任天堂 ファミリーコンピュータ™

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書



CAP-BE

© CAPCOM 1992 ALL RIGHTS RESERVED.

ごあいさつ

このたびはカプコン“ファミリーコンピューターカセット「ワイリー&ライトのロックボード ザッツ★パラダイス」(CAP-BE)”をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。なお、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

〔使用上の注意〕

1. ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2. テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
3. 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分〜15分の小休止をして下さい。
4. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けて下さい。また絶対に分解しないで下さい。
5. 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
6. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

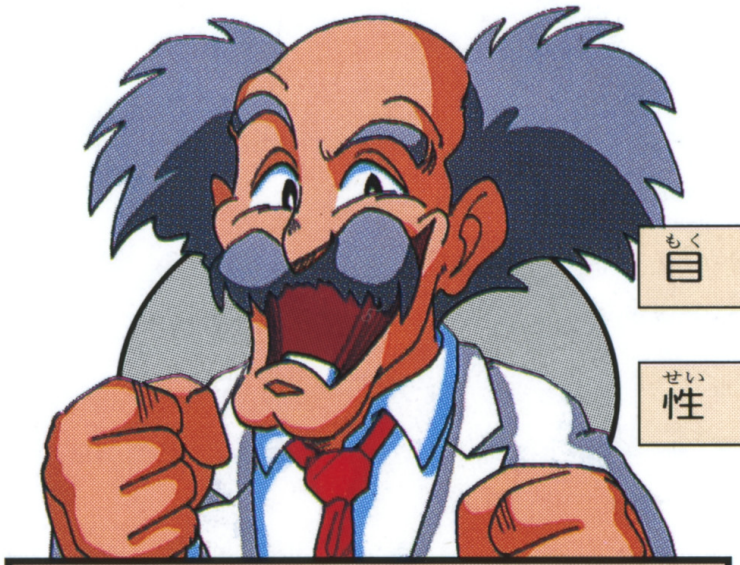
もくじ

★登場人物プロフィール……3
★ゲームの進め方、ゲームオーバー……8
★建物について……9
★コントローラー操作法……10
★ゲームスタート……12
★画面の説明……14
★マスの説明……15
★小マップ画面……18
★コマンド説明(資産)……19
★コマンド説明(競売)……20
★コマンド説明(カード)……24
★コマンド説明(そのたのボスカード)……27
★コマンド説明(そのた)……30
★娯楽所について……31
★変身について……32
★勝利のための必勝ポイント……33

広大なフィールドを駆け巡り、理想の世界にするのは誰？
運命のルーレットは、奇想天外なドラマへと導いてくれる。
これから体験する様々な出来事は、理想の世界にするための試練なのだ。
お金の使い方から、土地売買の駆け引き、カードが導く意外な運命。
いろいろなチャンスを生かしながら資産を増やし素晴しい世界に…。
THAT'S PARADISE!!



