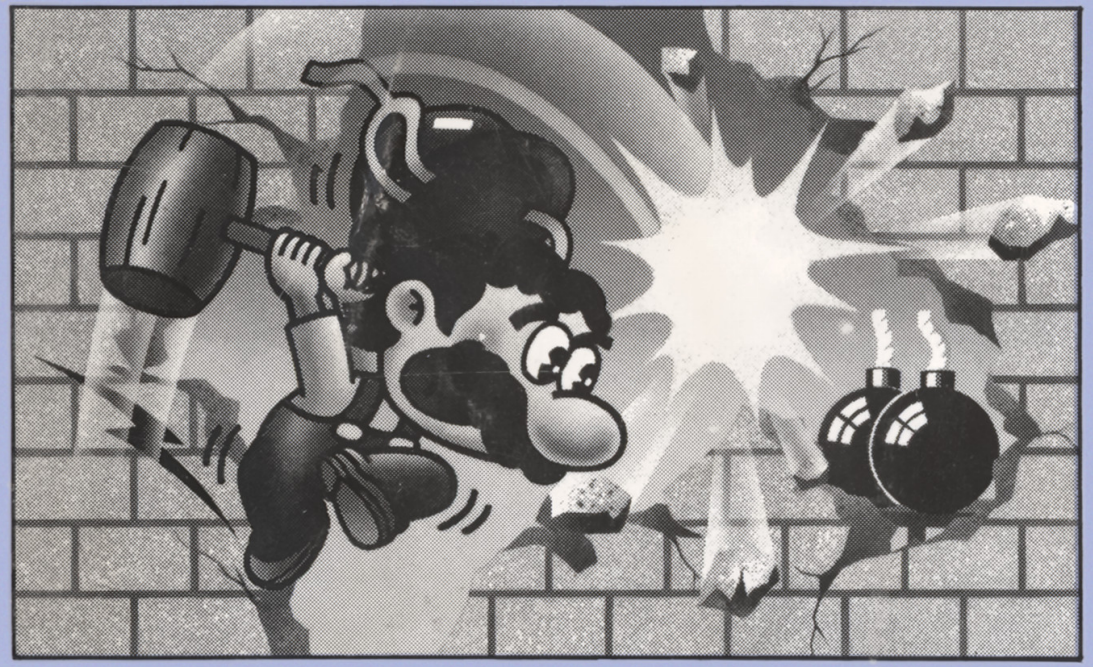
ファミリーコンピュータ™



レッキングクルー™

WRECKING CREW™

デザイン機能付き

取扱説明書

HVC-WR

Nintendo®

このたびは任天堂〝ファミリーコンピュータカセット・レッキングクルー（HVC-WR）〟をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

目次

１．使用上の注意……P１
２．コントローラー各部の名称と操作の説明……P２～３
３．遊び方……P４～12
４．DESIGNモードの使い方……P13～21

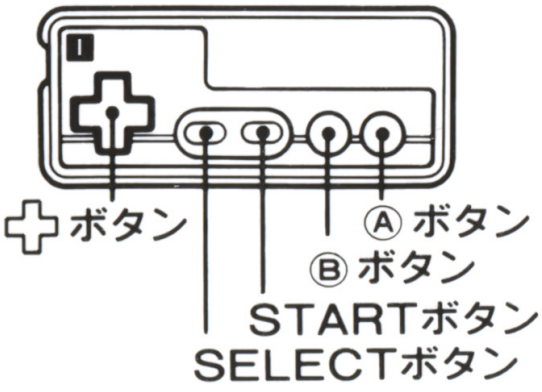
1.使用上の注意

1) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。

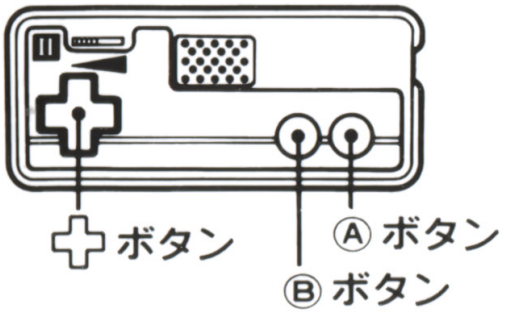
※ファミリーコンピュータの仕様および外観の一部を予告なく変更する場合がありますのでご了承ください。

