SNSP-6D-NOE



SPIELANLEITUNG

SUPER NINTENDO™
ENTERTAINMENT SYSTEM
PAL VERSION

HI TECH
EXPRESSIONS

HINWEIS: BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE, WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!

Herzlichen Glückwunsch zum Kauf vom **We're Back™** für das Super Nintendo Entertainment System.

We're Back! A Dinosaur's Story™ & © 1993 Universal City Studios, Inc. and Amblin Entertainment, Inc. All Rights Reserved. Licensed by MCA/Universal Merchandising, Inc. Used by permission.



DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DAß SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DAß ALLES EINWANDFREI ZU IHREM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PAßT.

LICENSED BY

Nintendo®

NINTENDO ®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

We're Back!™

A Dinosaur's Story

(Die Geschichte eines Dinosauriers)

INHALT

Eine Einführung vom Star & Autor 3
Mache Dich bereit zum Herumstampfen .. 5
Die Kontrollen 6
Der Bildschirm und was drauf ist 8
Die Gegenstände 9
Eine kleine Hilfe von Freunden 10

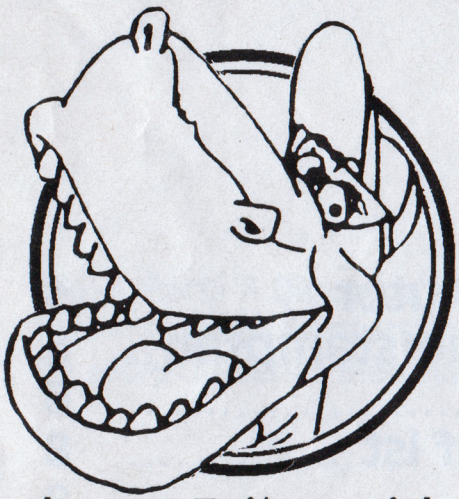
We're Back!™

A Dinosaur's Story

(Die Geschichte eines Dinosauriers)

Spielanleitung
von T. Rex

Eine Einführung vom Star und Autor



Hallo, ihr da! Ich wette, ihr wundert euch darüber, daß ein Dinosaurier die Anleitung zu einem Videospiel schreibt.

Nun, ich will euch den Grund sagen.

Seht her, ich bin klug. Ich war aber nicht immer klug. Vor langer Zeit war ich ein zehn Tonnen schwerer, dämlicher Dinosaurier mit einer schlechten Lebenseinstellung und einem wilden Temperament!
Eine echte Plage!

Es liegt nur an meinem glücklichen Schicksal, daß eines Tages ein Erfinder aus der Zukunft zu mir kam (ein Herr namens NeuAuge), der sein neues Produkt bei den guten Dinosauriern auf der Erde ausprobieren wollte. Das Zeug, das er uns gab - Cornflakes, die Brain Grain hießen - machten uns klüger und verträglicher.

Nun scheint es so, als ob ihr Kinder in der Zukunft einen ziemlich großen Fan Club für uns Dinosaurier gegründet habt. Dank Captain NeuAuges Zeitmaschine konnten wir alle herkommen, um euch zu treffen!

Unsere ersten Freunde waren Louie und Cecilia, zwei tapfere Kinder aus New York, die von zu Hause ausgerissen waren. Zusammen waren wir auf der Suche nach Dr. Juliet Bleeb vom Naturhistorischen Museum.

Aber NeuAuges böser Bruder, der schlimmer Professor SchielAuge, hatte einen schrecklichen Plan mit uns. Er dachte, er könnte uns in eine Art Zirkusattraktion verwandeln und uns mit seiner Brain Drain Formel wieder dumm und wütend machen. Um uns anzulocken, entführte er Louie und Cecilia! Nun liegt es an mir, Rex und meinen Freunden Dweeb, Woog und Elsa, die beiden zu finden und zu retten!

Wir werden aber auch Deine Hilfe brauchen!

Mache Dich bereit zum Herumstampfen

Lege Deine SNES Kassette in Dein Super NES ein. Der Titelbildschirm erscheint und Du kannst zwischen 1 Spieler, 2 Spieler oder dem Optionsbildschirm wählen.

