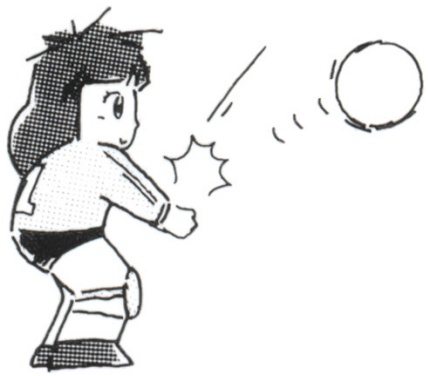


※✚ボタンを操作しながら打つと、ボールの方向と強さを変化させることができます。下図は左コートから攻める場合です。





[レシーブ]



Ⓐボタン＋ ✣ ボタン
▶相手に返す。

①基本的には、Ⓐボタンでレシーブします。
② ✣ ボタンを操作しながらレシーブすると、返す方向をコントロールできます。
③Ⓑボタンでレシーブすると、クイック用の低いボールが上がります。
④3打目は自動的に相手に返します。

※ⒶまたはⒷボタンを押している間は、✣ ボタンを操作しても選手は動きません。必ず、ボタンから指をはなして操作してください。

※3打目が相手コートに返らないとコンピュータが判断した場合、ホイッスルがなります。

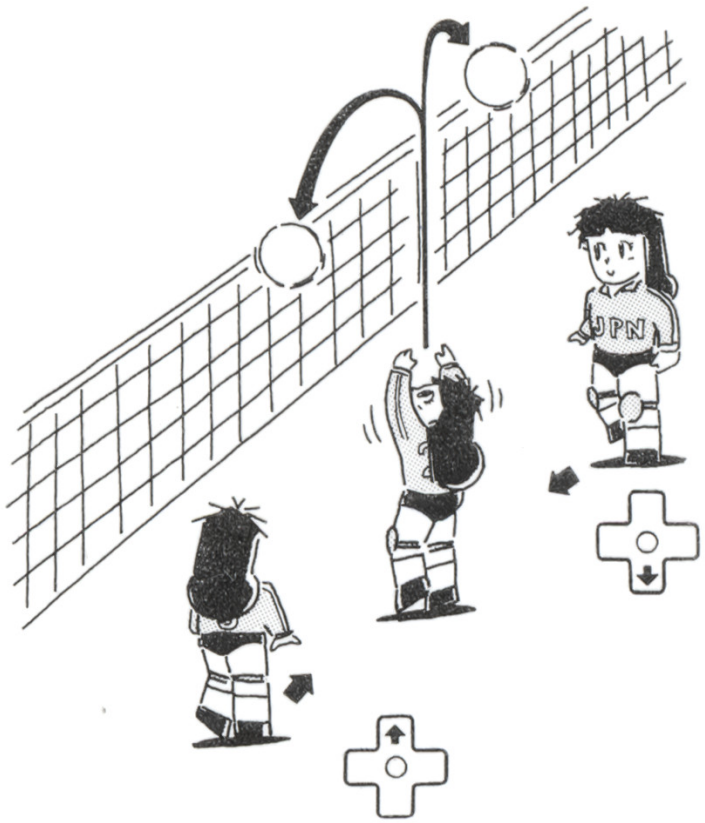
[トス]



Ⓐボタン
＋
✣ ボタン
▶高くトス

Ⓑボタン
＋
✣ ボタン
▶低くトス

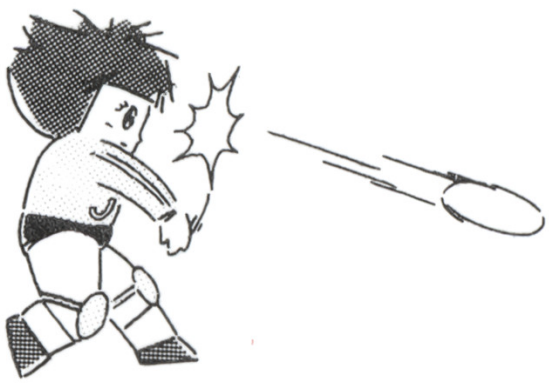
① ✣ ボタンを操作して選手をボールの下に動かし、Ⓐボタンを押すとトスをします。
② ✣ ボタンでトスの方向をコントロールできます。
③Ⓑボタンを押すとクイック用のトスが上げられます。