2. コントローラー各部の名称と操作の説明

● Ⅰコントローラー



● Ⅱコントローラー



＊ 1-PLAYER GAMEの場合

Ⅰコントローラーでマリオを操作します。

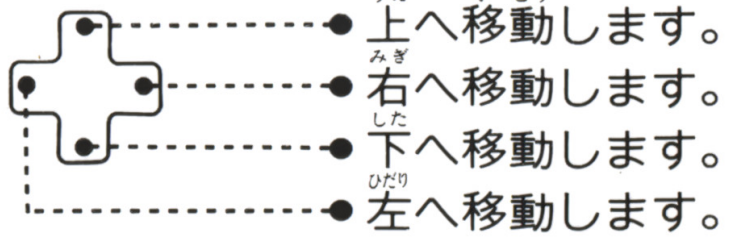
＊ 2-PLAYER GAMEの場合

Ⅰコントローラーでマリオを操作します。

Ⅱコントローラーでルイージを操作します。

● ボタン

マリオ(ルイージ)を操作します。



● Ⓐ・Ⓑボタン

- アタックボタンです。押すと、マリオ(ルイージ)がハンマーで壁等をたたきます。
- タイトル画面で、ステージ(1～100)を選ぶ時に使用します。

●SELECTボタン



タイトル画面で、このボタンを押すと、◎印が移動します。
希望するゲームに合わせてください。

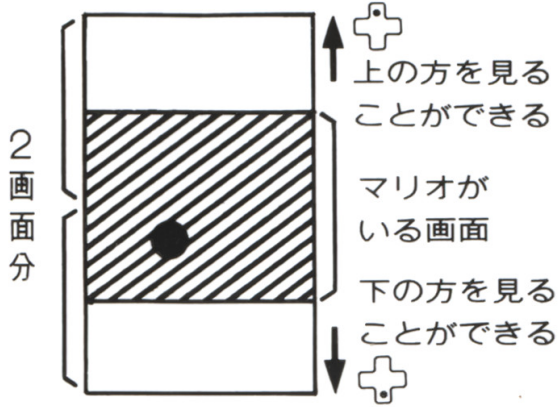
★1-PLAYER GAMEは、1人用
★2-PLAYER GAMEは、2人用
★DESIGNモードについては、13〜21ページをご覧ください。

※ゲーム中にSELECTボタンを押すと、タイトル画面に戻ります。

●STARTボタン

このボタンを押すと、SELECTボタンでセットしたゲームが始まります。

《ポーズ機能》



①ゲームの途中で、プレイを一時中断したい時に押すと、ポーズ音が鳴ってゲームがストップします。
②その時、十字ボタンの上下を押すと、画面がスクロールしますので、ステージの全体を見ることができます。
③次に、再スタートしたい時にも押してください。前の状態からゲームを続けられます。

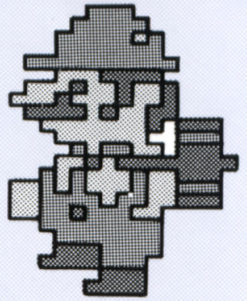
※最高得点は、電源をOFFにすると消去されます。

3. 遊び方

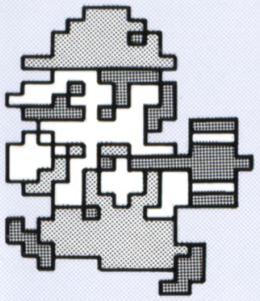
マリオ（ルイージ）は、WRECKING CREW（ビルの解体屋）です。
決められた壁を、すべてたたき壊さなければなりません。ところがビルに住みついたモンスター達が、「住み家を壊されてなるものか!!」と、マリオ(ルイージ)に襲いかかってきます。モンスター達に負けないよう、注意しながら要領よく、壁をたたき壊してください。
他にも、ファイアボールや意地悪・おじさんが、いろいろな攻撃を仕掛けてきます。

■登場キャラクタ

プレイヤー



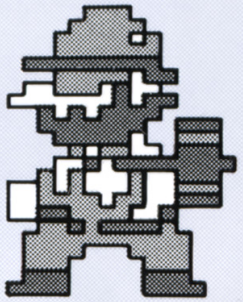
マリオ
(Ⅰコントローラー)



ルイージ
(Ⅱコントローラー)

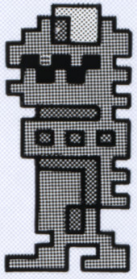
意地悪おじさん

要注意人物!

