任天堂 ファミリーコンピュータ™

FAMICOM FAMILY

W·I·L·L·O·W™

WILLOW, and all elements of the Willow fantasy; TM & © 1988 Lucasfilm Ltd.
All Rights Reserved. Used Under Authorization.
Game programming and documentation, exclusive of WILLOW elements;
© 1989 Capcom Co.,Ltd./Capcom U.S.A.,Inc. All Rights Reserved.

取扱説明書

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

CAP-WI

このたびはカプコン・ファミリーコンピュータカセット〝WILLOW〟〈ウィロー〉(CAP-WI)をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用の前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
2. 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3. シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。カセットが傷みます。
4. ゲーム時は、なるべくＴＶ画面から離れてください。
5. 長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分～20分の小休止をしてください。
6. ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

目次

マップ……P2〜3

ものがたり……P4

ゲームスタートとパスワード……P5

コントローラーの操作方法……P6〜7

サブ画面の説明……P8

アクション画面の説明……P9〜10

ステイタス数値表示……P11

武器の説明……P12〜15

魔法の説明……P16〜17

アイテムの説明……P18〜19

マップの説明……P20〜24

キャラクター紹介……P25〜32

パスワードメモ……P33〜34





ものがたり

夢と幻想の物語……

この世を見守る2人の神がいた。

1人は、生きる者全てにその光と力を与える
〈天空の神〉。

そしてもう1人は、勇気と希望を与える
〈大地の神〉。

2人の神はこの世の平和が保たれる様、
それぞれの使者をこの世界に送り出した。

そしてその美しい使者たちに特別な力を与えて、
人々の未来を守るように命じたのだった。

その特別な力……それが魔法だった。

人々は、その偉大なる魔法に守られて、
平和に暮していた。

しかし、全ての人々の長となった、天空からの使者
「バブモーダ」は、己の力を過信し、
この全世界を魔法によって征服しようと企んだ
のだった。

これを知った大地からの使者
「フィン・ラジール」は、「バブモーダ」に再び天空に
帰るよう説得したのだが、
邪悪な魔法によって醜いネズミにされてしまい、
その魔法も封印されてしまった。

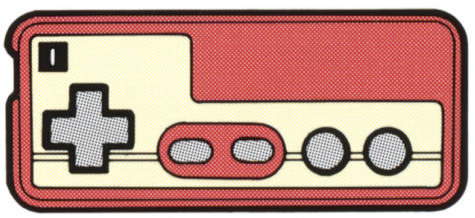
そして「バブモーダ」は、自ら、全世界の女王と
名のり次第に力を広げ、世界を我がものに
しようとしていた……。

ゲームスタートとパスワード

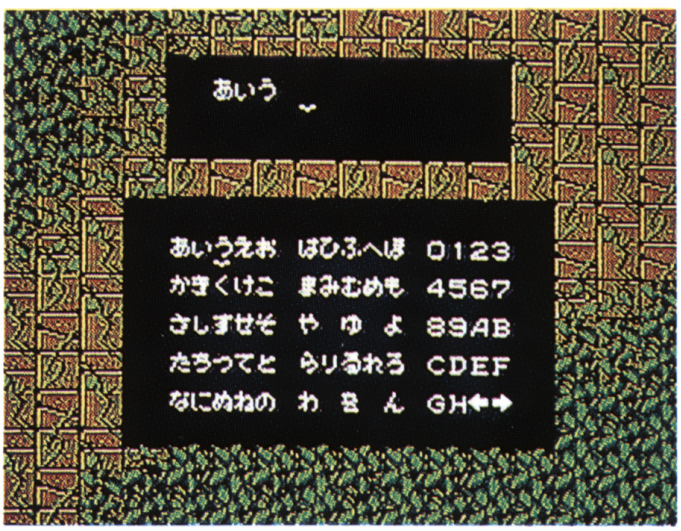


この画面でスタートボタンを押すとゲームスタートだ。次にパスワードかスタートかを選ぼう。

パスワード



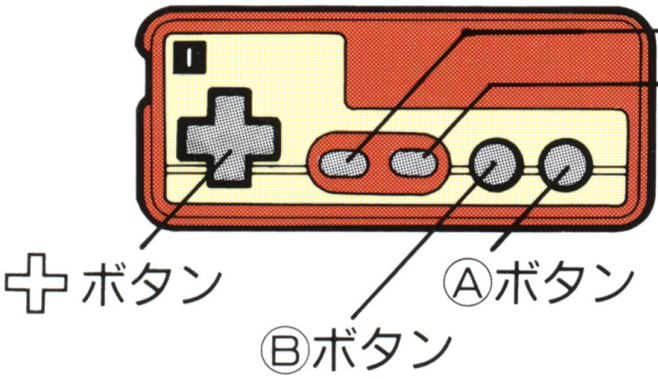
パスワードかスタートかを選ぶときはセレクトボタンか十字キーでどちらかにカーソルを合わせてスタートボタンを押そう。



