Broderbund



# WINGS OF FURY™

MANUEL D'UTILISATION

# WINGS OF FURY™

Programmation, graphiques et conception originale de Steve Waldo.

Graphiques additionnels, manuel et néanmoins Chef de Produit : Gregory Hammond.

Spécialement à :
Edward Badasov, Dominique Friedman, Michael Shorrock, Lawrence R. Ertel et le Département Assurance Qualité de BRODERBUND SOFTWARE.

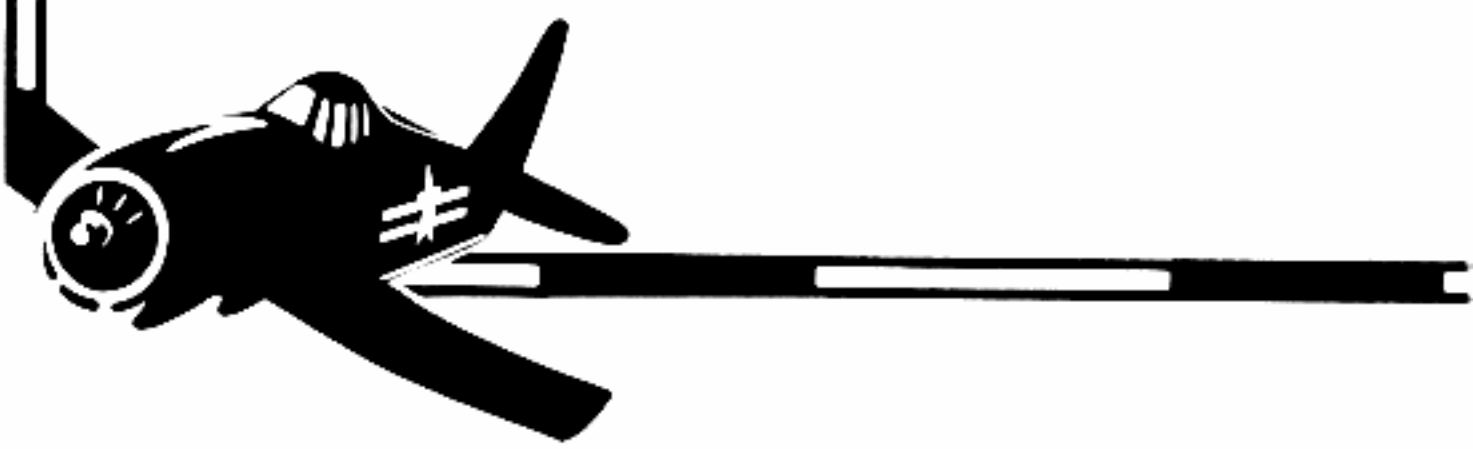
En France :
Adaptations et conversions de Microïds.

Direction : Denis Friedman.

Chef de produit : Dominique Biehler.

Remerciements à :
Tomi Pierce et Véronique Melcer-Pénet.

Versions Amiga et PC Compatibles
réalisées par USI.



WINGS OF FURY

ous sommes en 1944, et le monde est en guerre. Ce conflit qui embrase l'Europe, comme les flammes de l'Enfer, laisse une trace sanglante.

## LE TEMPS DE LA FUREUR :

L'Extrême-Orient est aussi engagé dans une furieuse mêlée. Le pacifique est le théâtre d'une guerre de domination féroce. Cependant, aussi bien sur mer que dans les airs, l'U.S. Navy domine ses adversaires. Pourquoi ?
Parce qu'elle possède un instrument hors pair : Le puissant F6F Hellcat.

Le Hellcat (ce qui signifie Chat de l'Enfer) est incroyablement efficace et résistant. Il est capable de lâcher aussi bien des bombes, que des roquettes ou encore des torpilles. C'est, de plus, un appareil très maniable, rapide et parfaitement adapté aux duels aériens. Il est un fait que cet avion a remporté le plus de combats (en % par rapport aux autres appareils) de toute la guerre.

Aujourd'hui vous avez la possibilité de piloter votre propre Hellcat. Celui-ci vous sera assigné pour aider le porte-avions USS Wasp. Ce bâtiment a été gravement endommagé et doit rentrer au port le plus proche.

En cette journée terrible, vous devrez défendre le porte-avions contre les bombardements de torpilles. Vous devrez aussi raser les îles ennemies, couler les navires indésirables tout en vous protégeant de l'aviation adverse.

# WINGS OF FURY

Sautez dans votre cockpit, et prenez vos responsabilités ; le sort du navire ainsi que la vie de ses occupants dépend de vous. Au signal de l'officier de pont, lancez votre appareil à fond sur la route des cieux.