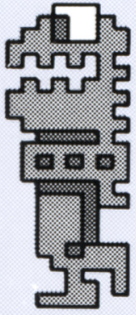


ブラッキー

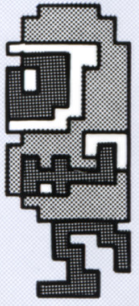
モンスター



スパナゴン1



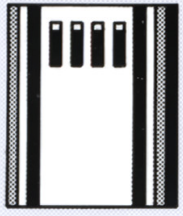
スパナゴン2



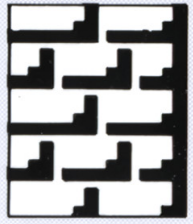
ナスビ仮面

壁キャラクタ

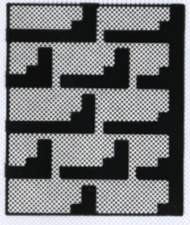
●たたき壊す壁キャラクタ（壊すと得点になる）



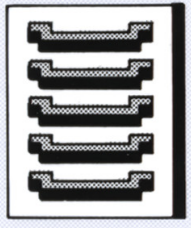
〈1回たたく〉
- 1回で壊せる。



〈2回たたく〉
- 1回でひびわれ。
- 2回で壊せる。

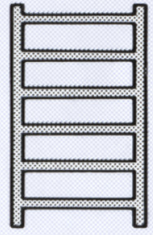


〈3回たたく〉
- 2回で大きくひびわれ。
- 3回目で壊せる。

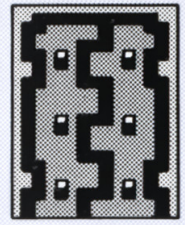


〈ハシゴ壁〉
- 1回で壊せる。
- はしごのように昇り降りに利用できる。

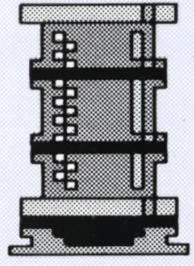
●壊せないキャラクタ



〈ハシゴ〉
- 上下に移動する時に使う。



〈ドア〉
- たたくと開きます。開いている間は、モンスターが出入りする。

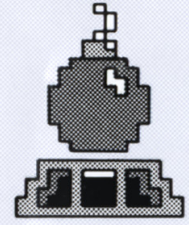


〈行き止まりドラム缶〉
- 通路に置いてあるので、前を横ぎれない。

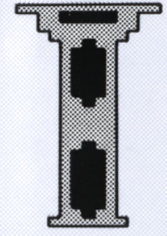


〈床〉
- 無い所では、下に落ちる。

●壊し方しだいで便利なキャラクタ（壊しても得点にはならない）

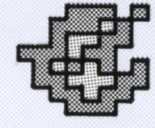


〈ダイナマイト〉
- 両サイドに並んでいる壁等を壊せる。

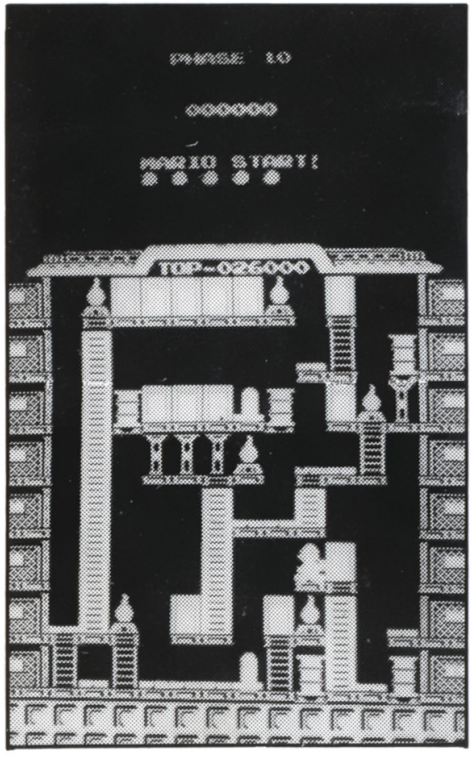


〈支柱〉
- 壊すと、上に乗っている壁等のキャラクタを落とせる。

ファイアボール



■遊び方



①タイトル画面で、Ⓐまたは Ⓑボタンを押し、希望するステージの番号に数字を合わせてください。

※PHASE＝○○と表示されます。

※１～100面までのステージがあり、どのステージからでもチャレンジできますが、数字が大きくなる程むずかしくなります。

※2-PLAYER GAMEの場合、ゲームが一担終わって、２人ともGAME OVERになった時、次のゲームのPHASEナンバーを決める優先権はマリオにあります。