パスワードの入力は十字キーで文字を選びA or Bボタンで決定します。

コントローラーの操作方法

Ⅰコントローラー



※Ⅱコントローラーは使用しません。

〈スタートボタン〉

- ゲームスタート
- アクション中に押すとサブ画面に切り替わる。

〈セレクトボタン〉

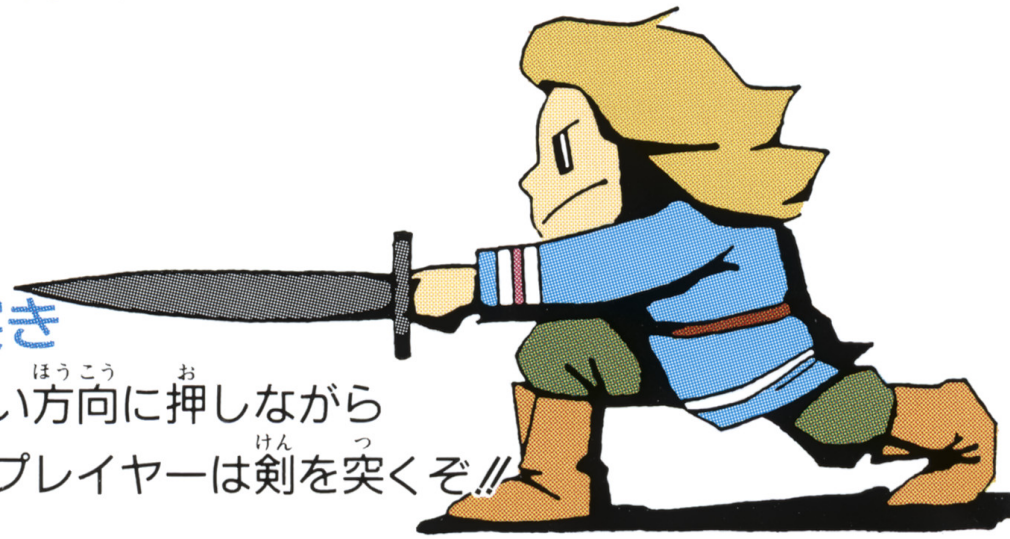
- スタートかパスワード及びコンティニューかパスワードかを選びます。

〈十字キー〉

- セレクトボタンと同じ及びプレイヤー8方向移動。

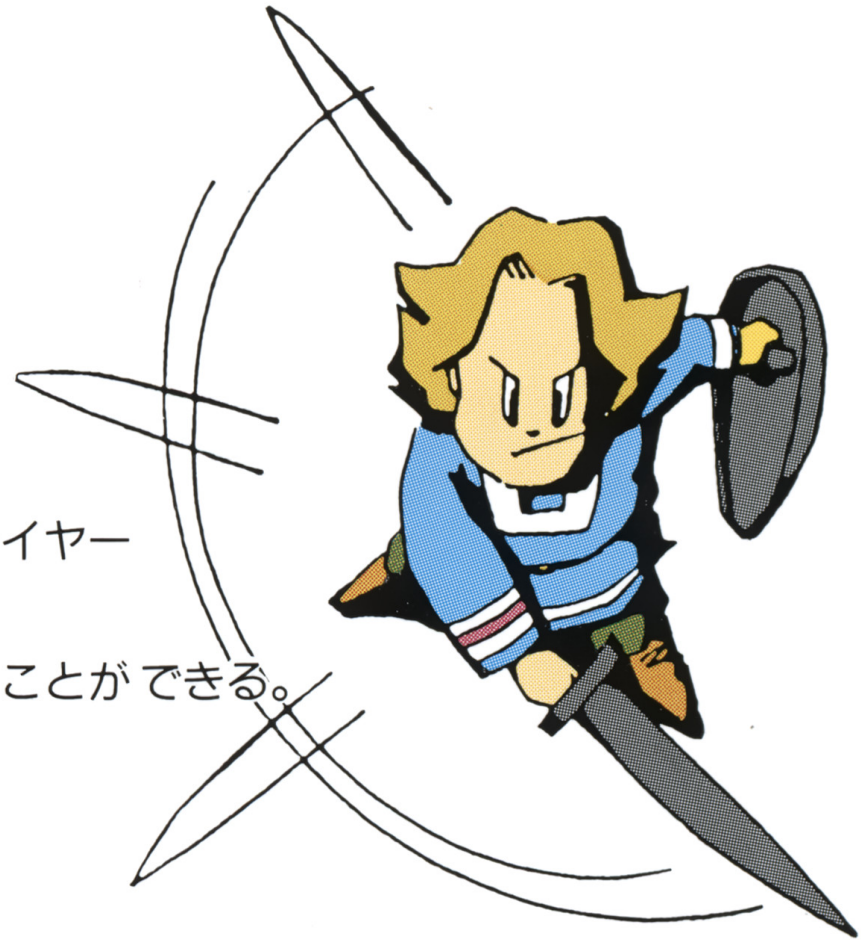
〈ABボタン〉

	Aボタン	Bボタン
サブ画面	アイテム、武器の種類を見る。	
装備	決定	解除
攻撃	魔法	剣



〈攻撃①〉剣突き

十字キーを突きたい方向に押しながらBボタンを押すとプレイヤーは剣を突くぞ!!