登場人物プロフィール

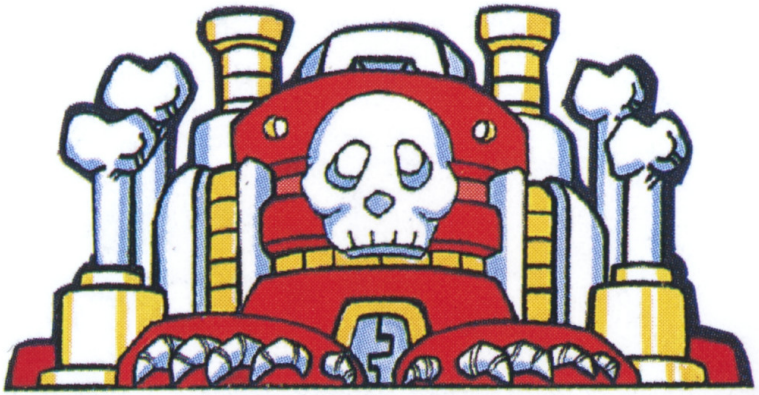


アルバート・W・ワイリー

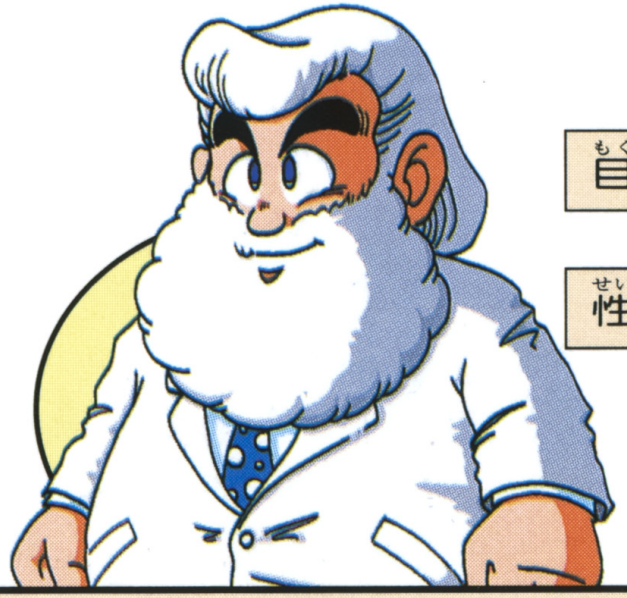
目　的：「世界征服」という野望を達成させるため、基地を建て広げること。

性　格：お金があれば、積極的に土地や建物を買います。ボス・カードをよく使う意地悪な性格をしています。ライトに敵対心を持っています。

好きな色
ブラック



ワイリー基地

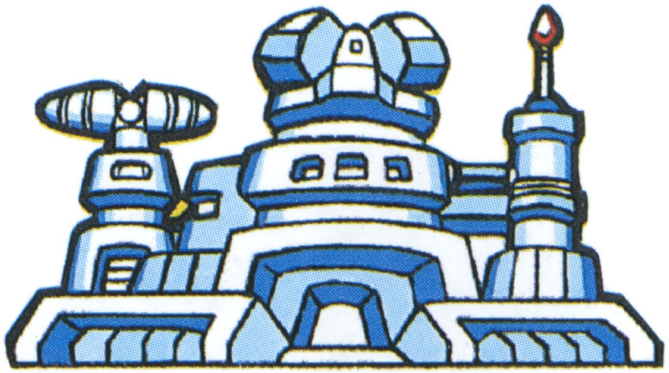


トーマス・ライト

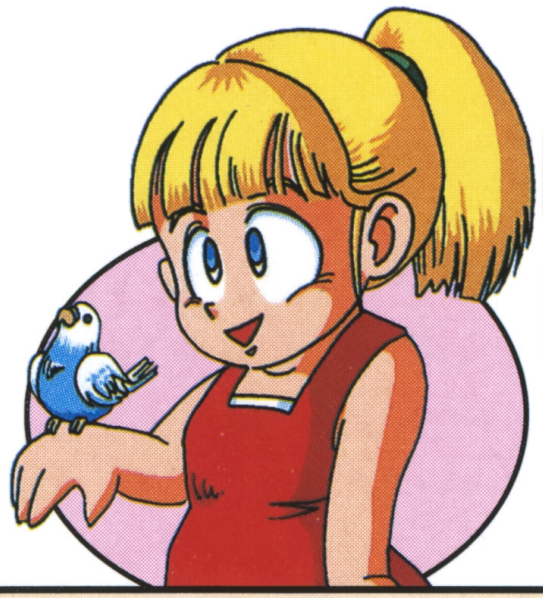
目的：ワイリーの野望を阻止するために研究所を建て、世界を平和にすること。

性格：ワイリーほど積極的ではないが、お金があれば土地、建物を買っていくほうです。
ワイリーにライバル心を持っており、コサックに対しても強気です。しかし、ロールには少々甘い性格です。

好きな色
イエロー



ライト研究所

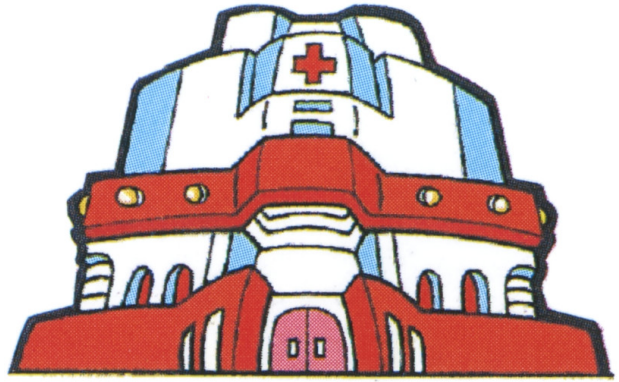


ロール

目的：苦しんでいる世界の人々を助けるために病院を建て、世界を平和にすること。

性格：持ち金によって土地、建物を買うかどうかを決めるしっかり者です。増築もあまりしません。交渉も比較的しやすいタイプです。

好きな色
ピンク



ロール病院

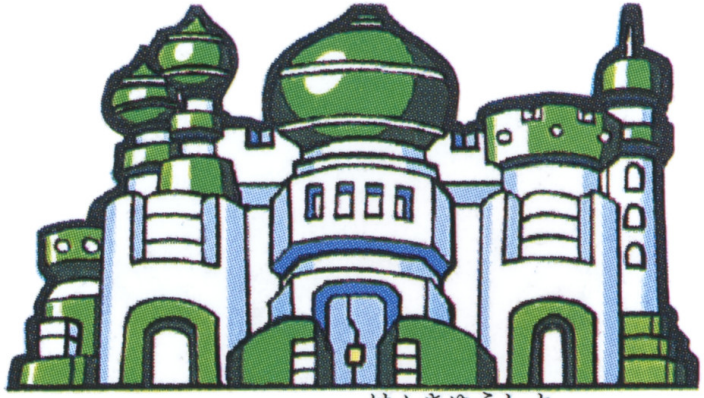


ミハイル・セルゲイビッチ・コサック

目的：「ロックマン4」での戦いで、失った信用を回復させるために研究所を建てて、自分の満足のいく研究をし、世界の人々を見直させること。

性格：土地、建物を比較的よく買います。敵視している相手はいませんが、女性に甘く、特にカリンカに甘い性格です。

好きな色
ブルー



コサック研究所



カリンカ・コサック

目　的：「お姫様になりたい」という自分の夢を達成させるためにお城を建てていくこと。

性　格：父コサックとは反対で、持ち金によって土地、建物を買うかどうか決めるしっかり者です。しかし、父と似ている面もあり父コサックには、あまり反抗しません。

好きな色
レッド



カリンカ城

ゲームの進め方

個性豊かなキャラクターになってルーレットを回してフィールドのマスの指示に従いながら、目的に向かって土地を購入したり建物を建てたりして私有地を広げながら進んでいきます。
そして、私有地に止まったプレイヤーから使用料を受け取りながら、私有地以外の土地や建物を購入したり建物を増築して財産を増やしていきましょう。