A peine venez-vous de quitter le pont que, déjà, les premiers ennuis commencent...

## JOYSTICK

* **Décollage** en poussant le Joystick dans la direction voulue, puis au moment de quitter le pont de votre porte-avions, mettez le baton-de-joie en angle : à 90° entre la direction de décollage et la prise d'altitude. Par exemple vous envisagez de décoller vers la gauche. Vous poussez le Joystick vers la gauche jusqu'au moment où votre appareil quitte le pont. A cet instant vous déplacez votre joystick vers le haut à gauche.

* **Montée** à droite : Joystick en haut à droite. (Même procédé à gauche).

* **Tir** de Mitrailleuse : Bouton Fire.

* **Largage de bombes,** roquettes ou torpille : Bouton fire 2 fois consécutives et rapidement.

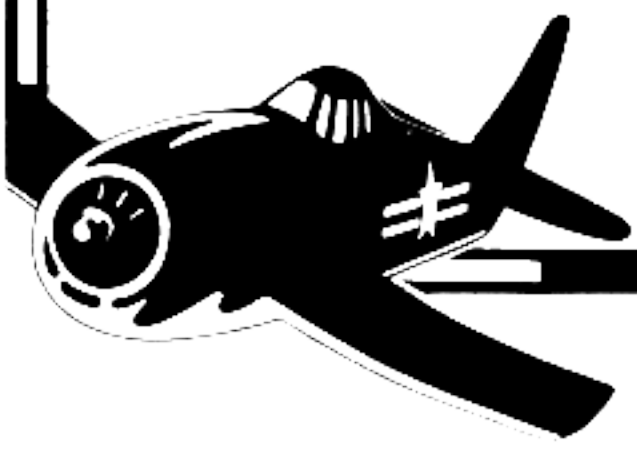
* **Atterrissage** sur Porte-avions : Mettez-vous en phase d'approche puis poussez votre Joystick vers le haut.

## CLAVIER

* **Décollage** en pressant la touche (pavé flèches) correspondant au sens désiré puis à l'instant de quitter le pont, appuyez simultanément sur la touche de direction voulue et sur la touche vers le haut.

* **Montée à droite :** Touche flèche vers la droite combinée avec flèche vers le haut.

* **Tir** de Mitrailleuse : Barre Espace.



* **Largage de bombes,** roquettes ou torpille : Touche Enter.

* **Atterrissage** sur Porte-avions : Mettez-vous en phase d'approche et au moment voulu, pressez la touche vers le haut.




# CE DONT VOUS AVEZ BESOIN

— Amiga 500, 1000 ou 2000
— Atari ST 520 ou 1040
— Amstrad CPC 464, 664 et 6128
— IBM PC, XT, AT, PS2 ou 100 % Compatibles
— Tandy séries 1000 (512 K minimum)
Cartes Hercules, CGA, EGA, VGA
Ecran Couleur
Ms DOS ou PC DOS 2.0 ou postérieur
joystick (optionnel)

## SUR PC

: Insérez la disquette Wings Of Fury dans le drive A> et tapez soit wofe pour le mode EGA, soit wofc pour le mode CGA, soit woft pour Tandy 16 Couleurs, soit wofe v pour le mode VGA et enfin soit wofe h pour Hercules. A noter que dans le cas où vous posséderiez une machine EGA tournant à 8 Mhz, le fait de choisir l'option VGA accélèrera le jeu.
Utilisez l'option **Install.**

# PRÉPARATION-CHECKLIST

WINGS OF FURY

## SÉLECTIONNER UN GRADE :

Une fois que vous avez quitté la Démo, votre première tâche d'avant-vol consiste à choisir un grade. Il existe 7 grades différents, chacun d'eux correspondant à une série de missions types.
Vous pouvez utiliser les touches fléchées du clavier, le joystick ou la souris pour voyager dans le menu Grade et choisir celui que vous vous attribuez. Lorsque le grade désiré est éclairé, pressez la touche Enter (Retour) ou le bouton du joystick pour le sélectionner. Vous allez voir apparaître une liste de vos objectifs.



## SÉLECTIONNER L'ARMEMENT :

Avant de décoller, vous devez choisir le type d'armement que votre Hellcat emportera. Suivez la même méthode utilisée pour sélectionner un grade.

## DÉCOLLAGE :

Pour lancer votre appareil sur la piste et décoller du porte-avions, poussez votre Joystick à fond vers la gauche. (Ou la flèche "vers la gauche du clavier"). Lorsque votre avion est à la limite extrême du pont, poussez le manche de votre joystick pour vous élever dans les cieux purs et pour l'instant limpides du Pacifique Sud (Combinez les flèches "vers le haut" et "vers la gauche" du clavier).