※前衛、後衛のセンターポジションの人がボールを打った時、次にどの選手を動かすかは、✚ボタンの押した方向によって決められます。

※ボールの下に入るには、コート面に映ったボールの影を追ってゆくのがコツです。

[アタック]



Ⓑボタン
(押したまま)
＋
クロススパイク

フェイント ✚ 強い アタック
クロススパイク

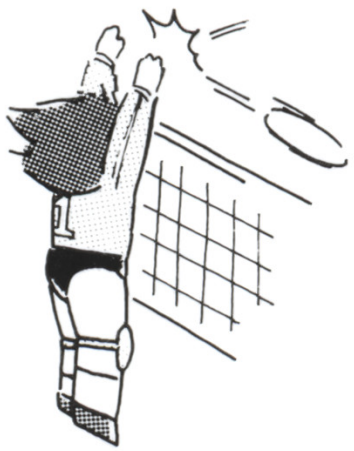
① 3打目にボールの下に入り、Ⓑボタンを押すとジャンプします。頭上にボールがあるときは、Ⓑボタンを押したままにしておくとアタックしてくれます。

② ✚ボタンを前方向に入れておくと強いアタック、後方はフェイント。左右へのクロススパイクも打てます。

③ ✚ ボタンを前方向に入れて、Ⓑボタンを押したままにしておくと、2アタック、ダイレクトアタックが打てます。

※トスしたボールの落ちてくるタイミングをうまく合わせて、アタックしてください。

[ブロック]