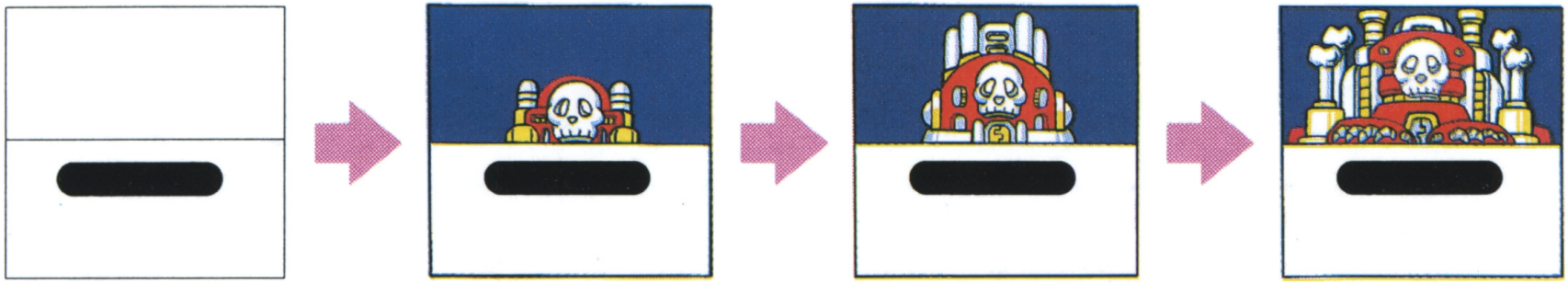


★ゲームオーバーについて

自分の総資産がマイナスになる時に破産となりゲームが終了し成績発表となります。しかしルールの決め方によって変わります。　一人でプレイする場合、自分が１位でないとゲームオーバーとなります。１位になると次のマップに進むことができます。

★建物について

建物は、3段階まで上がります。一度に3段階目まで上げる事はできず、自分の建物が建っている土地に止まると、『増築』により一段階づつ建物を大きくしていく事ができます。

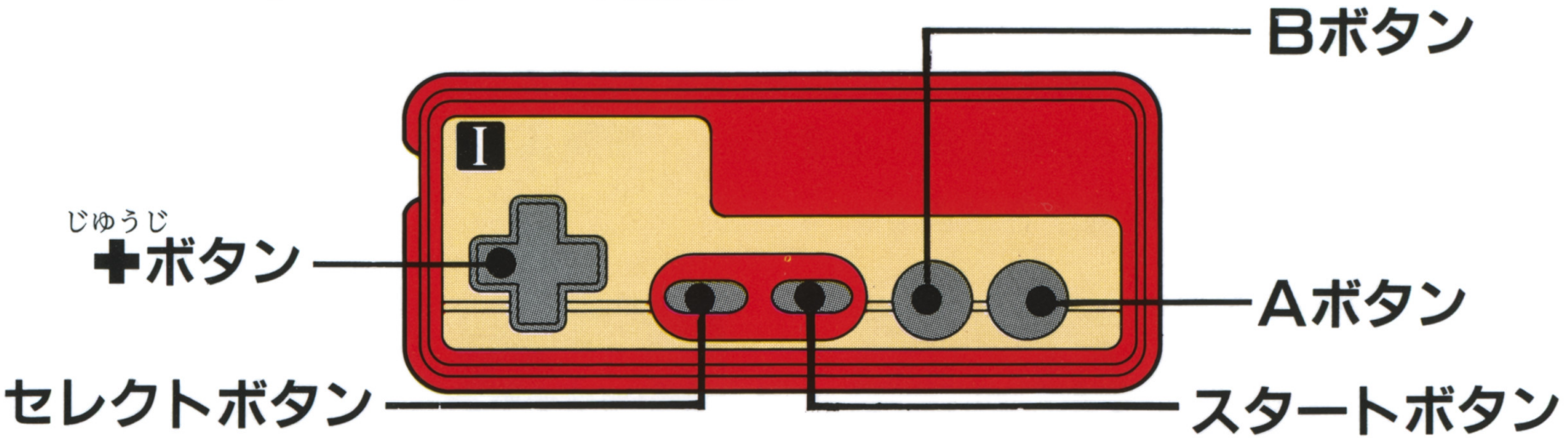


※土地を購入すると、プレイヤーの色のランプが点きます。

建物を大きくしていく事により、そこに止ったプレーヤーからより多くの使用料を受け取ることができます。

コントローラー操作

●コントローラーの説明



★コントローラーの選び方

コマを選ぶ時に使用したコントローラーが、ゲームプレイ時に使用するコントローラーになります。参加人数に関係なくⅠ、Ⅱのコントローラーのどちらでも使用できます。Aボタンを押し決定したコントローラーでこの後の行動の操作を行います。

✚ ボタン	自分のコマを前後左右に移動させます。コマンド選択時には、カーソル(▶)を上下左右に移動させ入力したいコマンドを選びます。また、金額設定にも使用します。
Aボタン	コマンドを決定します。また、ルーレットを止めたり、その他決定する時に使用します。ゲーム画面で、ウインドーを出す場合にも使用します。
Bボタン	コマンドをキャンセルする時に使用します。多人数プレーの場合、競売時にも使用します。
スタートボタン	コンピューターの順番になった時に押すとプレイヤーの操作に変える事ができます。タイトル画面中に押すとゲームがスタートします。
セレクトボタン	小マップを見ることができます。

ゲームスタート

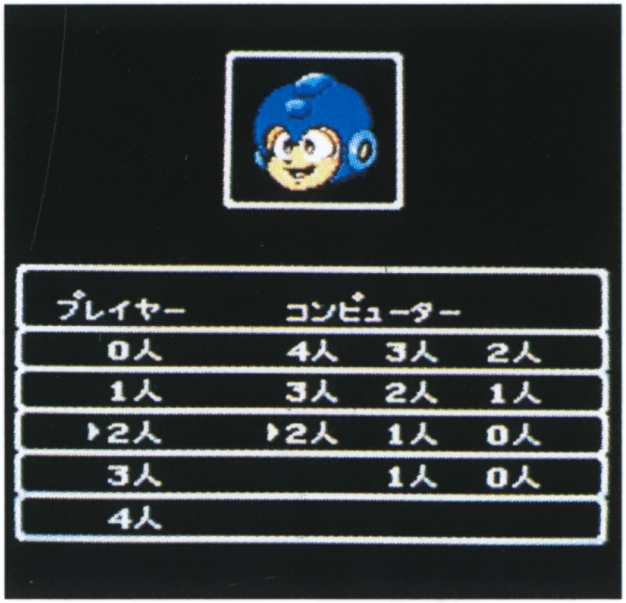


タイトル画面でスタートボタンを押すと、左のような画面になります。ここでロックマンが現れ、司会進行を行います。



「ロックボードが始まるよ」というメッセージが表示されたら、Aボタンを押して下さい。するとこの後、人数、コマ、マップ、ルールを決める画面になります。

人物の選択



Aボタンで決定すると、次は左のような画面になります。ここでは、プレイヤー(人間)、コンピューターの参加人数を決めます。0人～4人まで選ぶことができます。0人を選択すると、コンピューターだけのウォッチモードになります。✚ボタンでカーソル(▶)を移動させ、Aボタンで決定します。