②ゲームがスタートすると、PHASEナンバー、得点（最初は０００００００）、マリオ（ルイージ）の残り人数が表示され、そのまま下方向へ画面がスクロールします。この時に点滅している壁をすべてたたき壊してください。

③ ✚ ボタンを操作し、マリオ（ルイージ）を各階の壁へ移動させ、Ⓐまたは Ⓑボタンを押して壁をたたき、次々と壊して行きます。ゲームスタート時のスクロール中に、点滅し

ていた壁をすべてたたき壊すと、１ステージクリアとなり、次のステージに進めます。

※各階の床では、プレイヤーは歩いて画面の左右を通り抜けることができます。ただし、左右にドラム缶がある場合は通れません。

※テクニックの項を参考にしてください。（８～10ページ）

④作業中、モンスターのスパナゴン・ナスビ仮面、意地悪おじさんのブラッキーが出て来て邪魔をしますので、✚ボタンでマリオ（ルイージ）を操作してうまくかわしてください。この時、行き止まりドラム缶の位置に注意しましょう。

※意地悪おじさんのブラッキーは、マリオ（ルイージ）に出会うと、裏からたたいて落とそうとしますので注意しましょう。

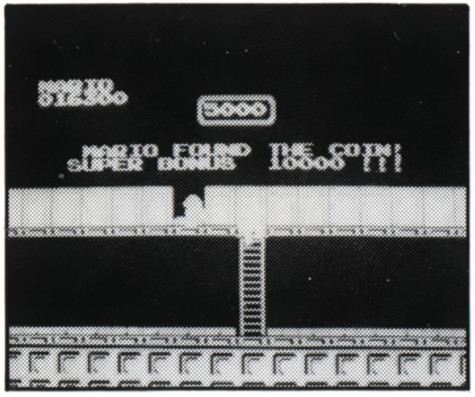
⑤同じ床に長時間いると、ファイアボールが飛んで来ますので、これもうまくかわしましょう。

⑥ダイナマイトを利用すると、壁の連続壊しができますが、ダイナマイトをたたいた後、すぐ左右どちらかに逃げないと、爆風で飛ばされ、下まで落ちてしまいます。

⑦ミスをすると、そのステージの最初から再スタートします。

⑧必要な壁をすべてたたき壊すと、そのステージクリアとなり、次の面に進みます。

⑨ステージナンバー　4の倍数面の後に「ボーナスステージ」があります。



〔例〕　PHASE4の次の面、PHASE8の次の面……
　　PHASE64の次の面、PHASE88の次の面……

- ずらりと並んだ壁の中にコインが1枚かくされています。急いでハシゴを登り、壁を壊して、意地悪おじさんのブラッキーよりも先に、コインを見つけましょう。
- コインが見つかった時点で、タイマーの残った数字がボーナスポイントとして得点に加算されます。さらに1回目でマリオ(ルイージ)がコインを発見した場合は、10,000点のスーパーボーナスもあります。

■テクニック

レッキングクルーには、特殊なテクニックがあります。うまく使えば、高得点やゲームの有利な展開につなげることができます。
逆に、へたに使うと命とりにもなってしまいますので、注意してください。

- テクニックの一部を紹介しましょう。

[秘テクニック]