Verwende das Steuerkreuz, um Deine Auswahl zu erhellen und drücke zur Bestätigung START.

Ziemlich einfach, nicht?!

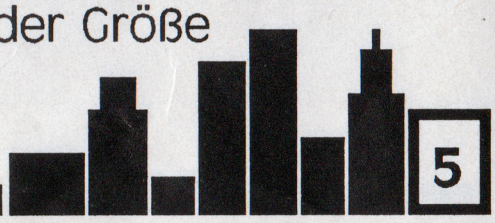
Zwei Spieler Modus

Im Zwei Spieler Modus wechseln sich die beiden Spieler bei der Steuerung von Rex (das bin ich) ab. Die Steuerung wechselt, wenn ein Spieler seine Chance (Ich will ja nicht Leben sagen. In meinem Vertrag steht, daß ich in diesem Spiele keine Leben verliere.) vertan hat.

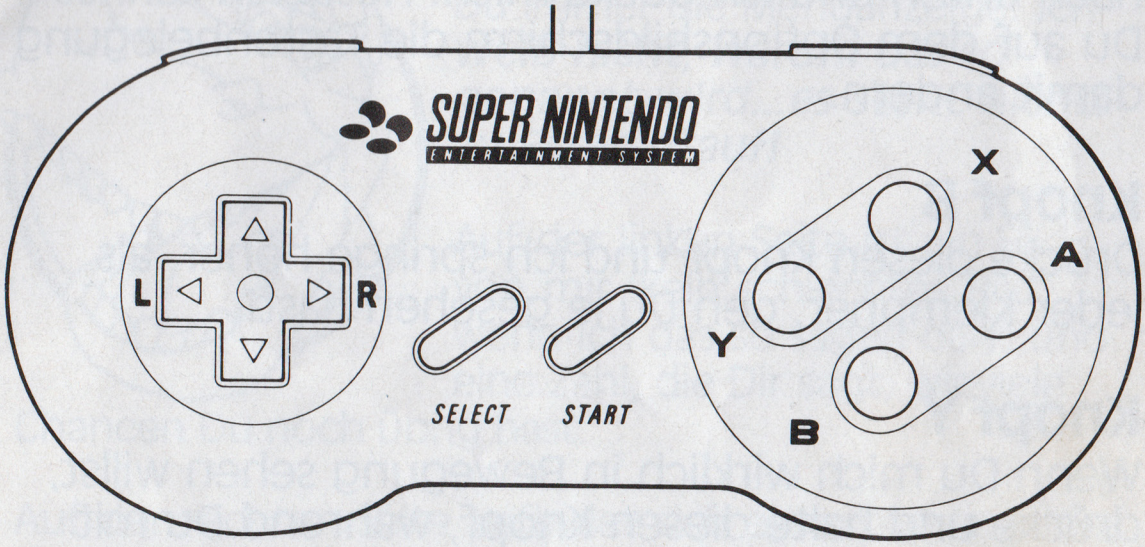
Optionsmodus

Hier kannst Du die Tastenbelegung Deines Controllers nach Belieben verändern.

Aber warte! Es gibt noch mehr! Du kannst auch den Schwierigkeitsgrad auf leicht (easy) oder schwer (hard) stellen, je nach der Größe der Herausforderung, die Du haben möchtest.



Die Kontrollen *(Oder wie Du durch New York stampfen kannst, ohne mehr als 10 mal pro Tag auf einen knopf zu drücken)*



START Knopf

Hey, er startet das Spiel! Was kann ich sonst noch dazu sagen? Oh ja, er läßt Dich auch eine Pause in der Spielaction einlegen und wenn Du während der Pause mit dem Steuerkreuz nach unten drückst, kannst Du meine Statusanzeige sehen. Die erkläre ich Dir später.

SELECT Knopf

Wenn Du den SELECT Knopf drückst, kannst Du eine Liste meiner Freunde erscheinen sehen. Verwende das Steuerkreuz, um die gewünschte Figur zu erhellen und drücke wieder SELECT, um die Wahl zu bestätigen. Voila! Wenn Du auch immer auswählst, er erscheint aus dem Nichts, um Dir zu helfen. Davon erzähle ich Dir später mehr.