〈攻撃②〉剣振り

Bボタンを押すとプレイヤーは剣を振るぞ！

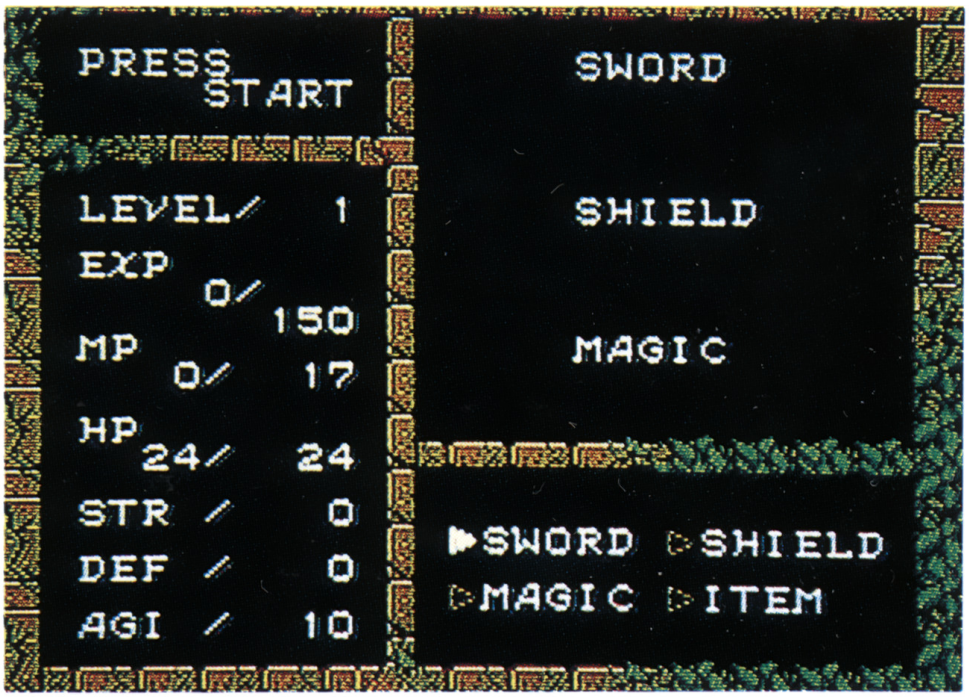
※盾は敵の弾をはじくことができる。



〈攻撃③〉魔法

Aボタンで装備している摩法を使うことができるぞ！

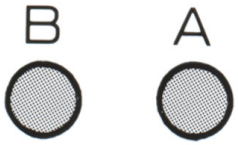
サブ画面



アクション中にスタートボタンを押すと
このサブ画面に切り替わる。



十字キーで武器やアイテムを見たり選んだりする。

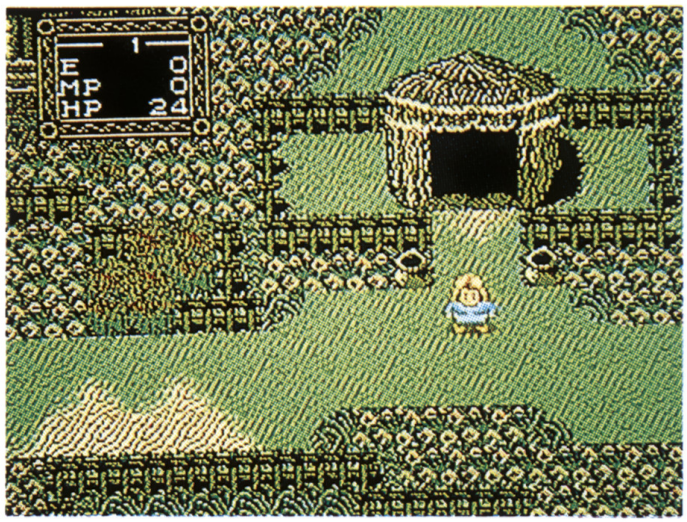


A、Bボタンで武器を決定する。

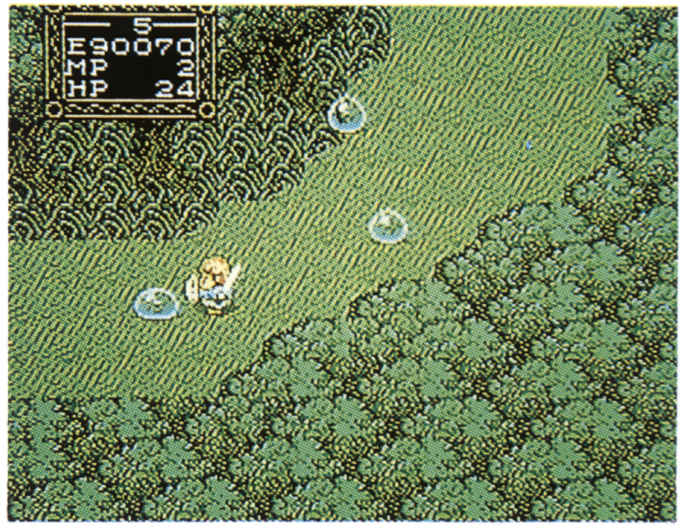


セレクトボタンで武器やアイテムの種類が見れる。

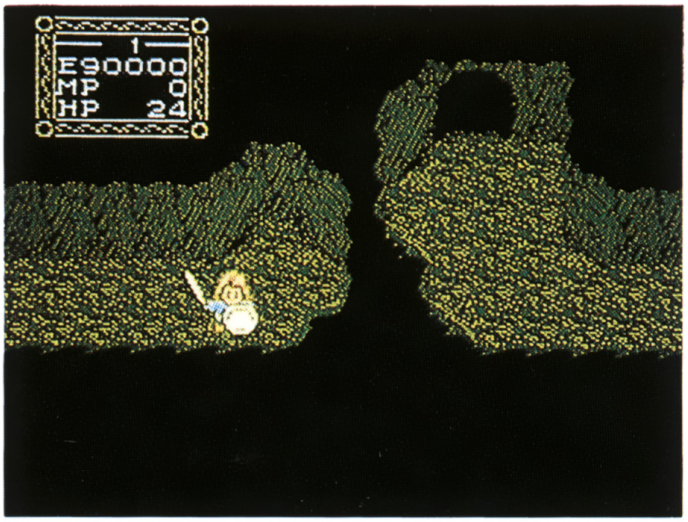
アクション画面の説明



ここがプレイヤー「ウィロー」のスタート地点。
ここから「ウィロー」の冒険が始まる。



ここは森の中、
さまざまなモンスターと戦い、
経験値（ＥＸＰ）を上げよう。



メインマップの他にこのようなダンジョンもたくさんあるぞ!!

(画面左上のレベル表)



ある一定の経験値でアップする：レベル

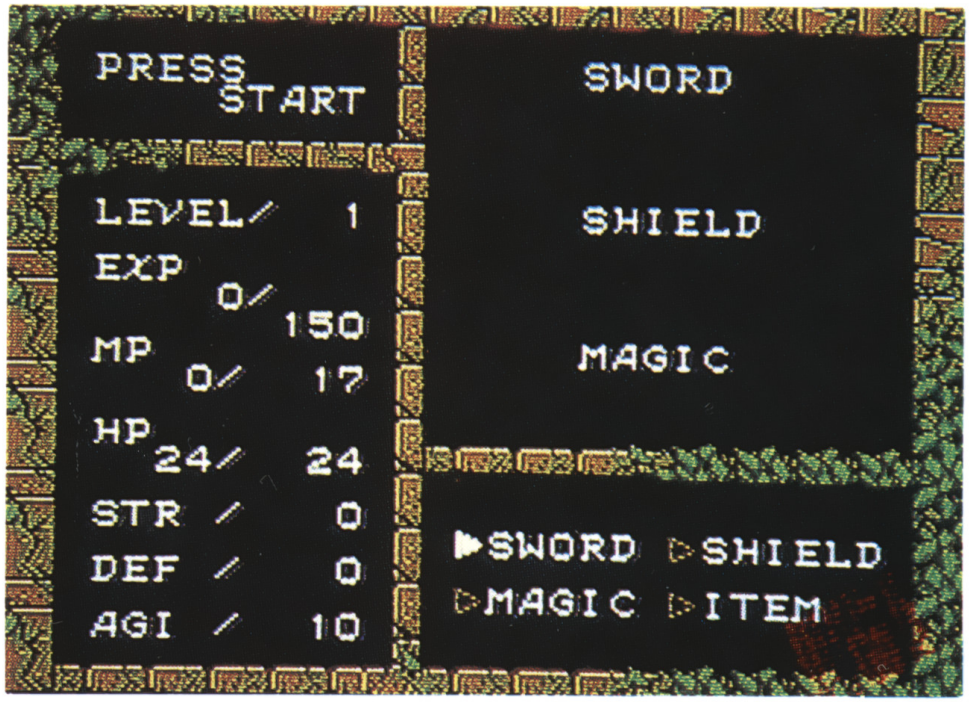
敵を倒す事により数値が増加。：経験値

攻撃力、守備力がアップする。

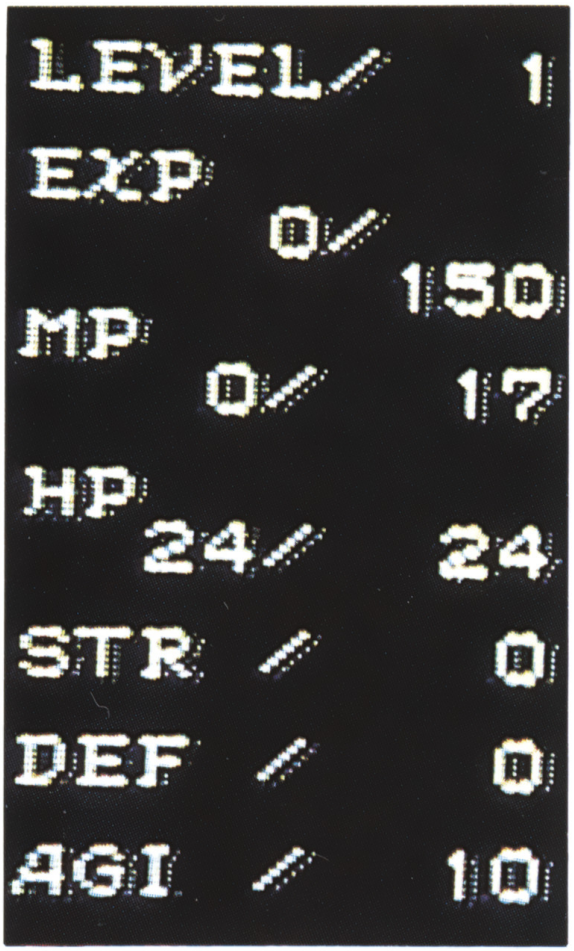
値がゼロになると魔法は使用出来ません。：魔法使用量

ウィローの生命力。値がゼロになるとゲームオーバー。：生命力

ステイタス数値表示



このサブ画面でステイタスも全て見ることができる。画面の左側にあるのがそれだ。下にそのアップがあるのでよく見ておこう!!