★ルール

●破産制

一人が破産するとその場でゲームが終了します。

●バトルロイヤル

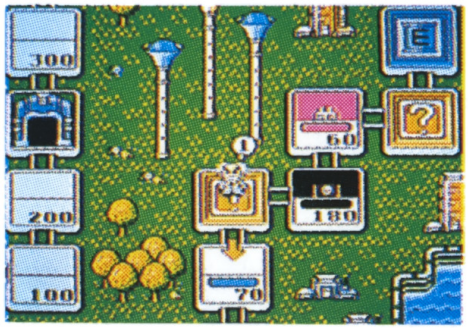
破産すると、その人はその場でゲームオーバーとなり、他の人はゲームを続け、最後まで破産せず生き残った人が勝ちです。

全ての設定が終わると、順番を入れ替えて、ゲームがスタートします。

画面説明
～フィールドマップ～

通常、ゲームを進めていく上で基本となる画面です。





●ルーレット

ルーレットを使用する時に表示されます。

●メッセージウインドー

コマンド、メッセージが表示されます。

●プレイヤー

このコマを操作してゲームを進めます。

●吹き出し

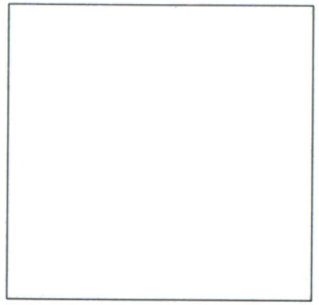
コマを移動させる時に表示され、残り何マス進めるかが表示されます。

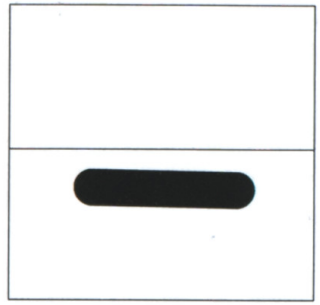
●矢印

コマの進める方向を表します。

マス説明
～その1～

マップ上には、いろいろなマスがあります。それぞれに特徴があり、覚えておくと便利でしょう。また、マップによっては出ないマスもあります。







●白地

誰も持ち主のいないマスです。ここに止まると、土地を購入することができます。購入すると、購入した人の色のランプが点きます。

●購入された土地

他人が購入した土地です。

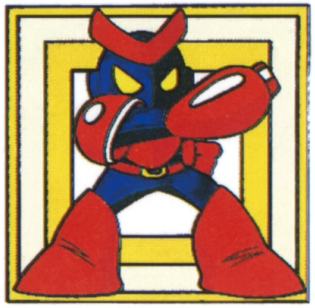
ここに止まると、建物を購入することができます。購入すると、購入した人の建物が建ちます。

●E缶

このマスを通過すると、給料としてお金が支給されます。給料の金額は一定ではなく、ある程度変化します。

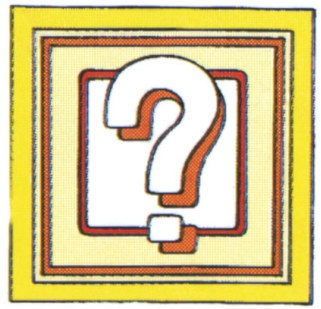
マス説明
～その2～

●変身



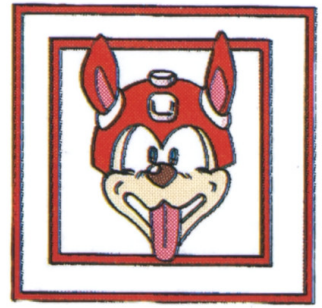
このマスに止まると、3種類のボスキャラクターの内の1つになり代わって1周します。また、それぞれのボスに特徴があり、自分の意思とは関係なく、その行動をとります。

●カード



このマスに止まると、カードを1枚引くことができます。ここでは、3択になっており、プレイヤーが選択します。

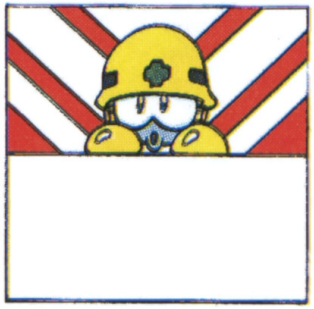
●ラッシュ



この場所に止まると、他の場所に移動させられます。

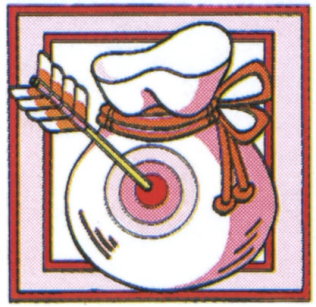
マス説明
～その3～

●娯楽所



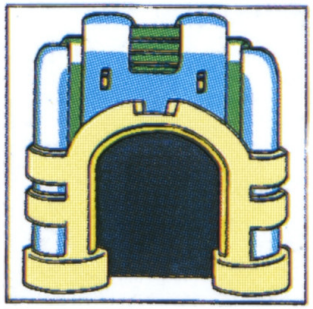
このマスは購入できる様になっています。ここを購入すると、次にこの土地に止まった時にサブゲームとしてメットールのレースで楽しむ事ができます。