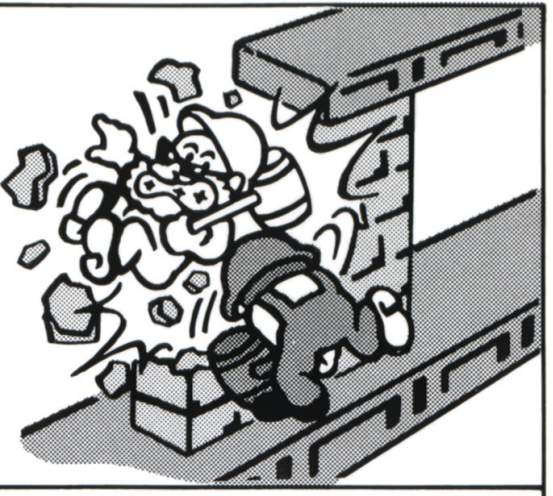
1 ダイナマイト連続壁崩し



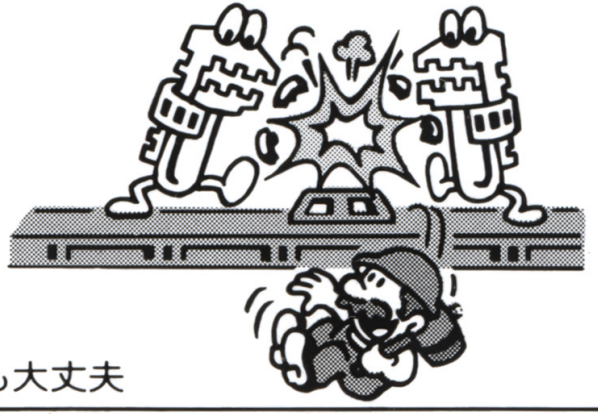
高得点につながる

2 怒りのパンチ

意地悪おじさんブラッキーや、向こう側の敵を壁越しにアタック！
敵は怒って速くなる

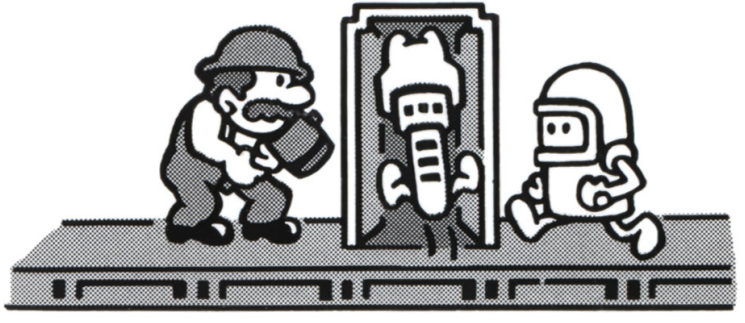


3 ダイナマイト脱出



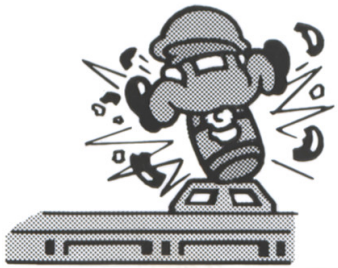
はさみうちでも大丈夫

4 モンスター追っぱらい

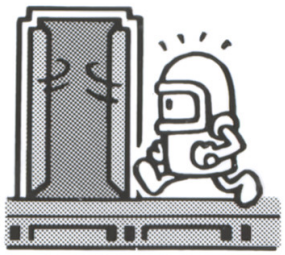


ドアをアタックオープン

5 ダイナマイト・ドア・オープン



離れていてもドアをオープン

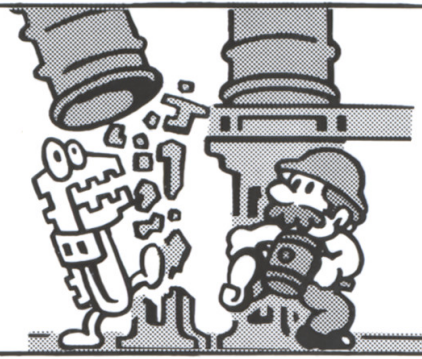


6 ドラム缶わたり



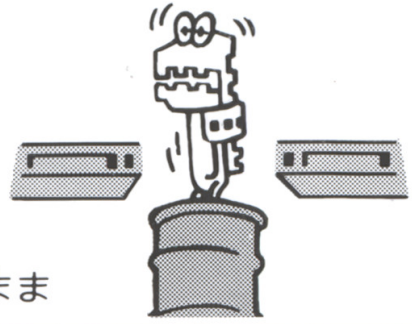
ドラム缶の上を歩ける

7 ドラム缶落とし



モンスターやブラッキーを生け捕り

8 足止め作戦



邪魔者はその場でそのまま

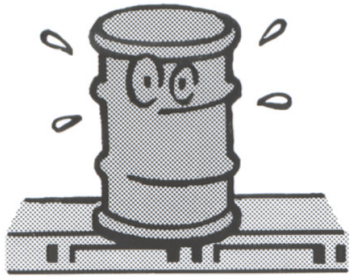
9 MARIO(LUIGI)名前捜し



M・A・R・I・Oと、Mから順番に英文字を見つけると１人追加。
（表示される数は最高８人まで）

[不幸の再起不能パターン]