「LEVEL」→(レベル)
敵と戦ってレベルを上げよう。

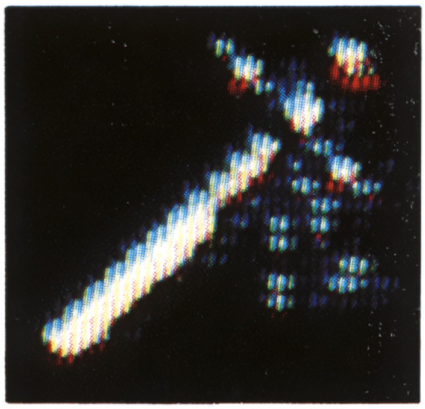
「EXP」→(経験値)
左の数値が右の数値をこえるとレベルが上がる。

「HP」→(ヒットポイント)
右の数値が最大数。左の数値が"0"になるとざんねんながらプレイヤーは死んでしまう。

「MP」→(マジックポイント)
右の数値は最大数。魔法を使うと左の数値が減る。 ※EXP、HP、MPはレベルが上がると右の数値が変わります。

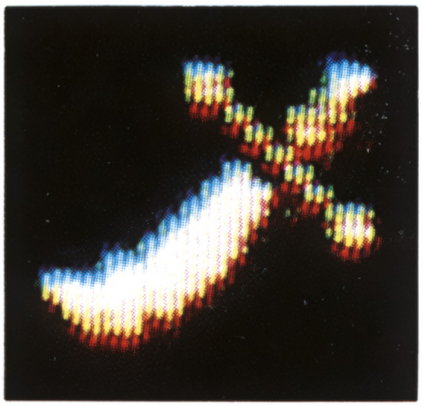
「STR」「DEF」「AGI」はそれぞれ剣、盾、魔法のステイタス表示です。

武器　剣



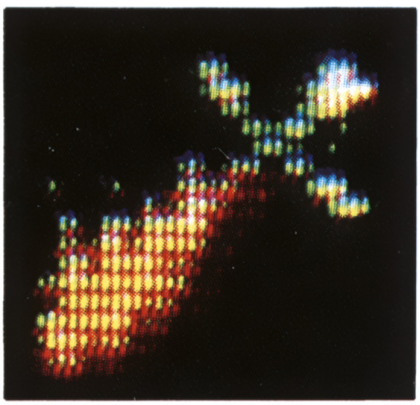
〈ロングソード〉

「ウィロー」が最初に手にする武器。「ボンカー」から手に入れることが出来る。非常に軽いが攻撃力が弱い。



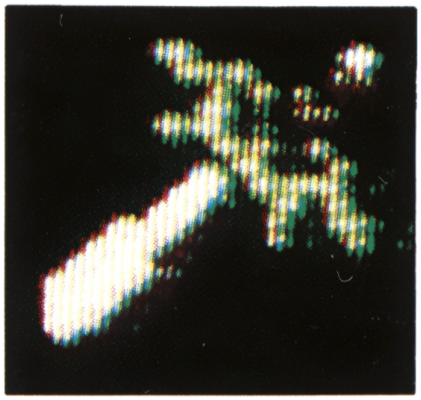
〈バトルソード〉

ある洞窟の中の宝箱に眠っている剣。少し重いが攻撃力は強い。



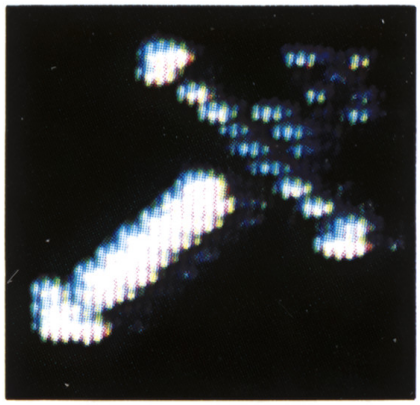
〈フレイムソード〉

炎の剣。火の神が司どる伝説の剣。



〈ドラゴンソード〉

何千年と生き続けたドラゴン「マタンダ」のうろこで作られた剣。

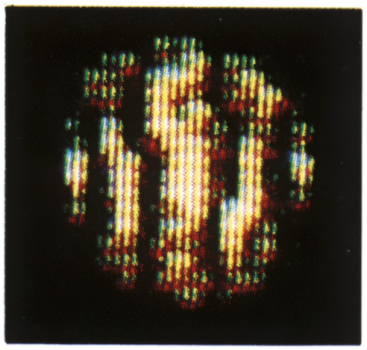


〈デビルアイ〉

森の中に落ちている悪魔の剣。特別な敵のみ効果を出す。

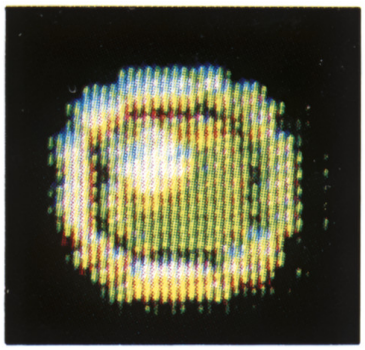
この五種類の他にもまだまだ剣はあるぞ!!

盾（たて）



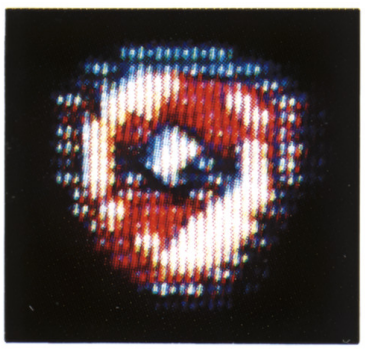
〈ウッドシールド〉

「ウィロー」が最初（さいしょ）に「デューの村（むら）」で手（て）に入（い）れる盾（たて）。
その名（な）のとうり、木製（もくせい）だ。



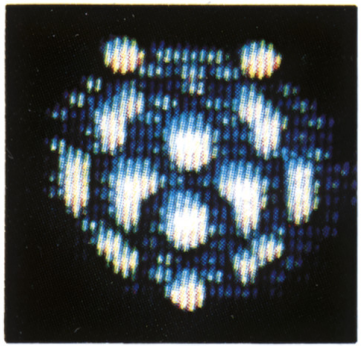
〈スモールシールド〉

最初（さいしょ）の洞窟（どうくつ）にかくされている盾（たて）。
緑色（みどりいろ）に輝（かがや）くきれいな盾（たて）だ。



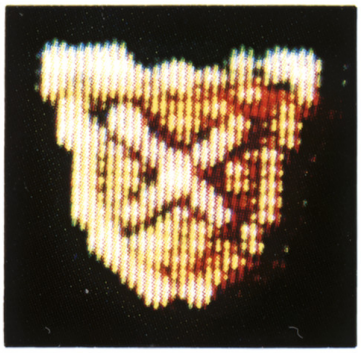
〈メタルシールド〉

「シーフの湖（みずうみ）」の洞窟（どうくつ）の中（なか）の宝箱（たからばこ）に入（はい）っている盾（たて）。
〈ウッドシールド〉より軽（かる）くて強（つよ）い。



〈ドラゴンシールド〉

〈ドラゴンソード〉と同じく「マタンダ」のうろこで作られた盾。



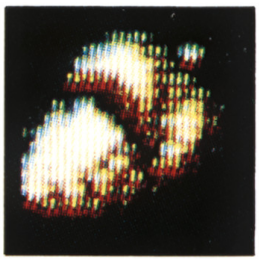
〈バトルシールド〉

「ティアアスリーン城」で手に入る盾。ひじょうに硬く、強い盾だ。

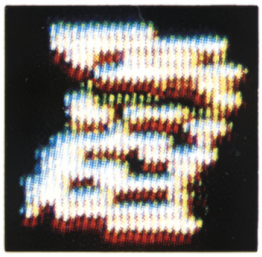
盾も他にまだまだあるぞ!!
全部そろえよう!!

魔法

魔法はさまざまな時と場合に応じて使いわけよう!!