●宝くじ当選発表会場



このマスを通過すると、「宝くじ」を購入することができ、「宝くじ」を持ってこのマスを通過すると、抽選を行うことができます。

●トンネル



このマスに止まると、何が起こるか分かりません。

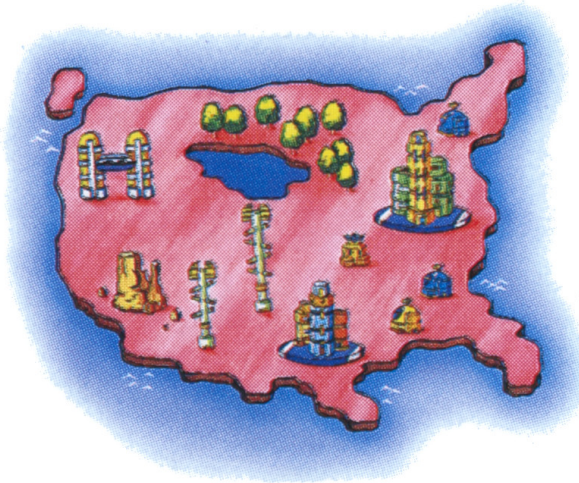
●工事中



このマスに止まると、1回休みとなります。

画面説明
～小マップ～









マップ全体を一目で見渡すことができる様になっています。

自分が建物を購入すると、その場所が自分のコマの色に変わります。

資　産

このコマンドを選ぶと、自分の資産表を見ることができます。



持ち金……現在持っている金額です。
〈単位：ゼニー(Z)〉

資産……持っている土地、建物の値段の合計です。

総資産……“持ち金”と“資産”と“復活カード”でもらえる金額の合計です。

替える……支払いのできる限度額です。

土地……現在持っている土地の数です。

建物……現在持っている建物の数です。

他に、自分の選んだキャラクターの名前と顔そして現在自分の持っているカード名が表示されます。

競　売

“競売”では、土地・建物に関わる4種類のコマンドがあります。このコマンドは、資産を増やしていく上で欠かせません。意味を理解し、上手に活用しましょう。



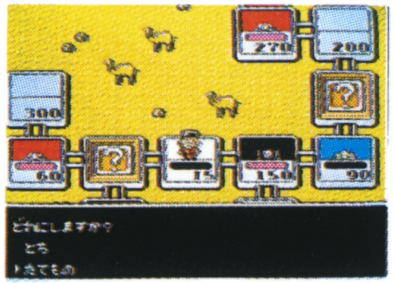
競売……自分の土地・建物を1つ、「競売」にかけることができます。「競売」では、買い手に競争で値をつけさせて、一番高い値をつけた人に売ることになります。なるべく2人以上が欲しがる土地を「競売」にかけると、普通に売るより高い値で売ることができます。

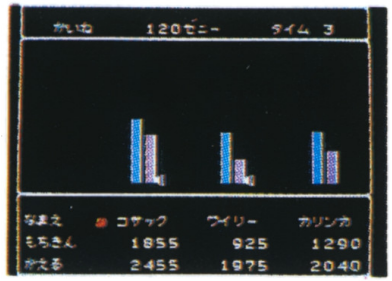
キャンセル……一つ前のウインドーに戻ります。

競売のやり方
～その1～

自分が売り手の場合は、まず土地か建物の選択を行い、競売に出したい場所を選びます。場所を選ぶと競売用の画面になり、競売が始まります。後は売り手は、操作することはありません。

自分が買い手の場合は、競売が始まると使用するコントローラーについてのメッセージが表示されますので、その指示に従ってボタンを操作して下さい。ボタンを1回押すごとに10ゼニーずつ買い値が上がります。買い値が上がらなくなり、タイムが0になるとその時点で競売は終了します。買い手のない場合は、銀行が適価で買い取ります。

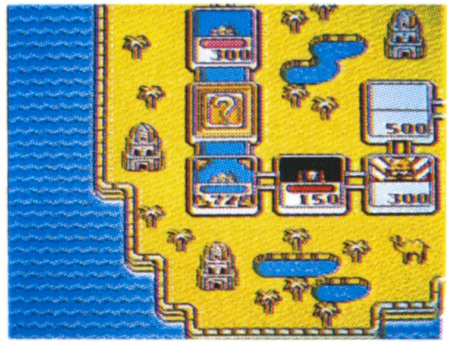




競売のやり方
～その2～

「買いたい」

どうしても欲しい土地・建物がある場合、その持ち主と直接交渉を行いその場所を買うことができます。まず、土地か建物かを選択しそして場所を選びます。次に、いくらで買いたいか値段を決めます。提示された値段次第で相手が売るかどうかの判断を行います。



カーソルを合わせます



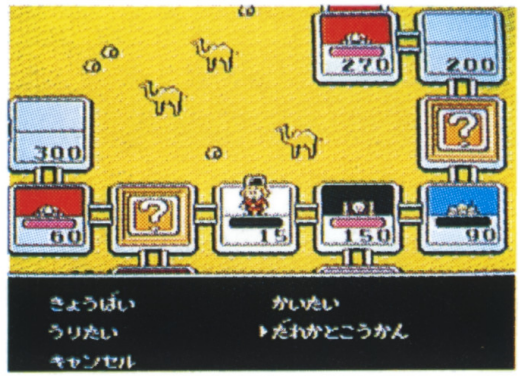
「売りたい」

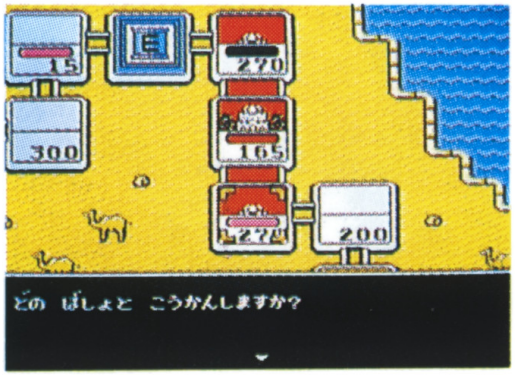
売りたい自分の土地・建物がある場合、相手と直接交渉を行い売ることができます。まず、土地か建物かを選択しそして場所を選びます。次に、いくらで売りたいか値段を決めて、売りたい相手を選び相手が買うかどうかの判断を行います。