# LE VOL

WINGS OF FURY

## POUR MANŒUVRER LE HELLCAT AU JOYSTICK

STALL

MONTÉE A GAUCHE
PLEINE PUISSANCE GAUCHE
PLONGEE A GAUCHE

MONTÉE A DROITE
PLEINE PUISSANCE DROITE
PLONGÉE A DROITE

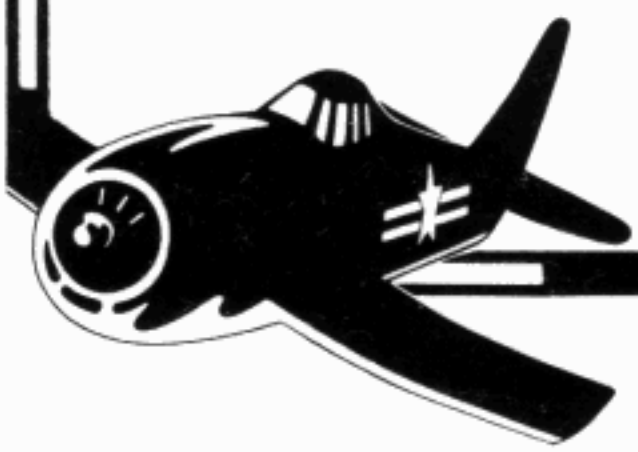
PLONGÉE EN STALL

## TOURNER

Le changement de direction horizontale se fait en se dirigeant dans le sens opposé à celui préalablement suivi. Il est à noter que cette action fait perdre de l'altitude.

## ATTERRIR

Pour atterrir sur le porte-avions, vous devez arriver vent dans le dos, c'est-à-dire de la droite de l'écran. Faites une approche calme pour stabiliser votre appareil, puis descendez sur la piste en accrochant les "arrestor hook", ceux-ci sont des câbles tendus en travers du navire pour bloquer votre avion.
Il est très important de bien s'entraîner à cette technique qui est essentielle pour votre survie ultérieure.



Une fois l'atterrissage réussi, amenez votre avion sur l'ascenseur. Poussez le bouton du joystick (touche enter) pour activer ce dernier. Votre Hellcat sera réparé et réalimenté aussi bien en armes qu'en carburant. Si vous ratez l'élévator, faites demi-tour.

## ARMEMENT

— **Mitrailleuses :** Votre Hellcat est équipé de 3 mitrailleuses de 50 mm sur chaque aile. Pour tirer, il suffit d'appuyer sur le bouton 0 du joystick (barre d'espace). Cette arme est utile contre les avions ennemis et pour nettoyer une île après un bombardement.

— **Bombes :** Votre Hellcat peut être équipé de 30 bombes de 100 lbs. Pour lâcher ces bombes, appuyez sur le bouton 1 du joystick (touche enter). Cette arme est efficace contre les baraquements et, en général, toutes les installations au sol.

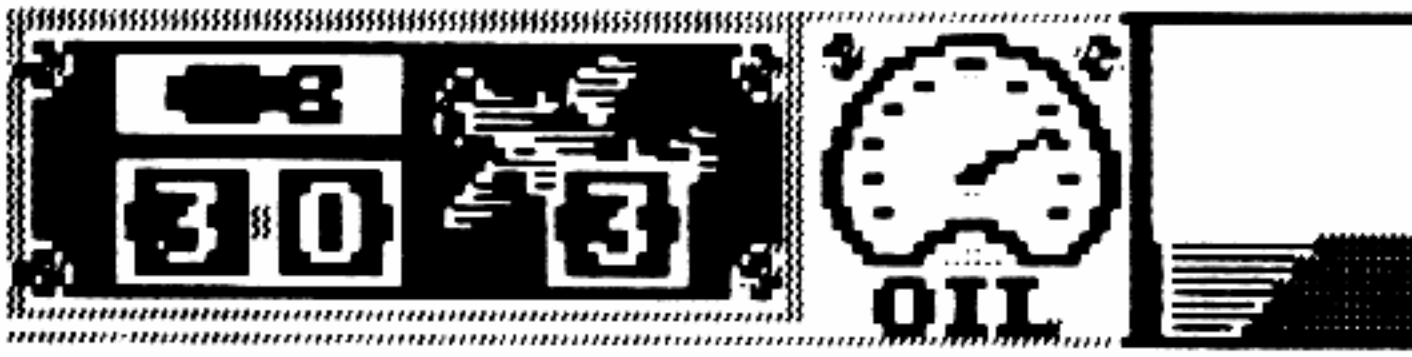
— **Roquettes :** Ce sont des armes anti-aériennes qui font aussi des dégâts au sol. Pour lâcher vos roquettes, suivez la même procédure que pour les bombes.