〈魔法のどんぐり〉
敵を石にしてしまい動きを止める。



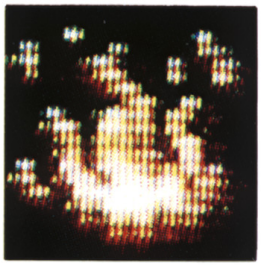
〈ボンバード〉
大地を揺るがし敵にダメージを与える。



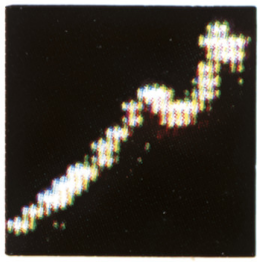
〈魔法の本・リニュー〉
この書物に記された呪文を唱えると…。



〈サンダー〉
雷を自由に操り敵にダメージを与える。



〈ファイヤーフロール〉
火炎の輪で自分を敵から守る。



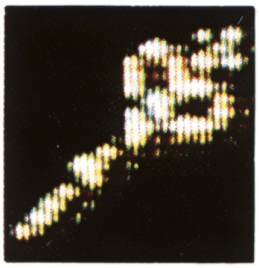
〈魔法の杖〉

フィンラジールがバブモーダにかけられた魔法を解くにはこの杖を…。



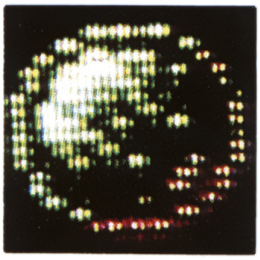
〈魔物の羽・テールストーム〉

この羽で風をおこすと敵を飛ばすことも出来る。



〈ヒールメイス〉

体力(HP)を少し回復することが出来る。



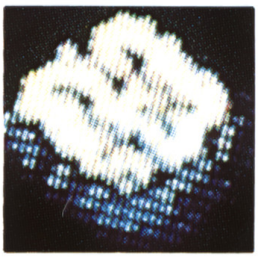
〈ヒールボール〉

体力(HP)を最大値まで回復する。



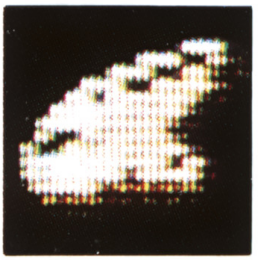
〈魔物の骨・スペクター〉

自分の体を一定時間魔物に変えることが出来、敵が襲って来ない。



〈フリート〉

ダンジョン内等でまよってしまった時、外に出してくれる魔法。



〈魔法のオカリナ〉

怪鳥「ポー」と仲間になり、以後このオカリナを吹くと「ポー」が……。

アイテム



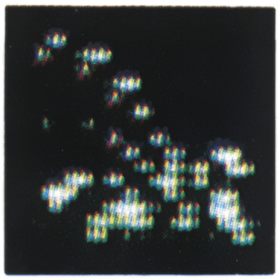
〈黄金像〉

デューの村の北にある森に、穏されているという、人の顔にかたちどられた黄金の像。



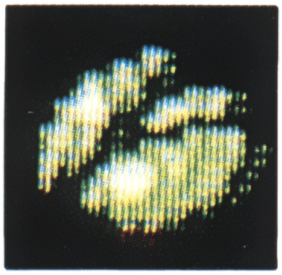
〈リング〉

このリングを指にはめると、瞬発力がアップするぞ。出来るだけ早く、手に入れよう。



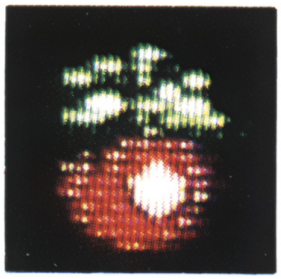
〈薬草〉

どんな傷でも一瞬のうちに治してしまうという、不思議な植物。この薬草で傷ついた者を救えば必ず良い事があるはずだ。



〈ドラゴンのうろこ〉

デューの村に伝説として残っているという、緑色に輝くドラゴンのうろこ。非常に軽くて丈夫な為、何かの武器となるかもしれない。



〈ワッカの実〉

その果実を一度口に含むと、例え水中にいても呼吸が出来るという、驚くべき食物。
これがあれば、湖が行手をふさいでも大丈夫だ。



〈ジェナーの笛〉

湖のほとりで、何故かさまよっているという女の霊ジェナー。彼女の奏でる、細く淋しい笛の音の秘密とは?!



〈魔導師の靴〉

特別な革でつくられ、魔力を持つという靴。
ティア・アスリーンの国へとつながる長い吊り橋を渡る為には、この靴が必要だ。



〈ノックマー城の鍵〉

バブモーダ女王の居城ノックマーの中心部に進むには、どうしてもこの鍵がないと行けない。
必ずどこかにあるはずだ、よく情報を聞こう。



〈神の紋章〉

全世界の運命は、この紋章の行方にかかっている。
ウィローよ、バブモーダの手によって封印されてしまう前に、これを手に入れ、彼女の邪念を断て!

※アイテムがないと通れない所があったり、アイテムをもっていると良い情報が聞けたりする。
ゲーム中、どこかに必ずかくされている。探し出せ!!

マップの説明



「ネルウインの村」

「ウィロー」「ボンカー」などが住んでいる平和な村。
この物語りはこの村から始まる。
いろいろな人々の情報を聞こう。
この村を一歩出たとき「ウィロー」の冒険が始まる。



「死の橋」

この橋を渡るとそこは荒れはてた森〈死の森〉がまっている。
この〈死の森〉をぬけないと次へは行けない。
この森に住む老婆に出会うと、何か良い情報をくれるぞ!!

「エローラ・ダナンの塔」

二つの赤い塔だ。
最上階までのぼるとそこには、二人の予言者がまっている。
予言者がなんらかのヒントを与えてくれるだろう。
見のがすな!!





「ティアアスリーン城」

未来の「エローラダナン」の城、
この「ティアアスリーン城」にも
「バブモーダ」の魔の手が……。
巨大なモンスターや〝わな〟が
「ウィロー」をまちうけている。
ゆだんするな!!

「ノックマー城」

悪の臭いのただようこの城は、
自ら女王と名乗る「バブモーダ」の城。
「ウィロー」の最終目的はこの
「ノックマー城」だ。
いそげ！「ウィロー」!!



キャラクターの紹介



〈ウィロー〉(プレイヤー)

ネルウィン族の一員として、妻と2人の子供と平和に暮らしていたウィロー・アフグッド。彼は、天空から降りたち、全世界を手中に収めようとする悪の女王バブモーダの野望を打ち砕くべく、単身長い長い冒険の旅に出る。果たして、彼はバブモーダを倒すことができるのか。もう時間はない。急げウィロー!!



〈マッドマーティガン〉

ウィローと同じく、打倒バブモーダを目指すダイキニ族の戦士マッドマーティガン。旅の途中で彼と出会えば、きっと力強い味方となってくれるはずだ。



〈ソーシャ〉

悪の女王バブモーダの娘。母親の手先となって、ウィローやマッドマーティガンの行手を阻む女戦士

女王を倒すには、彼女の協力も必要だ。どうする!?ウィロー!