①敵のアタッカーの前にブロッカーを移動させ（Ⓐボタンで集合）、Ⓑボタンを押し続けていると、ジャンプしてブロックします。

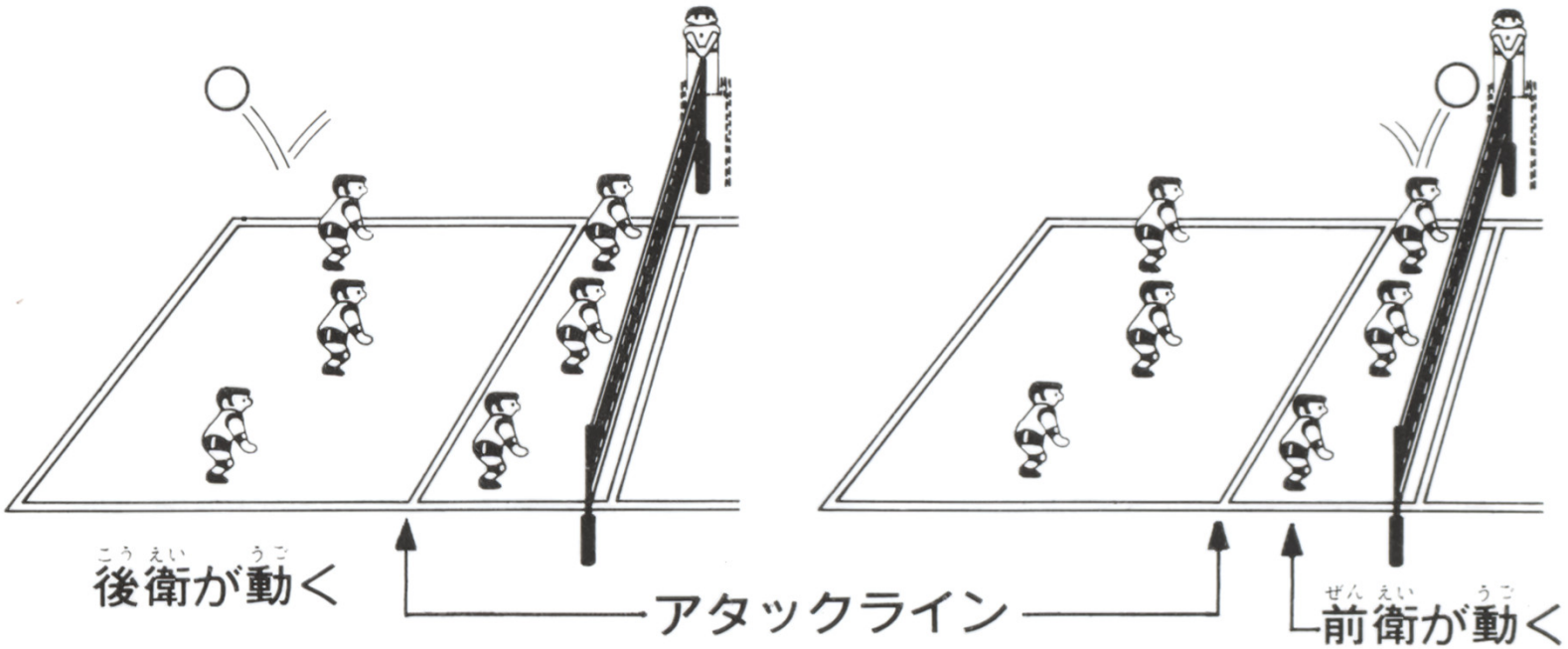
Ⓑボタン（押したまま）＋ ✚ 2枚ブロック

②ブロック後のボールの方向（ブロックポイントかブロックアウトか）は、ブロックの際ボールの当った角度で決まります。

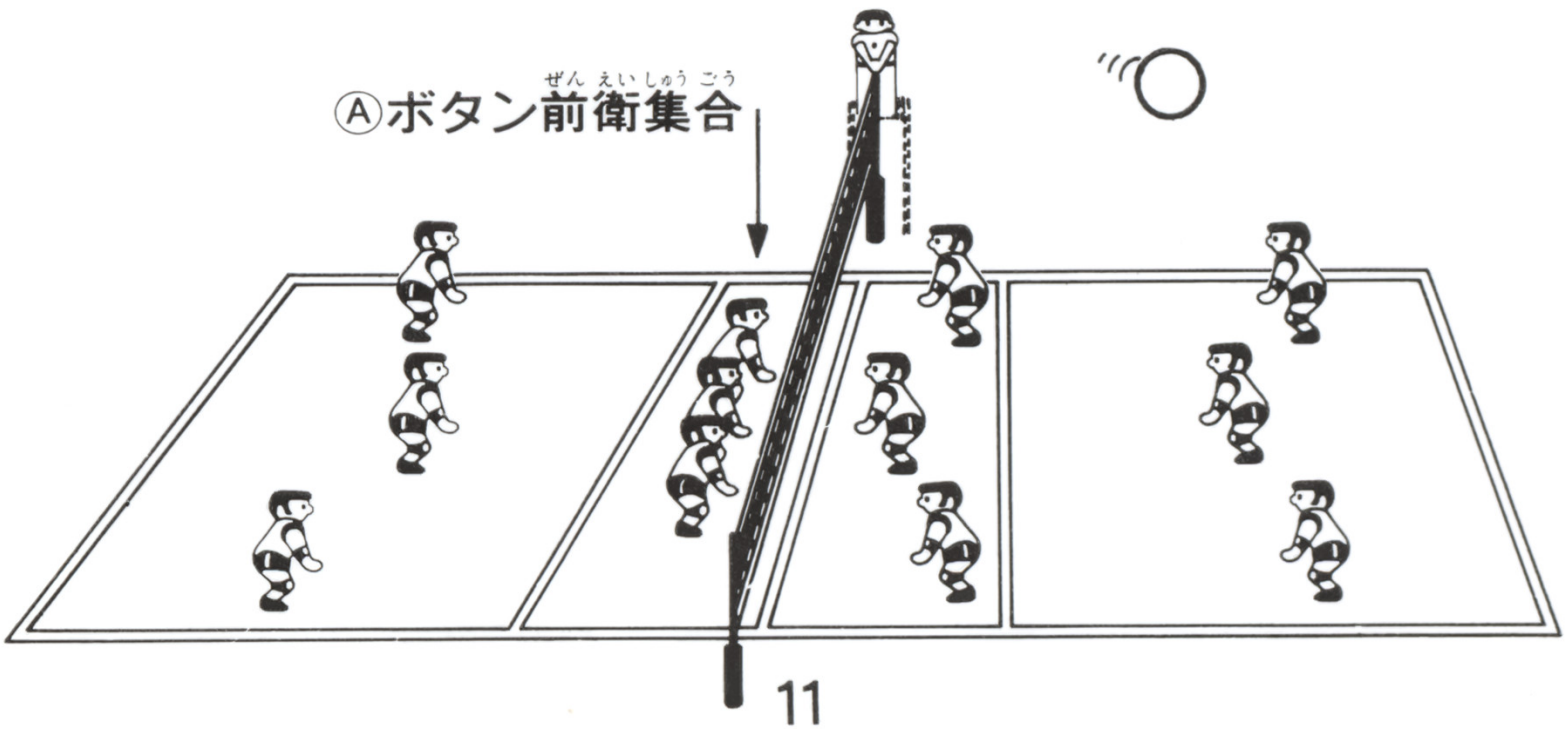
③ ✚ ボタンを前方向に入れておくと、2枚ブロックができます。

[選手の動き]

基本的にはボールがアタックラインよりうしろにある場合は後衛が、前にある場合には前衛が動きます。



敵コートにボールがあるときにⒶボタンを押すと、前衛がネットぎわに集合します。ブロックのための作戦です。



[タイム]

Ⅰコントローラーに限り、STARTボタンでタイム(ポーズ)をかけられます。ただし、インプレイ中はタイムはかけられません。(実戦と同様)。

基本ルール

- 15点1セットで、先に3セットを取った方が勝ちです。
- サーブ権のある側のみポイントできます。
  サーブ権のない側のポイントはサーブ権が移動するだけです。
- 1セットごとにチェンジコートをし、フルセットの場合は、5セット目にどちらかが8点をとった時点でチェンジコートします。

※その他、ルールは本物のバレーボールに準じていますが、プログラム上、実戦ルールと多少異なる場合がありますので、ご了承ください。

■ボタン操作テクニック一覧表

※左コートから攻める場合

サーブ	Ⓐ＋Ⓐ＋
レシーブ	Ⓐ＋ または Ⓑ＋
トス	Ⓐ＋ または Ⓑ＋
アタック	Ⓑ＋（強いアタック）　Ⓑ＋（クロスアタック）
ブロック	Ⓑ＋（2枚ブロック）
フェイント	Ⓑ＋　Ⓑ＋（クロスフェイント）
2アタック ダイレクトアタック	Ⓑ＋
クイック	Ⓑ＋（ショートトス）＋Ⓑ＋