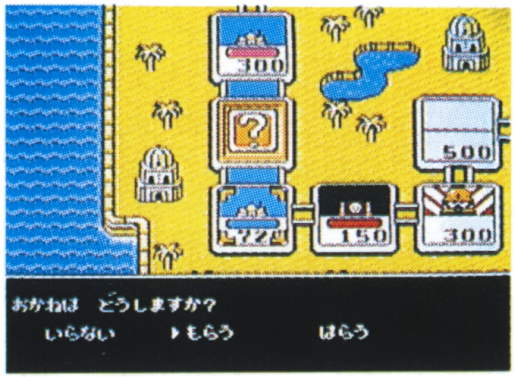
競売のやり方
～その3～

「誰かと交換」

自分の土地・建物と他の人の土地・建物の1対1の交換ができます。この時、土地と建物という組み合わせの交換はできません。

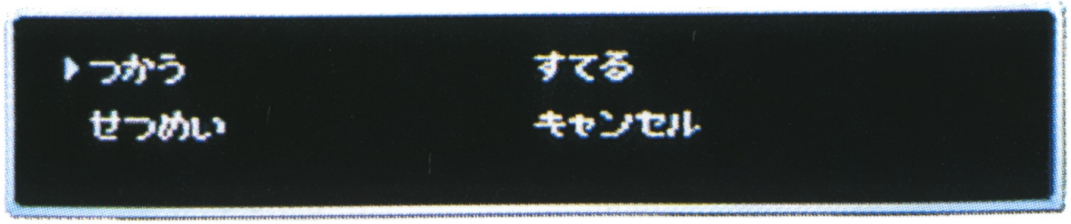






カード

“カード”では4種類のコマンドを選ぶことができます。内容は、自分の持っているカードに関してのことです。カードの持てる数は最高8枚までです。又、カードを使った後でもルーレットを回し進む事ができます。



使う……持っているカードを1つ選んで使うことができます。

注：考えて使いましょう!!

捨てる……持っているカードを捨てることができます。

注：間違って捨てないように気をつけましょう!

説明……持っているカードの使用効果の説明を見ることができます。

キャンセル……1つ前のウインドーに戻ります。



ロックマン・カード

ロックマン・カードには効果は1つしかなく手に持つことができるカードです。

効果：ボス・カード、レゲー・カード、変身での攻撃を防ぐことができます。被害を防ぐカードで、すべての人が被害から守られます。ただ“場”に1枚しかなく、誰かが持っていると引くことはありません。他人の変身をも防ぐことができます。