〈ブラウニーズ〉

ウィローの道中に突然現われる身の丈20cm程のひょうきんコンビ、フランジーンとルール。彼らは、この旅の重要な鍵を握る何者かが、ウィローに遣わせたブラウニー族だ。



〈カーヤと子供たち〉

ウィローが最も愛する家族。
妻のカーヤと、息子のラノン、そして娘のミムズだ。
3人は、全世界の為に勇気を奮い起こして旅立つウィローを暖かく見守っている。



〈ハイアルドウィン〉

ウィローが尊敬するネルウィン族の老魔術師。
彼の助言を信じて、バブモーダに負けないくらいの魔法の力を早く身につけなければ……。

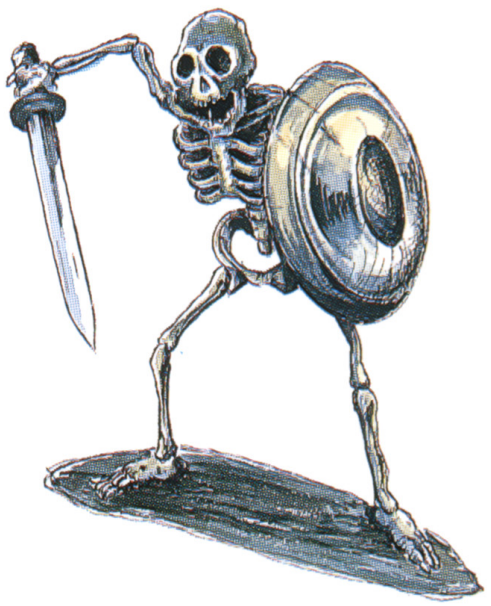


〈フィン・ラジール〉

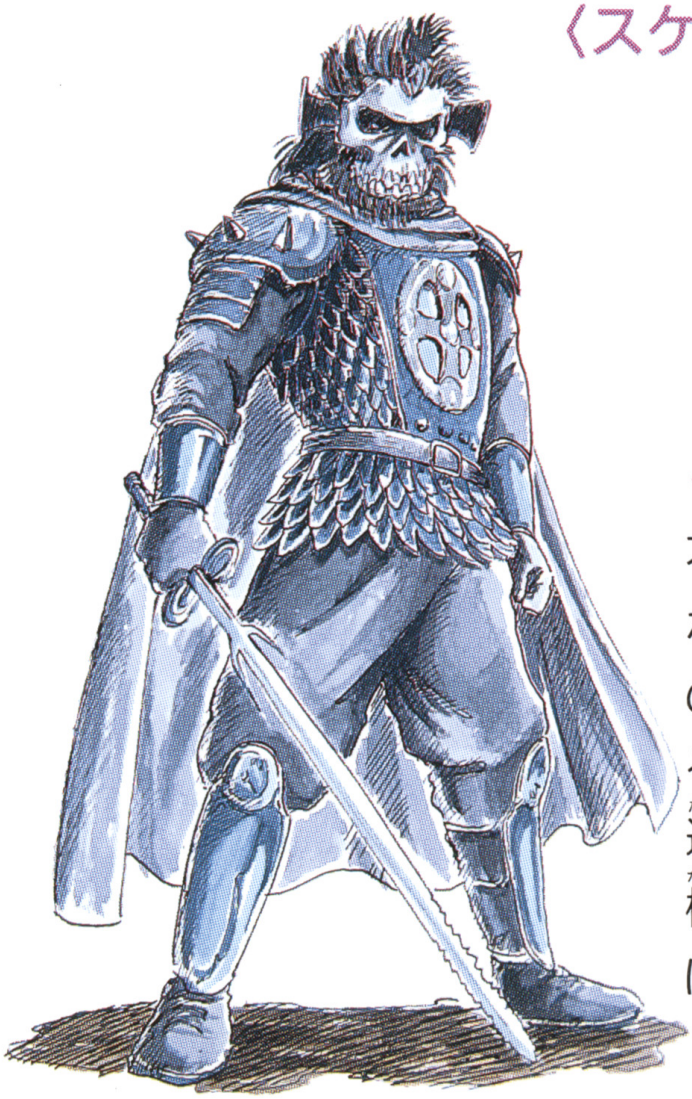
勇気と希望を与える大地の神が送り出した使者。現在では天空の神の使者バブモーダによって哀れにも、ネズミの姿にされている。

さあ、ウィロー！彼女を元の姿に戻し、彼女の力を授かるのだ！

バブモーダの魔法によって、生命を与えられたガイコツの兵士たち。剣と盾を備えていて、かなり強力だ。

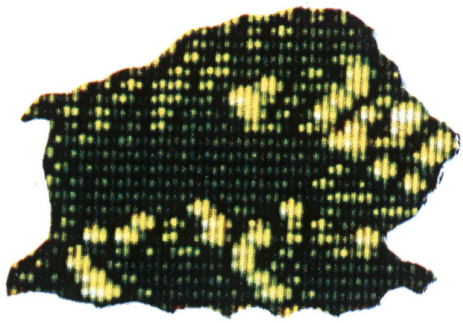


〈スケルトン〉



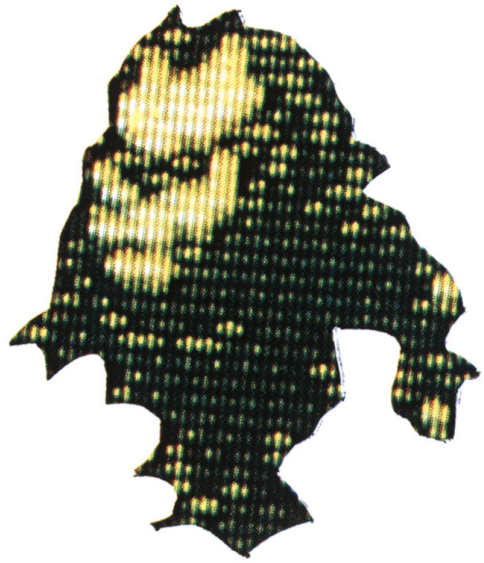
〈ケイル将軍〉

不気味な骸骨でその顔を包み、重厚な鎧で身を固めた、最強にして最大の女王の部下。バブモーダの絶大なる信頼を受け、彼女の全世界征服を達成させるべく、ウィロー達を待ち構えている。将軍を倒さないと女王には出会えないぞ！



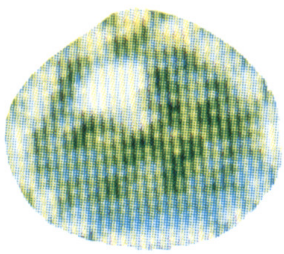
〈デスドッグ〉

ネルウィン族の民に“殺人犬”と恐れられている獣。
彼らの赤い目玉に見つからないように気をつけろ！



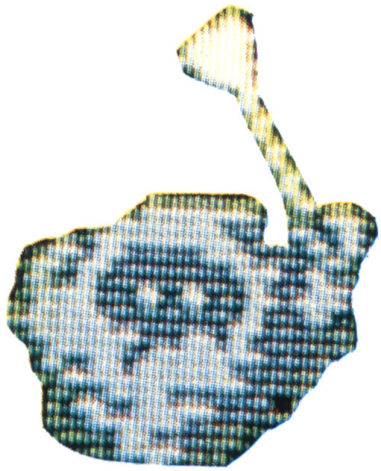
〈トロール〉

岩場に潜む、半分は獣で半分は人間の怪物。
彼らの住みかを通れば有無を言わさず襲いかかって来るぞ！



〈スライム〉

体が透明のゴム状で、殆んどが森林地帯に生息する正体不明の生物。
このスライムたちは、実は2種類いる!?