Steuerkreuz

Bewege mich nach links, bewege mich nah rechts, bewege mich überall hin, wo Du willst. Drücke nach unten und ich ducke mich. Natürlich kannst Du auf dem Optionsbildschirm die Tastenbelegung damit ändern.

Knopf B

Drücke diesen Knopf und ich springe höher, als jeder Klempner, den Du je gesehen hast!

Knopf Y

Wenn Du mich wirklich in Bewegung sehen willst, drücke und halte diesen Knopf, während Du mit dem Steuerkreuz die Richtung bestimmst.

Knopf A

Drücke diesen Knopf und ich werfe einen kleinen Felsbrocken auf herannahende Gegner.

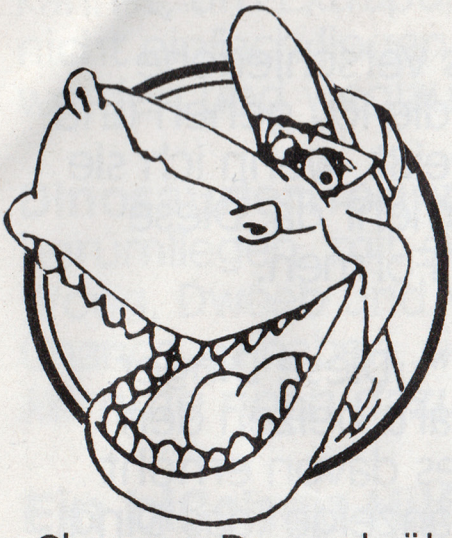
Knopf X

Wenn Du genug Brain Grain™ gesammelt hast, kannst Du meinen mächtigen Schwanz mit diesem Knopf bewegen.

Wenn Du noch mehr Brain Grain™ gesammelt hast, kannst Du meinen patentierten Donnerstampfer verwenden, der alle Feinde in einer Staubwolke vom Bildschirm verschwinden lassen kann.



Der Bildschirm und was drauf ist



Oben auf dem Bildschirm siehst Du immer die Menüanzeige. ***Ich weiß nicht, warum das so genannt wird...es steht nichts zu Essen drauf!***

Auf der linken Seite ist ein Bild von mir (kein schlechtes Bild, wenn ich das so sagen darf) und eine Zahl, die Dir sagt, wieviele Chancen Du noch übrig hast.

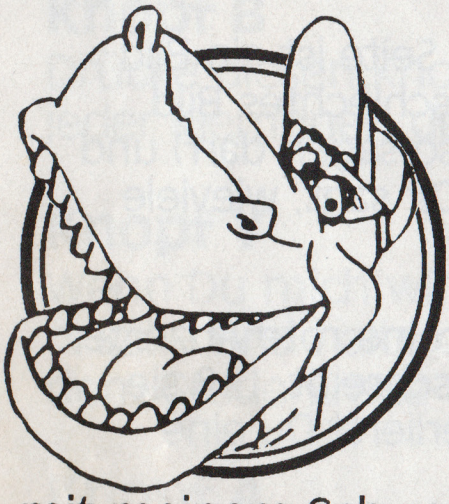
Auf der rechten Seite befindet sich eine rote Anzeige, die meinen Gesundheitszustand beschreibt. Laß sie nicht nach unten absinken, sonst verlierst Du eine Chance!

In der Mitte befindet sich die Punktezahl. Vergiß das nicht!

Nun, wie bereits vorher gesagt, mit START kannst Du eine kleine Pause einlegen, dann drücke das Steuerkreuz nach unten und Du siehst meinen Statusbildschirm. Der besteht aus einer Anzeige, die sich erhöht, je mehr Brain Grain™ Du sammelst. Wenn die rote Linie **TAIL** (Schwanz) erreicht, kannst Du meinen Schwanz bewegen und damit die Bösewichte fernhalten. Wenn die rote Linie **STOMP** (Stampfen) erreicht, kannst Du meinen Donnerstampfer verwenden, der den Bildschirm schneller von Feinden befreit, als Du Tyrannosaurus sagen kannst!