※注意：1枚しかないので、考えて使いましょう！



レゲー・カード

レゲーが不幸を運んできます。

効果：6種類あり、自分に不幸が訪れるカードです。



エディ・カード

このカードはお金に関してのカードで、エディがプレゼントを持ってやって来ます。



ラッシュ・カード

このカードは移動に関してのカードです。ラッシュコイルがやって来て移動の手伝いをしてくれます。



ブルース・カード

ロックマン・カードと同じく防御用のカードで“場”に1枚しかありません。ブルース・カードはロックマン・カードと違いこのカードを使っても自分しか守られません。

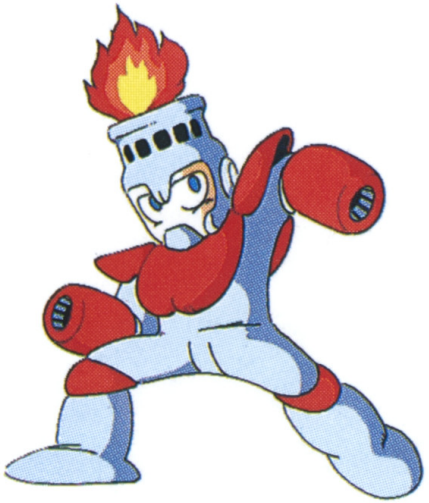


ボス・カード

このカードは主に攻撃に関してのカードです。ボスは13体おり、それぞれの特徴にあった行動をとります。

※土地、建物が増えてから使うと、より被害が大きくなることが多いでしょう。

そのたのボスカード



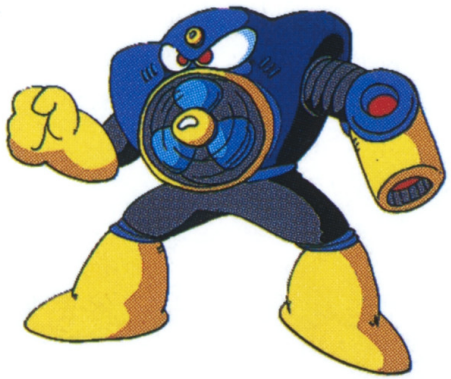
ファイヤーマン

他人のカードを一枚
失わせる事ができる。



エレキマン

建物を1ランク
下げる事ができる。



エアーマン

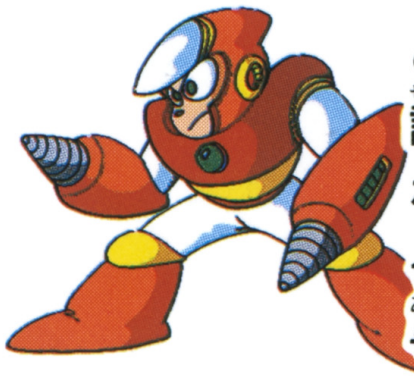
強制的にどこかのマスへ
移動させる事ができる。



バブルマン

すべての土地の値段を
下げる事ができる。

クラッシュマン



どこかの建物に時限爆弾を設置し、数ターン後に建物を1ランク下げる事ができ、その場にいる人にも被害を与える事ができる。

スパークマン



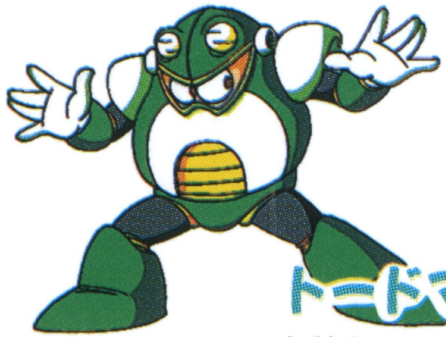
誰かの建物を停電させる事ができる。停電している間は使用料を受け取る事ができなくなる。

ブライトマン



数ターンの間自分以外の人にカードを使えない様にさせる。

トードマン



建物を1ランク下げる事ができ広範囲に害をおよぼす事があります。

ファラオマン

誰かに呪いをかけることができ
数ターンの間ルーレットで1し
かだせません。





ビッケルマン・ブル

使用料を下げる事ができ広範囲
に害をおよぼす事もあります。



エンカー

ボスカードでの攻撃を他の
人に跳ね返す防御用のカード。



クイント

どこかの建物を自分の建物に
建て替えます。

そのた

“そのた”には、5種類のコマンドがあり、設定の変更ができます。
表示速度、操作、ミュージック、ルール、条件の5種類の設定の変更ができます。
変えたいところにカーソル(▶)を合わせ、Aボタンで決定すると変更できます。

表示速度……メッセージの速さを変えることができます。

操作……プレイヤーが操作するかコンピューターがするかの設定です。

ミュージック…音楽を聞くか聞かないかの設定です。

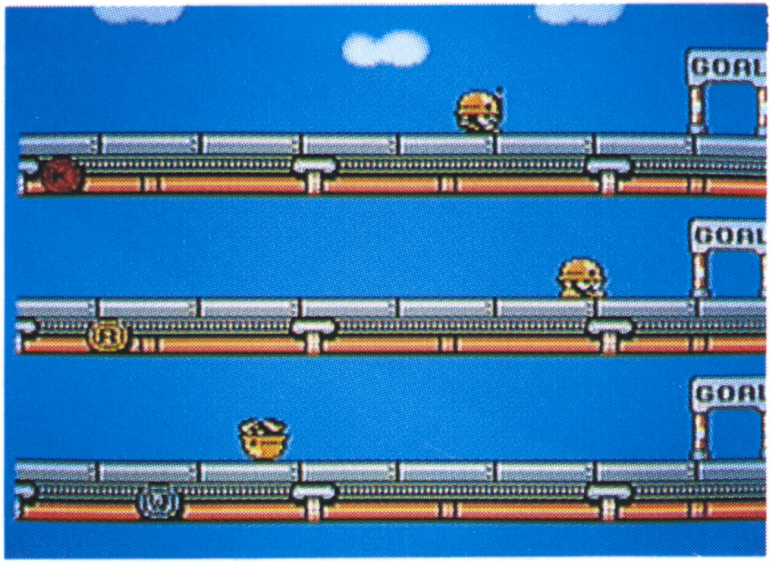
ルール……ゲーム開始前に設定したルールの変更ができます。

条件……ゲーム開始前に設定した勝利条件の変更ができます。

ex：“土地ーコ”となっている場合は土地の数は0でも、いくらでも構いません。

娯楽地

娯楽所は、購入できるようになっています。購入した後に誰かがこのマスに止まると、購入した人が親になり、メットールレースを行うことができます。ただし、持ち金が賭け金より少ない人は参加できません。賭け金はそのマスを購入した後に、ランプの下に表示されます。



コイン

プレイヤーがどこに賭けるのかを表すカーソルです。

✚ ボタンで上下に移動させ、Aボタンで決定します。

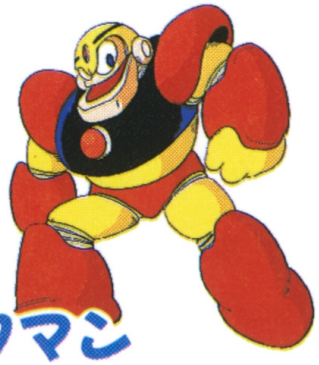
メッセージウインドー

賭け金などのメッセージが表示されます。

その指示に従って賭けて下さい。

変　身

変身のマスでは、止まった人がボスキャラクターの3体のうちの1体に変身し、次にこのマスに止まるか、通過するまでのそのキャラクターのままで行動を行います。 3体それぞれに特徴があり、自分の意思とは関係なく、その特徴にあった行動を行います。 変身すると、マスに止まっても使用料を支払わなくても良くなりますが、通常の行動はとることができず、土地、建物を建てることができなくなります。