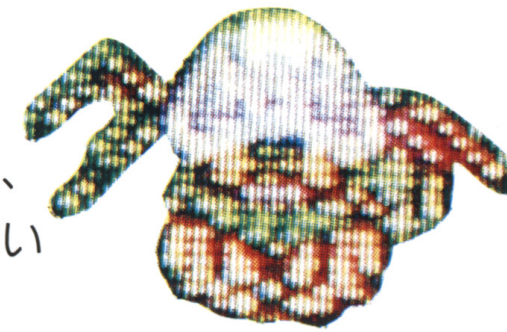


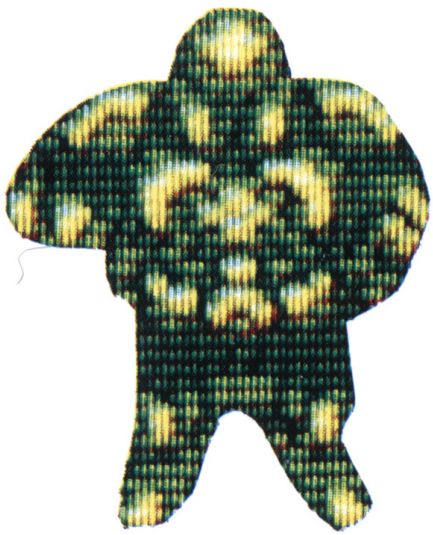
〈マホーミー〉

ボロ布を身にまとってはいるが強力な魔法の杖を持っている敵。
霧のように姿を消してしまうので並の攻撃では歯が立たないぞ！

〈クイアー〉

水辺に潜む通称〝カニガメ〟
体がすっぽり甲羅に包み込まれた状態では、無敵になってしまう。彼らに取り囲まれないように注意しなければ……。





〈兵士〉

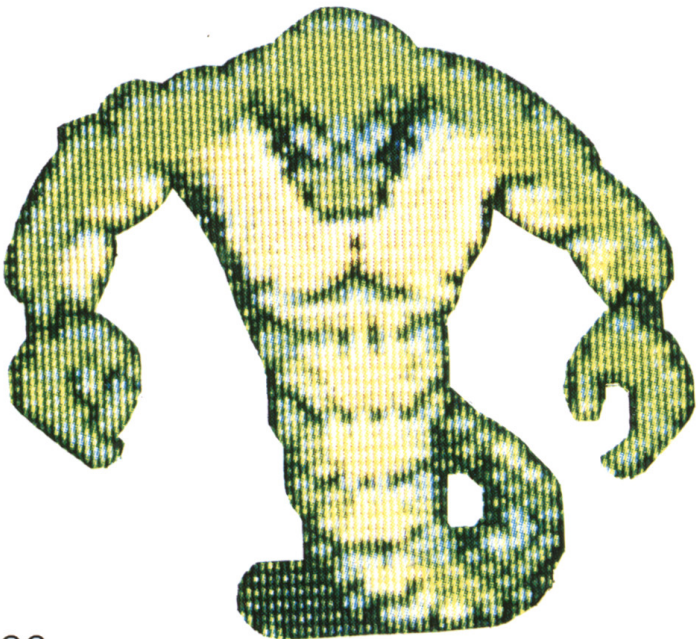
城の中に入れば、何人もの兵士が待ち構えている。
一度見つかれば、強力な剣を振り回して、どこまでも追って来るぞ！



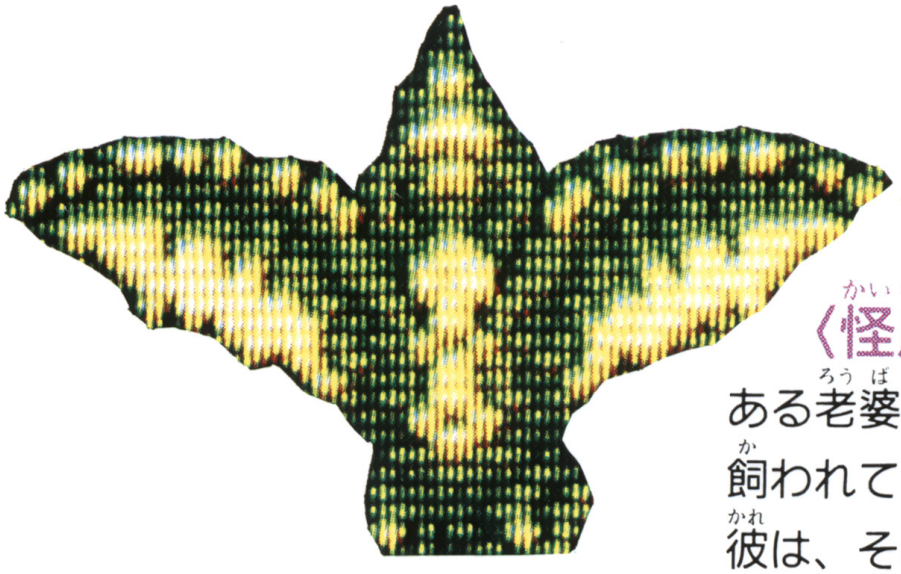
〈アーム〉
薄暗い城の中や洞窟に潜んでいる敵。
動きは鈍いが、油断をしていると、
手痛い目に逢ってしまう。
彼らの腕が閃光を放つ時、ウィローは……。