Die Gegenstände

Auf meiner lustigen Reise gibt es verschiedene Symbole (das sind Zeichen), über die ich gehen und sie dabei einsammeln kann. Du weißt, wenn ich sie habe, denn sie liegen dann nicht mehr da. Diese Dinge gibt es in allen Größen und Formen.



Brain Grain™: Diese Dinger geben mir Kraft: heizen den Ofen an. Jedes davon erhöht meine Statusanzeige (das Ding, das erscheint, wenn Du während einer Pause nach unten drückst). Wenn meine Kraft die angegeben >Höhe erreicht, kann ich ganz gemein mit meinem Schwanz wedeln. Und wenn die Energie noch höher geht, kannst Du meine Donnerstampfer Attacke anwenden, die alle Feinde vom Bildschirm wischt.

Brain Drain: Diese Dinger machen das, was Du Dir vermutlich schon gedacht hast - sie entziehen mit meine wertvolle Lebensenergie. Achte auf sie. Du mußt immer froh sein, wenn Du ihnen ausweichen kannst.

Knochen und Schinken: Essen für die Hungrigen. Wenn Du diese Gegenstände aufhebst, erhöht sich die Energie auf meiner Lebensanzeige.

Dinosauriereier: Sammle so viele Eier wie Du nur kannst, um Extrapunkte zu gewinnen! Lasse sie nicht einfach liegen, denn sie könnten ausgebrütet werden und weglaufen (oder wegfliegen)!

Dinosaurierfreunde: Du siehst auch Symbole herumliegen, mit den Bildern meiner Freunde Elsa, Woog, Dweeb und Vorb. Hebe diese auf, um die Chance zu haben, sie alle zur Hilfe zu rufen. ***Ich komme noch dazu, entspanne Dich!***

Ein bißchen Hilfe von Freunden

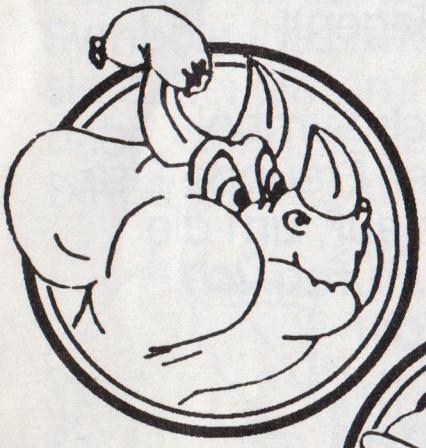


Wie ich gerade erklärt habe, ermöglicht Dir (und mir)das Aufsammeln der Bilder meiner Freunde Elsa, Woog, Dweeb und Vorb, diese zur Hilfe zu rufen.

Jedes Symbol gibt Dir nur eine Chance, einen von ihnen herbeizuholen. Also, verschwende diese Möglichkeiten nicht!

Um einen Freund zu rufen, drücke den SELECT Knopf. Wähle einen Freund, indem Du seinen oder ihren Namen erhellst und drücke wieder SELECT. Du wirst noch herausfinden, wenn Du wann rufen kannst, denn neben jedem Namen steht eine Zahl, die Dir sagt, wieviele von den Symbolen zu gesammelt hast.

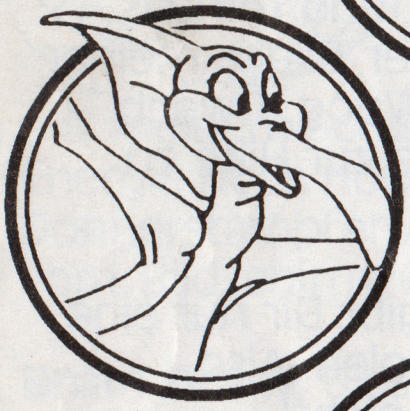
Auf der Stelle kommt dann einer der Gang, um Dir zu helfen. Nun hat jeder meiner Freunde unterschiedliche Fähigkeiten. Hier steht, was sie so können:



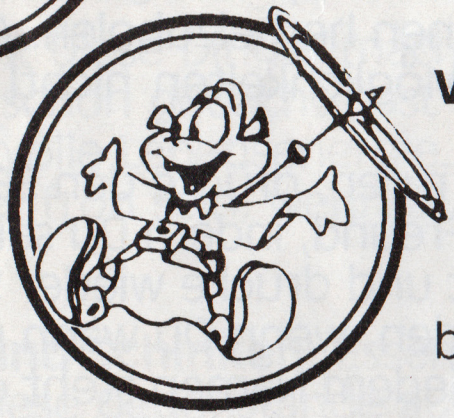
Woog: Zerbricht Blöcke, die den Weg versperren oder zu Gebieten mit Bonusgegenständen führen!



Dweeb: Läuft Rex voraus und verprügelt jeden, der ihm in den Weg kommt.



Elsa: Taucht im Sturzflug vom Himmel herunter und trägt Rex zu geheimen Bonuslevels davon!



Vorb: Er fliegt vorbei und bringt Rex ein bißchen Brain Grain. Rufe ihn, wenn Du Zusatzenergie brauchen kannst.

Tips und Tricks

Hier sind einige geheime Tricks, mit denen Du mit auf der Reise zur Rettung der Kinder beistehen kannst.

1. Verwende den LAUF-Knopf oft. Viele Sprünge kann man nur mit einem ***Laufsprung*** durchhalten.

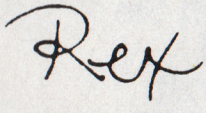
2. Achte auf die U-Bahnzüge. ***Ein Treffer und Du kannst Tyrannosaurus Toast aus mir machen!***

3. Wenn Du auf Punkte spielst, hebe Dir die Chancen meine Freunde zu rufen auf. Zusätzliche Chancen, die am Ende des Levels übrig bleiben, bringen Dir dicke Bonuspunkte ein!

4. Es könnte mehr als einen Ausgang pro Level geben, also suche oben und unten!

5. Im letzten Kampf gegen SchielAuge mußt Du seine eigene Kraft gegen ihn verwenden, um ihn zu besiegen...ein für alle Mal!

Viel Glück!



Rex

GEWÄHRLEISTUNG

Einer Qualitätsgarantie für die Dauer von sechs Monaten ab Kauf für in Deutschland von Allan Deutschland GmbH gekauften Produkte. Beachten Sie bitte folgendes, wenn sie trotzdem einen Mangel feststellen:

1. Rufen Sie zuerst den Allan Kundendienst in Deutschland unter der Telefon-Nummer 089-2311-3865 an und beschreiben Sie den festgestellten Mangel.

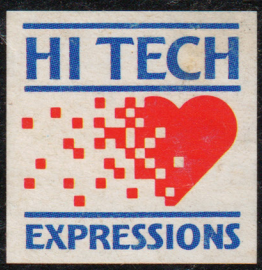
2. Falls kein Bedienungsfehler oder ähnliches vorliegt, erhalten sie eine Retouren-Genehmigungs-Nummer. Schicken Sie dann das Allan Produkt im Originalkarton zusammen mit dem Kaufbeleg an:

   Allan Deutschland GmbH
   Rosenstrasse 7
   80331 Munich, Germany

3. Die Gewährleistung ist nach Wahl von Allan auf eine Mangelbeseitigung oder auf eine Ersatzlieferung eines mangelfreien Produkts beschränkt; weitergehende Ansprüche sind ausgeschlossen.

4. Die Gewährleistung erlischt, wenn der Mangel auf einer unsachgemäßen Behandlung und/oder nicht autorisierten Reparaturversuchen und/oder sonstigen Beschädigungen nach dem Kauf beruht.

5. Nach Ablauf der Gewährleistungsfrist wenden Sie sich bitte fernmündlich mit allen Fragen und Reparaturwünschen an den Allan Kundendienst (Telefonnummer in Deutschland:089-2311-3865).



Published by Hi Tech Expressions
584 Broadway, New York, NY 10012

Allan Deutschland GmbH
7 Rosenstrasse
80331 Munich, Germany

PRINTED IN JAPAN