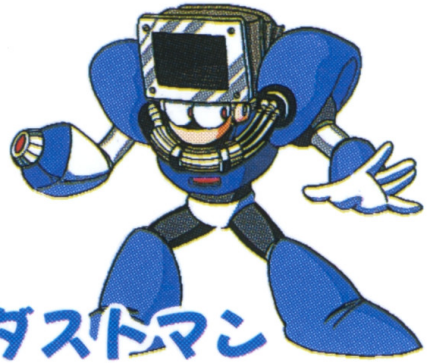
★ガッツマン

マスに止まると、岩を投げ建物を破壊します。



★シャドーマン

建物の所有者の手持ちカードを1枚盗み、自分のものとします。



★ダストマン

建物の所有者から使用料分のお金を吸い取って、自分のものとします。

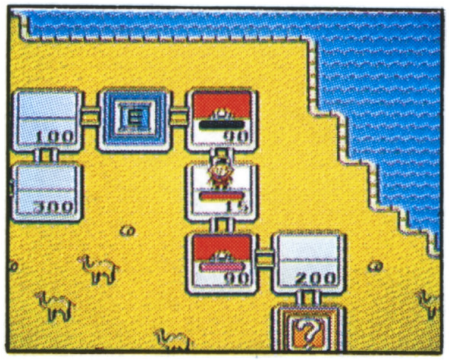
ロックボードワールド

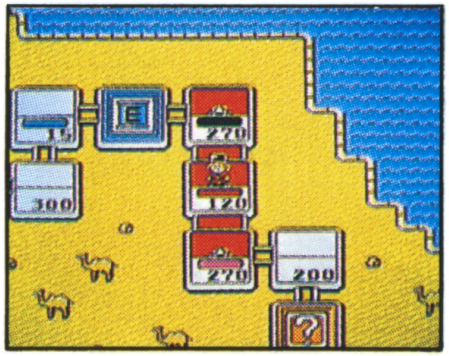
勝利のための必勝ポイント

ポイント1

★横並び

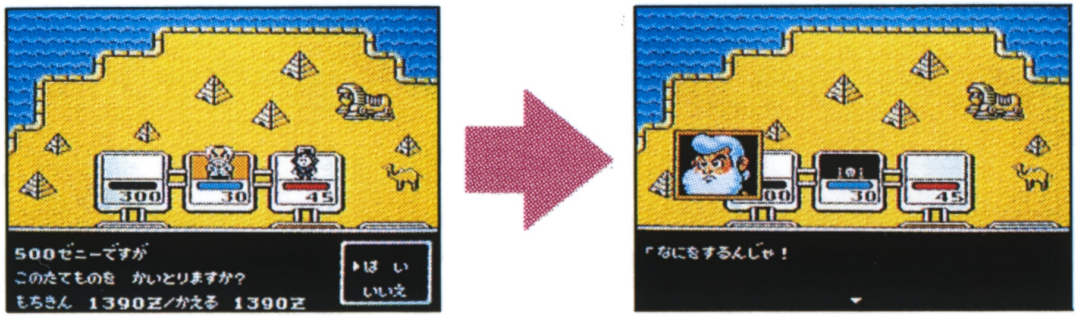
このゲームでは、自分の土地・建物を隣り合わせに買うと自分の地域となり、使用料を高く取ることが出来ます。ただし、土地と建物の組み合わせでは、だめです。また、建物同士が横に並ぶと、道が大きくなり立派になります。これにより、うまく長くつなげると、より高い使用料を取ることが出来ます。ただし、値段が上がるのは横に3つ以内の場合で、すでに3つ以上並んだ隣を購入しても使用料は上がりません。

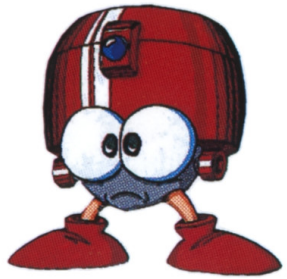






ポイント2





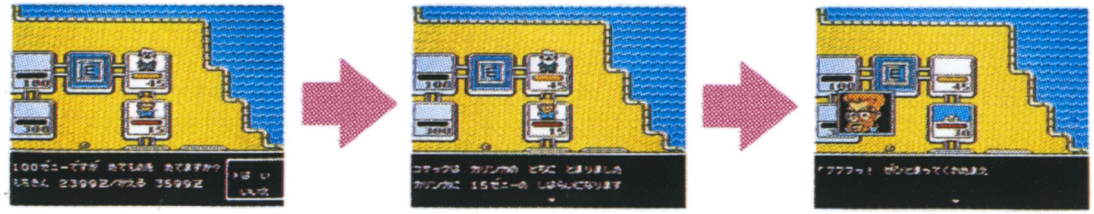
★強引買い

他人の土地に止まった時に、お金に余裕があればその土地、建物を5倍の値段で買うことができます。ただし、自分の土地の上に他人の建物が建っている場合は、格安の3倍の値段で買い取ることができます。これをうまく使えば、横並びに作ることが出きまたゲームの流れを変えることも出来るでしょう。

ポイント3

★テナント契約

このゲームでは、他人の土地を借りて建物を建てることをさします。土地を貸すと、他の人が止まって使用料を支払う時に、貸した人から賃貸料としてお金をもらうことができます。また、自分の土地には半額で建物を建てることができます。利益を目指し、大地主となるのもいいでしょう。



★カードの使い方

手に持てるカードには、攻撃用のカードとしてボスカード11種類、防御用のカードとして「ロックカード」、「ブルースカード」、「エンカーカード」の3種類あります。防御用のカードの方が数が少ないため、時期を考えて上手に使うと有利になります。変身している人にはカード攻撃は効きません。

●おことわり●

商品の企画・生産には、万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが、弊社までご一報下さい。尚、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

株式会社カプコン®

大阪本社営業　〒540 大阪市中央区釣鐘町2-2-8
東京支社　〒163 東京都新宿区西新宿2-6-1
新宿住友ビル43F
サービスセンター　〒547 大阪市平野区瓜破南1-4-35
お問い合わせ
東京 ☎03（3340）0719
大阪 ☎06（946）3099
9:00〜12:00 13:00〜17:30（土・日・祝日を除く）
※カプコンソフト情報　大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718
札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040
名古屋(052)571-0493 広島(082)243-6264
松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991



FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、営業使用及び賃貸を禁じます

CAPCOM®

ファミリーコンピュータ ファミコン は任天堂の商標です

MADE IN JAPAN