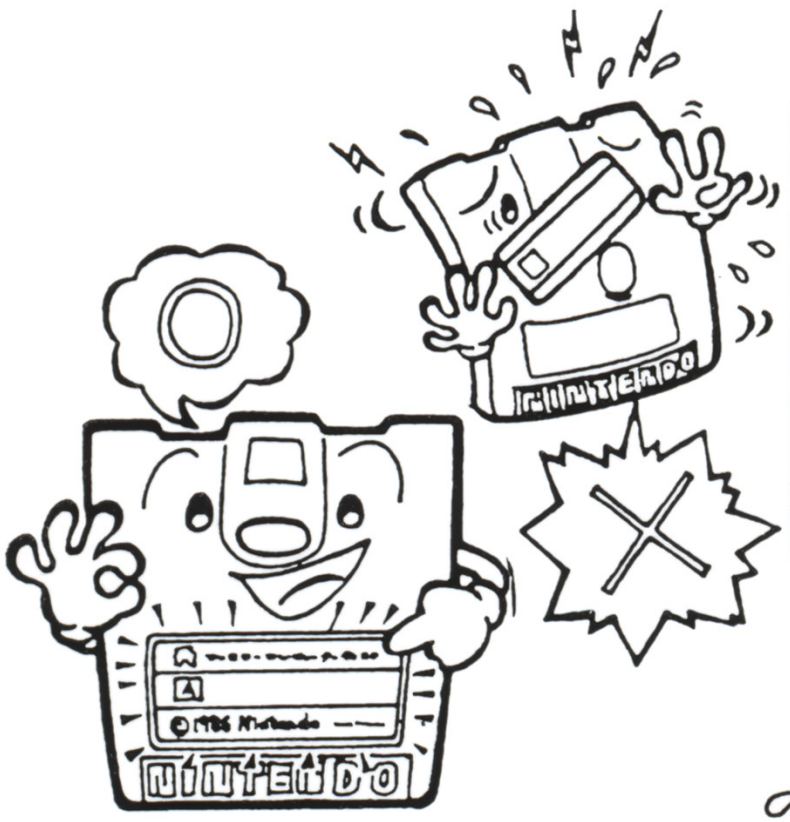
注）Ⓑは、押したままにしてください。

ディスクカード取り扱い注意事項

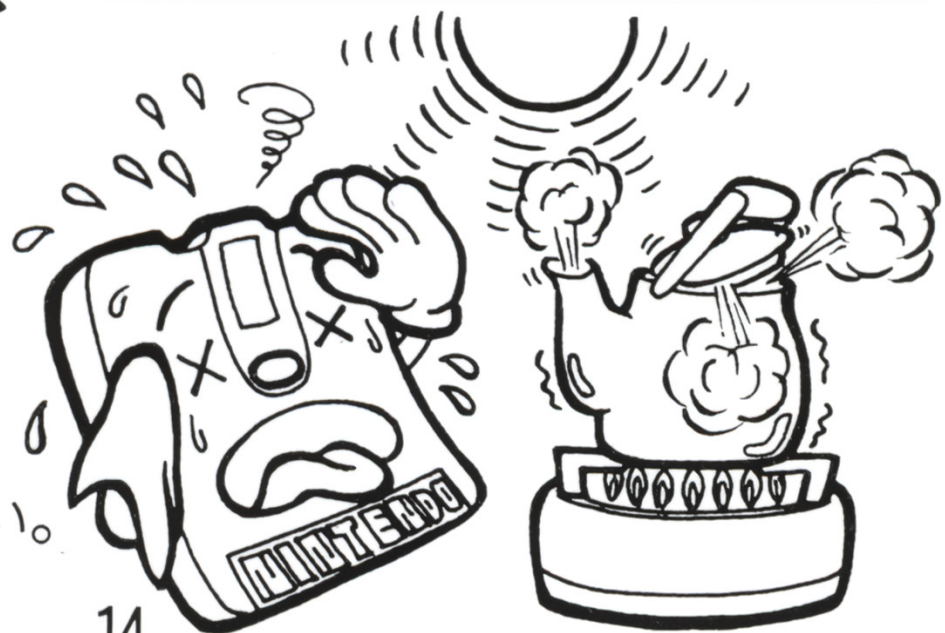
注意事項を守って、ディスクカードを大切に使ってください。

- ディスクカードの磁気フィルム部分に、指で直接触れたり、汚したり、また傷をつけたりは絶対にしないでください。