1 ドラム缶かぶり



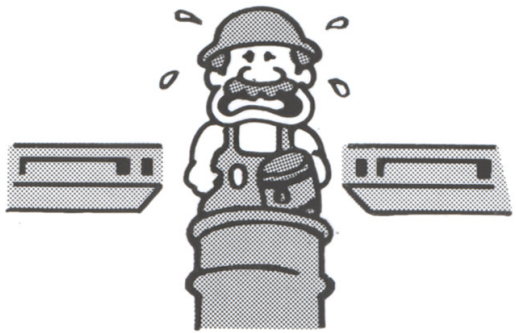
最初から始めるほか手は無し

2 八方ふさがり



脱出不可能

3 はまり込み



脱出不可能

■MISS

- ファイアボールに当たった時、ミスとなります。
- モンスターに当たった時、ミスとなります。

■SCORE

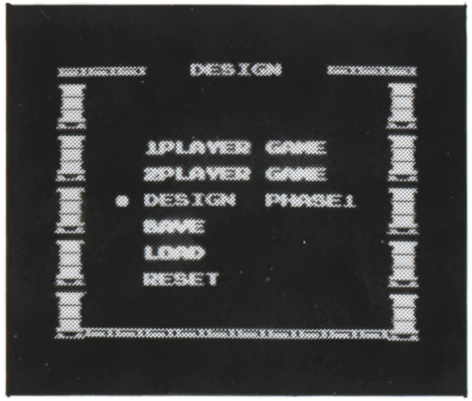
- スコアは、常に、ゲームスタート時に見える屋根の上に表示されます。
- 最高得点は、屋根の枠の部分に表示されます。
- 各ポイントについては、次のとおりです。
  - 壁を１枚壊した時　　100点
  - 連続壊し　　最高 800点
  - 生け捕り　　1,600点
- ボーナスステージでの得点
  - 経過タイムによって、5,000点～０点
  - １回目でコインを捜し当てた時は、上記の得点に10,000点加算

4. DESIGNモードの使い方

■DESIGNモードとは……

- いろいろな壁やキャラクタをセットして、自分だけのオリジナルステージを作って楽しめるモードです。
- １度に、４ステージ分作ることができ、連続してプレイできます。
- ファミリーベーシックで使用している**キーボード**(**HVC-007**)と、**専用データレコーダ**(**HVC-008**)を接続することにより、オリジナルステージを、カセットテープに保存(SAVE)することができます。

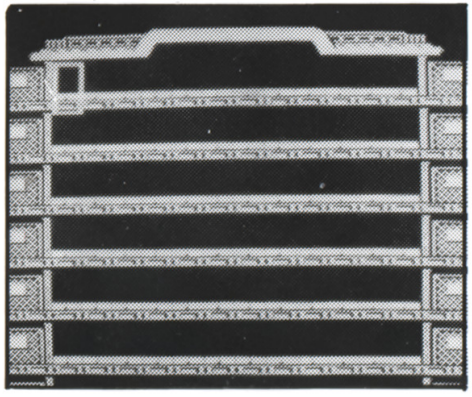
■DESIGNモードを使うには……



DESIGNモードメニュー画面

①SELECTボタンを押して、タイトル画面を出してください。

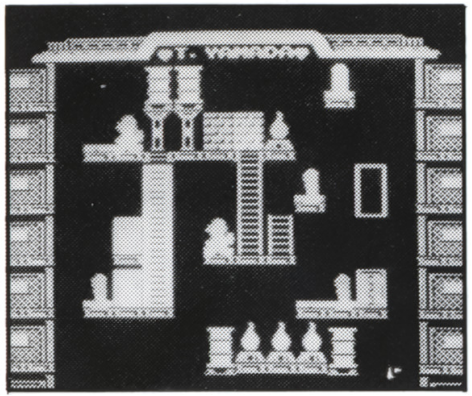
②SELECTボタン、または✚ボタンを押して◎印を**DESIGN**に合わせ、STARTボタンを押してください。
DESIGNモードメニュー画面が出てきます。