— **Torpilles :** Après le bombardement intensif d'un navire ennemi, revenez avec votre torpille pour le couler ; Suivez la même procédure que pour les bombes. Ne lâchez pas votre torpille trop loin du bâtiment visé.

**Note :** Vous devez vous approcher au plus près du navire que vous désirez couler car la torpille n'a pas un grand rayon d'action. De plus, vous devez vous trouver au ras de l'eau.

# TABLEAU DE BORD

Votre tableau de bord se trouve en bas de l'écran et comprend des instruments variés.




ARMES - APPAREILS / HUILE / VUE

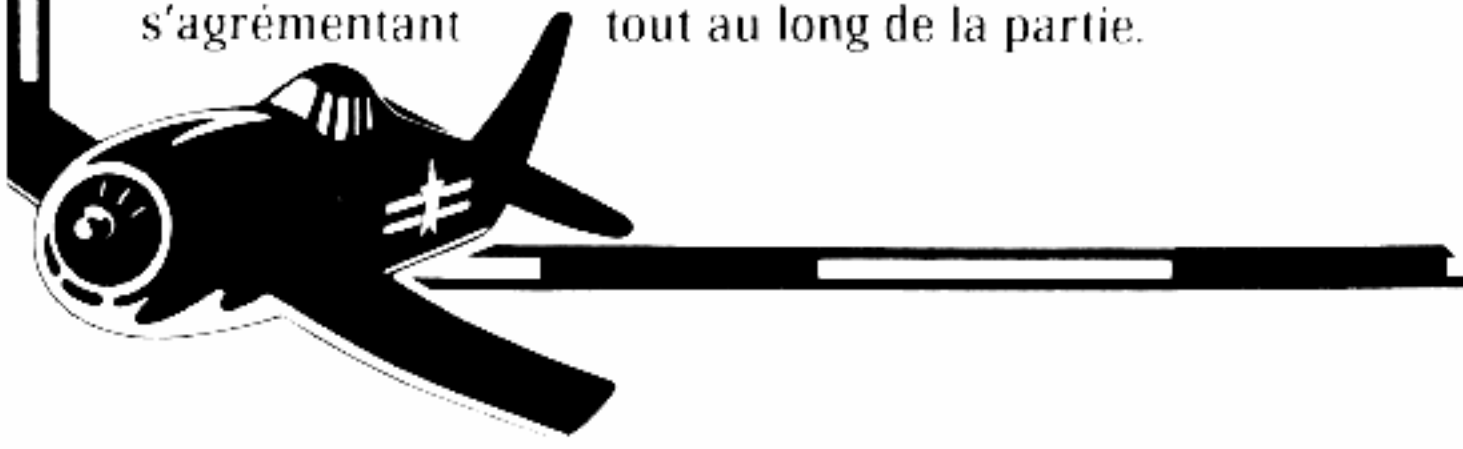
* **Indicateur d'appareils :** Indique le nombre de Hellcats qu'il vous reste pour accomplir votre mission, sachant que vous en avez trois au départ et que vous en gagnez un à chaque grade acquis.

* **Jauge de pression d'huile :** Indique l'état de votre appareil. Quand celui-ci est touché, il commence à lâcher de la fumée; et ceci de manière croissante. La dernière extrémité étant bien sûr le crash au milieu des paquerettes. Votre jauge d'huile vous montre les dégâts subits par votre appareil, un clignotant apparaît pour vous prévenir.