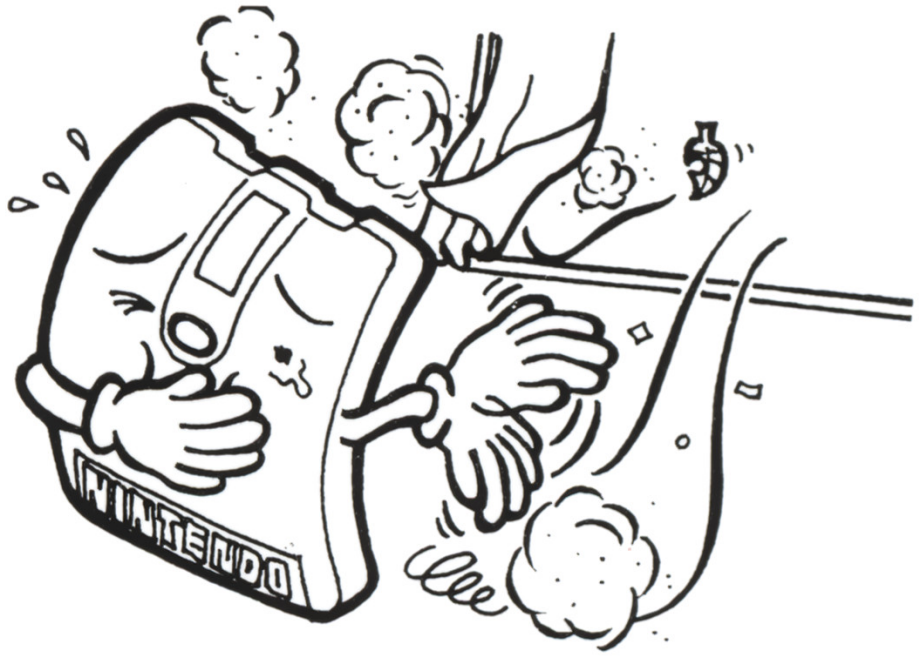




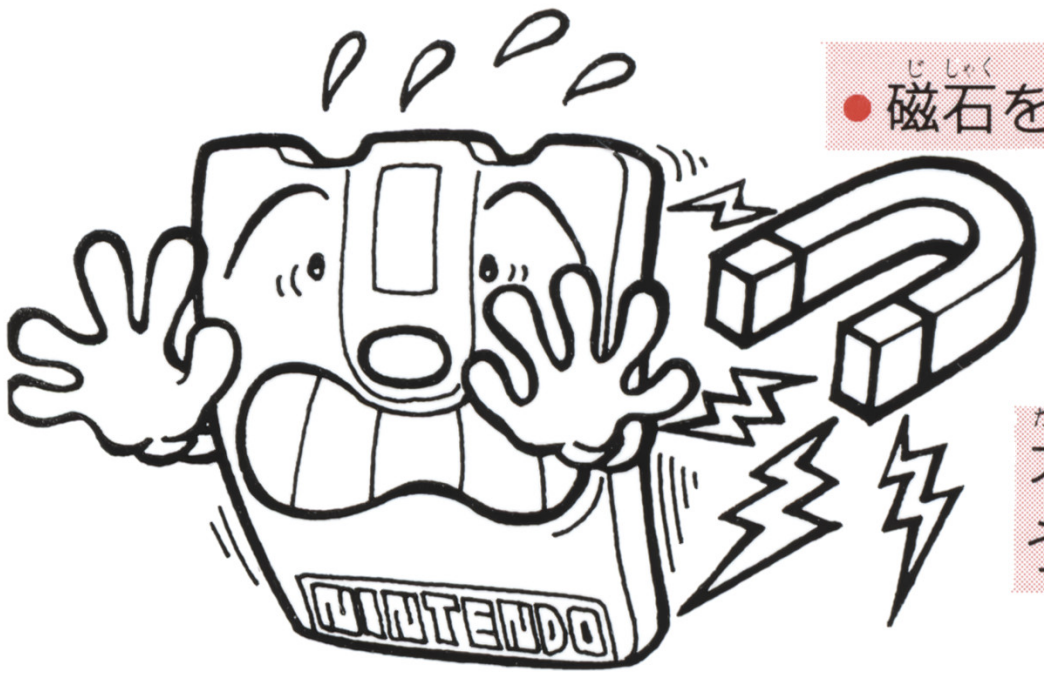
- シールをディスクカードに貼る場合は、指定位置へ、正しく貼ってください。(誤まった位置へ貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。)