〈毒蜂〉
鋭い毒針を持つ巨大な蜂。
一度刺されるとダメージは大きい。
群をなしている彼らに出会うのは
非常に危険だ。

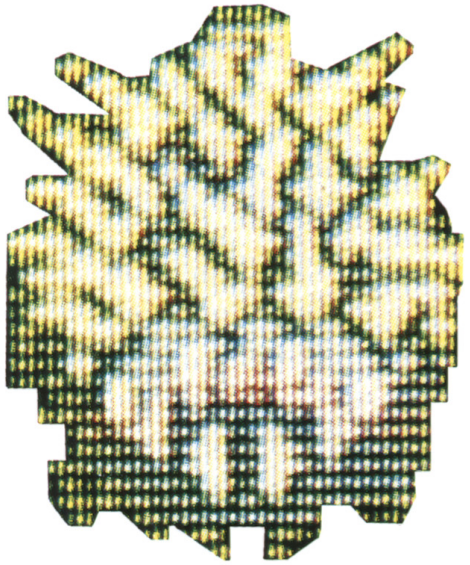


〈コブラマン〉
人間のような上半身をもつ
コブラの魔物。
うかつに攻撃すれば、火炎
放射をまともに喰らってし
まう。充分に装備を固めて
から挑め！



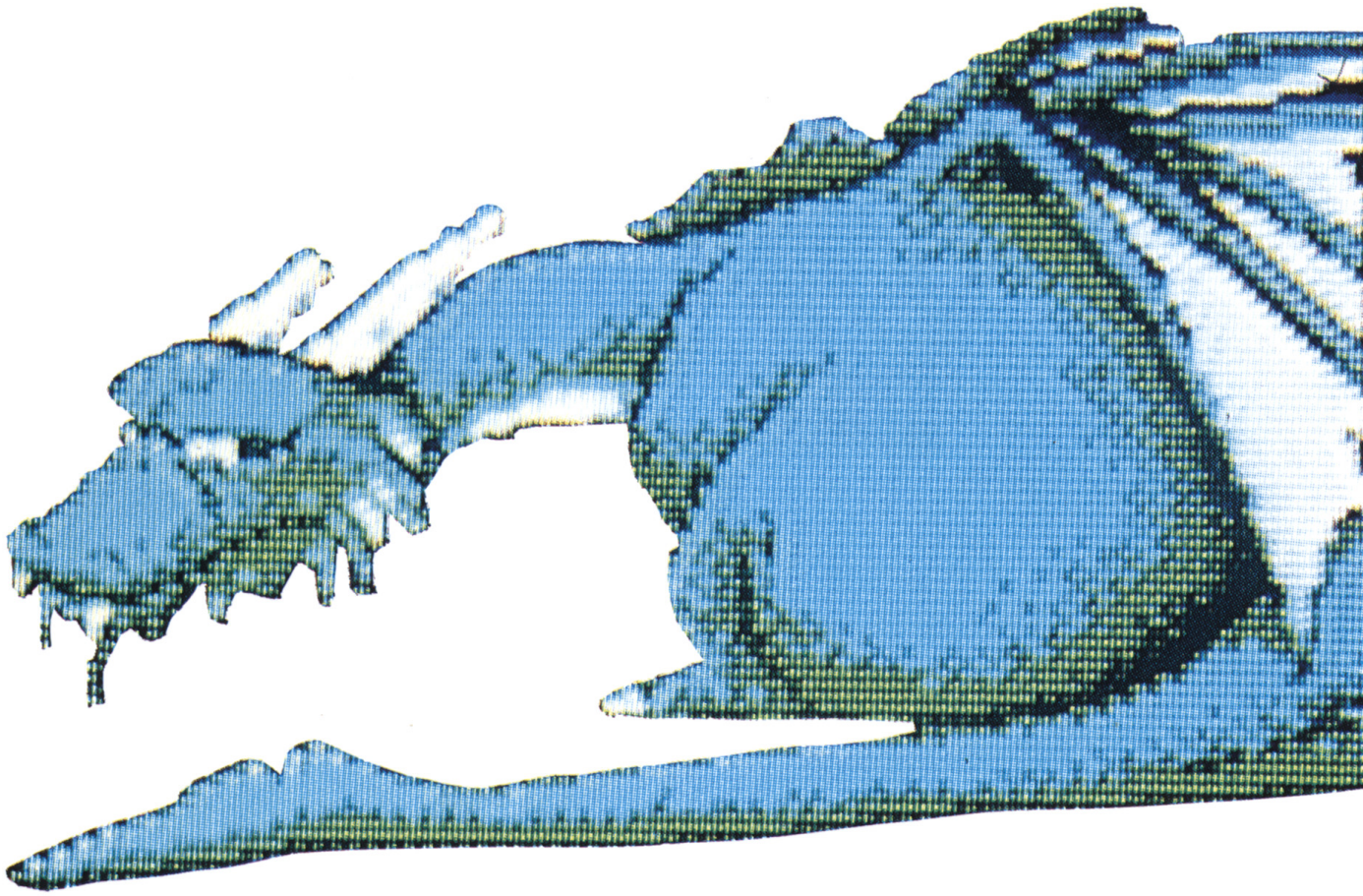
〈怪鳥ポー〉

ある老婆のペットとして
飼われている大きな鳥。
彼は、その力強い翼で、
ウィローにとって、とても頼もしい味方となって
活躍してくれるはずだ！



〈ムーシ〉

水辺にある洞窟の奥に、
その番人として潜む怪物。
毒針がそそり立った甲羅を
身につけている醜い姿
だが、彼の生涯には
知られざる秘密がある。
その謎を解けば、道は開けるだろう。



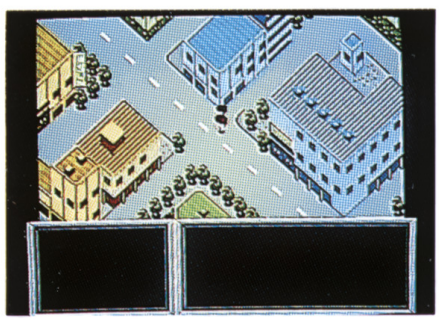
〈マタンダ〉

洞窟の奥深くに潜んでいるドラゴン。
今ではもう年老いてしまって、飛ぶことさえ出来ないが、
体の大きさは、ウィローの数十倍だ。
彼が抱いているという“生命の水晶”とは何!?

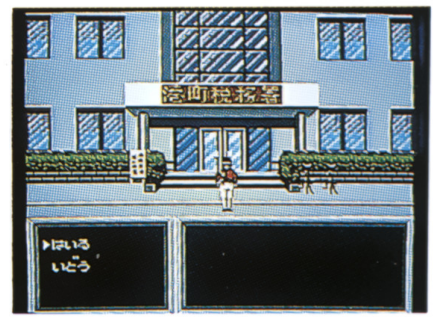
パスワード・メモ

マルサの女

監修・伊丹十三







税金逃れをたくらむ悪人たちを次々と追及していく痛快映画「マルサの女」を完全ゲーム化。ユニークな斜め画面マップと輝くグラフィック、テンポの早いゲーム展開で、すっかりキミも㊟の女。

9月発売予定

©イーティー
©1989カプコン

1M+1Mロムカセット

予価5,900円

この価格には消費税は含まれておりません。



8月11日
レンタル開始

ビデオ
「スウィートホーム」
のヒントがかくされているかも？

総指揮：伊丹十三
監　修：黒沢　清

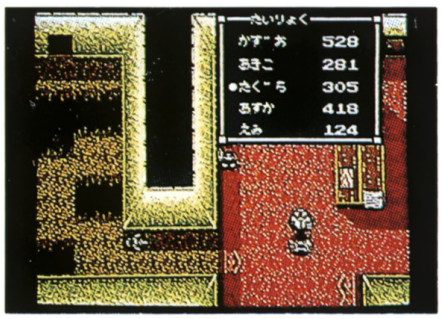
ホラーアドベンチャー

スウィートホーム

©イーティー
©1989カプコン

2Mロムカセット
バッテリーバックアップ付
11月下旬発売予定

予価
6,500円
この価格には消費税は含まれておりません。





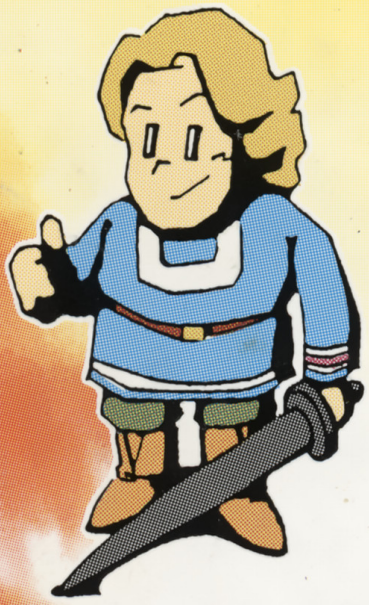


何十年と人の寄りつかない呪われた屋敷・間宮邸。禁を破って入り込んだテレビ局取材チーム。ハラハラ、ドキドキの伊丹映画をファミコンゲーム化した日本初のホラーアドベンチャー。キミは無事に呪いの屋敷から脱出できるか?!

株式会社 カプコン®

〒540 大阪市中央区大手通1-4-12　問い合せ (06)946-6658
〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18　問い合せ (03)440-5479
※カプコンソフト情報　大阪(06)946-6659　東京(03)440-0438

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。



W·I·L·L·O·W™

CAPCOM®