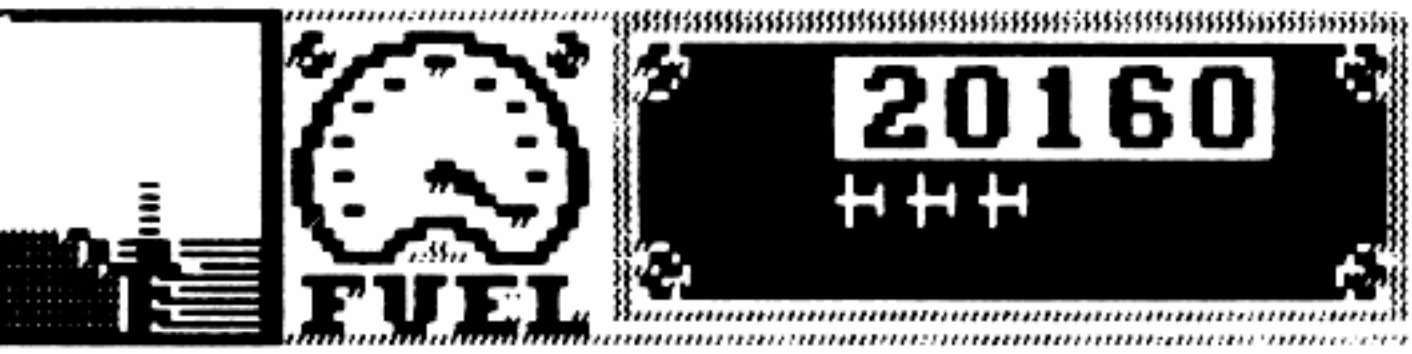
* **Vue 3-D :** Montre la vue en 3-D que vous avez de votre cockpit et vous permet ainsi de mieux appréhender les obstacles, leur distance et vos cibles. Au centre de cet indicateur se trouve un curseur blanc très pratique pour les atterrissages... en effet il permet de stabiliser votre avion par rapport à l'angle de la piste.

* **Jauge de fuel :** Indique le carburant qu'il vous reste. Quand vous atteignez le niveau critique, une lumière rouge se met à clignoter. Je me permets de vous rappeler qu'une panne sèche en plein ciel est, le plus souvent, synonyme de crash.. autrement dit : atterrissage brutal non contrôlé ayant pour conséquence de martyriser notre pauvre terre!! Vous pouvez faire le plein à bord du porte-avions.

* **Indicateur de points :** Affiche votre score en s'agrémentant tout au long de la partie.



# WINGS OF FURY




3-D / FUEL / POINTS / ENNEMIS

* **Indicateur d'ennemis abattus :** Représente vos victimes c'est-à-dire le nombre de "zéros" descendus au cours de vos missions.

* **Indicateur d'armes :** il vous indique le type d'arme que vous transportez ainsi que le nombre d'unités qu'il vous reste à envoyer.

* **Des îles :** Les cibles sont des baraquements, soldats et batteries de DCA blindées ou non. Tout doit être entièrement rasé, liquidé, anéanti, désintégré ... pour que la mission soit réussie.

* **Des navires :** Les bateaux ennemis doivent être coulés.

* **Des Zéros :** Il n'est pas indispensable d'abattre tous les avions ennemis, et un par un, pour finir la mission.

* **Torpilles volantes :** Pour défendre votre porte-avions, vous devrez anéantir les torpilles volantes qui risquent fort de l'endommager, voire de nuire à sa flottaison. Quand une torpille volante est signalée, celle-ci apparaît sur l'écran 3-D sous la forme d'une flèche.

* **Meilleurs scores :** Une fois que votre partie est terminée, vous aurez la possibilité, si vous faites partie des dix premiers, d'inscrire votre nom sur le tableau d'honneur des "Têtes Brûlées". Votre grade sera enregistré automatiquement.

PAPY B.

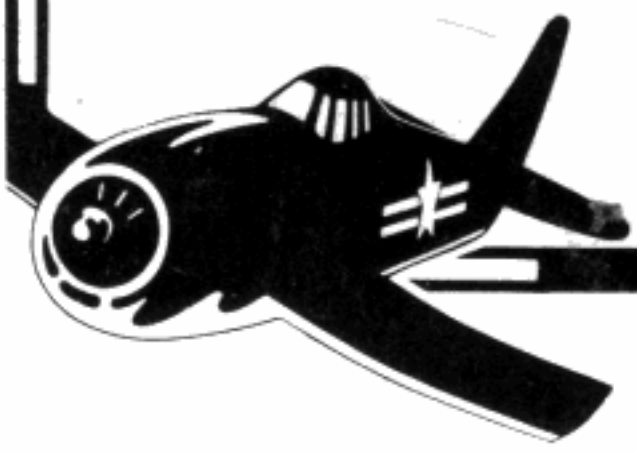
WINGS OF FURY

# WINGS OF FURY

## TOUCHES SPÉCIALES

Pressez pour effet

| | |
|---|---|
| **ESC** | Pause le jeu. Tapez n'importe qu'elle touche pour continuer. |
| **Control-R** | Redémarre le jeu et vous ramène au menu des grades. |
| **Control-S** | Stoppe le son. Remet le son. |
| **Control-D** | Affiche la liste des meilleurs scores |
| **Control-C** | Efface la liste des meilleures scores |
| **Control-F** | Inverse les contrôles verticaux du joystick |



Broderbund®

IMPRIMERIE EDGAR - 48 33 85 04