- 直射日光の当たる所や、熱器具の側、湿気の多い所には置かないでください。



- ホコリやゴミ、チリの多い所には置かないでください。



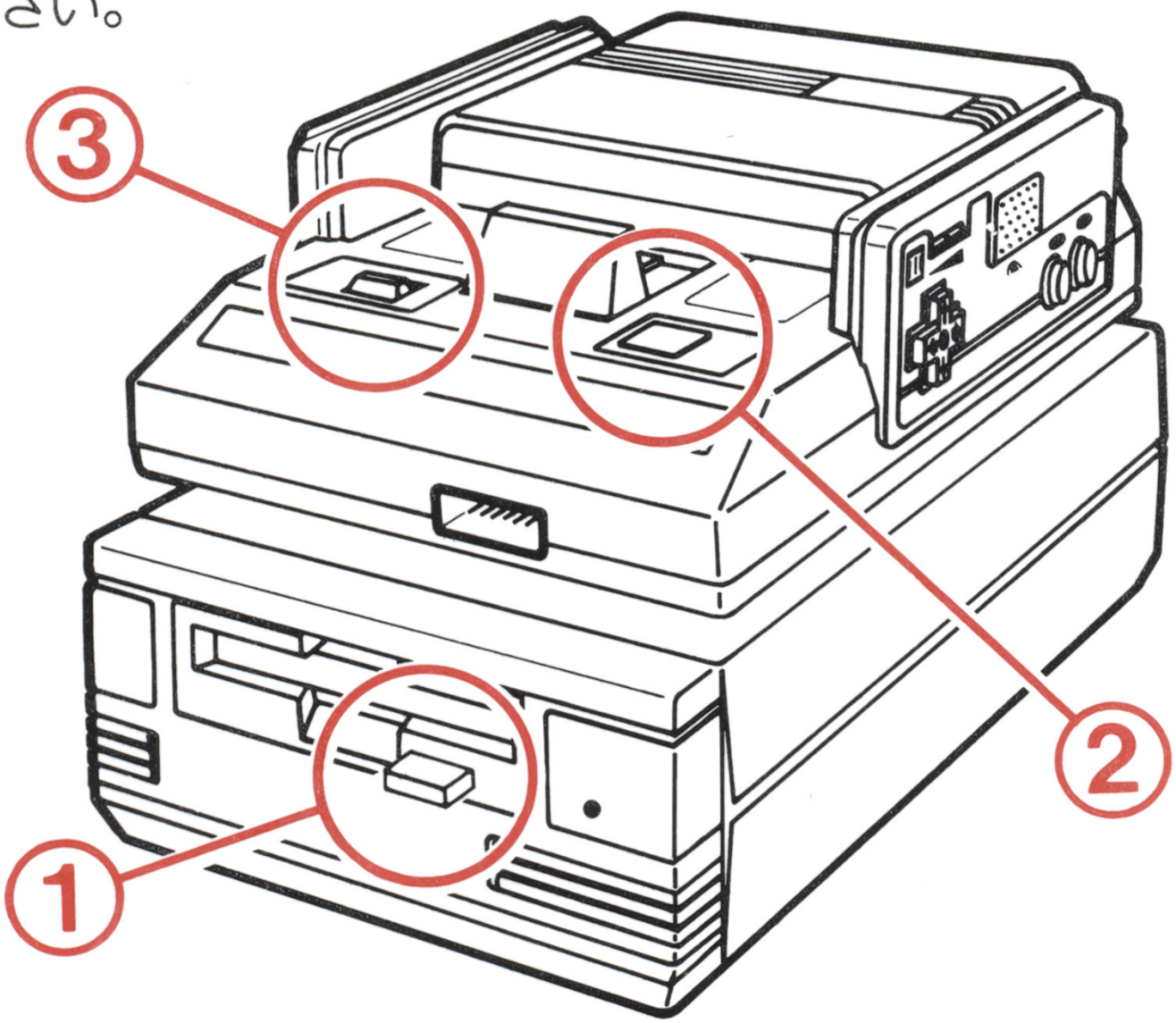
- 磁石を近づけないでください。テレビ、ラジオ等にも磁力がありますので、注意してください。大切な記録が消えてしまうことがあります。



- 落としたり、踏んだり、強い振動やショックを与えないでください。使用しない時は、必ずプラスチックのカードケースに入れて保管してください。

ディスクドライブの作動中ランプが点灯している時には、下記のことは絶対にしないでください。

①イジェクトボタンを押さないでください。
②ファミリーコンピュータ本体の RESET ボタンを押さないでください。
③ファミリーコンピュータ本体の電源スイッチを切らないでください。



ディスクシステムが正常に作動しなくなった時には…

ディスクシステムが正常に作動しなくなった時には、テレビ画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示されます。下の表を参考にして原因を調べてください。

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR. 01	ディスクカードが正しくセットされていません。
BATTERY ERR. 02	ディスクドライブの電圧が規定値以下です。乾電池を新しいものに交換してください。
A, B SIDE ERR. 07	指定と違う面がセットされています。
ERR. 20～29	ファミコン本体・ディスクシステム・カードを買ったお店か、任天堂へ相談してください。

任天堂株式会社

本　　社	〒605	京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL (075)541－6113番(代表)
東京支店	〒101	東京都千代田区神田須田町１丁目22 TEL (03) 254－1781番(代表)
大阪支店	〒542	大阪市南区長堀橋筋１丁目32 TEL (06) 245－4155番(代表)
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下２丁目18番９号 TEL (052)571－2506番(代表)
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北九条西18丁目２番地 TEL (011)621－0513番(代表)
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町４丁目４番11号 TEL (0862)52－1821番(代表)

© 1986 Nintendo
T.Hashishita