キャラクタ選択画面

③DESIGNモードのメニュー画面で、◎印を**DESIGN**に合わせ、STARTボタンを押してください。
左のような画面が出ます。これで準備OKです。

■オリジナルステージの作り方と遊び方



①選択できるキャラクタは15種類あります。(P4～5参照)

②画面上で点滅しているカーソル□を、✚ボタンを操作して、壁等のキャラクタを置きたい位置へ移動させます。

③ⒶまたはⒷボタンを押していくと、□の中でキャラクタが次々と変わっていきます。希望するキャラクタが現われたら、□を次の位置へ移動させてください。キャラクタは、その場でセットされ、□のみが移動します。

※Ⓐボタンはキャラクタの順おくり、Ⓑボタンは逆おくり。

④必要のない場所にキャラクタをセットしてしまい、それを取り除きたい時は、□の中に■(スペースキャラクタ)をセットすると、前のキャラクタは消えます。

⑤画面が完成したら、SELECTボタンを押してDESIGNモードメニュー画面に戻り、1人用・2人用を選んでSTARTボタンを押すと、ゲームが始まります。

⑥DESIGNモードを終了したい時は、キャラクタ選択画面でSELECTボタンを押すと、DESIGNモードメニュー画面になります。 ◎印を**RESET**に合わせて、STARTボタンを押すと、最初のタイトル画面に戻ります。

[注意]

- ステージクリアをする為に、壊す壁のキャラクタがセットされていない場合は、ゲームがスタートしません。
- DESIGNモードで、セットできるプレイヤーはマリオだけで、ルイージはセットできません。
- １ステージ中に表示されるマリオ、意地悪おじさんのブラッキーは各１人ずつ、モンスターは計６匹で、この数を越えると、これらのキャラクタは画面に出てきません。
- １ステージ中に表示されるドアの数は、最高８枚で、この数を越えるとカーソル□の中にドアのキャラクタは出てきません。
- キャラクタは、同じ場所に重ねてセットすることはできません。
- 支柱の上下に、連続して支柱をセットすることはできません。
- 支柱の上に、ドアのキャラクタをセットすることはできません。
- DESIGNモードでは、ボーナスステージはありません。
- その他は、通常のゲーム時とほぼ同じです。
- DESIGNモードの2-PLAYER GAMEも、通常の２人用のゲームと同様に交代で楽しめます。

[便利な機能]

DESIGNモードでのオリジナルステージ制作の為に、Ⅱコントローラーに便利な機能をつけてあります。

- 最初からセットされているゲームステージを、DESIGNモードに呼び出す方法
  1. タイトル画面に戻り、呼び出したいステージのPHASEナンバーを、Ⅰコントローラーの(A)・(B)ボタンで合わせます。
  2. 再び、DESIGNモードのメニュー画面に戻り、呼び込む先のPHASEナンバーをⅠコントローラーの(A)ボタンで合わせた後、DESIGN開始の状態(キャラクタ選択画面)にします。
  3. そこで、Ⅱコントローラーの ✣ ボタンの上を押しながら、(B)ボタンを押すと、先に選んでおいたゲームステージが表示されます。
  4. その画面を、前記で説明したDESIGNするのと同じ要領で、自由に手を加えれば、様々な改造(画面アレンジ)が可能となります。

- その他にも、DESIGNモードでのⅡコントローラーの便利な活用法があります。
  - 制作中の画面をクリアして、作り直したい時

    ---------- Ⅱコントローラーの(A)(B)ボタンを同時に押す。

- さらに床のキャラクタも、すべてクリアしたい時
  ---------- Ⅱコントローラーの  ＋Ⓐボタン
- 画面一面すべてハシゴにしたい時
  ---------- Ⅱコントローラーの  ＋Ⓐボタン
- 画面一面すべてハシゴ壁にしたい時
  ---------- Ⅱコントローラーの  ＋Ⓐボタン
- 画面一面すべてダイナマイトにしたい時
  ---------- Ⅱコントローラーの  ＋Ⓐボタン
- 画面一面すべて１回壁にしたい時
  ---------- Ⅱコントローラーの  ＋Ⓑボタン
- 画面一面すべて２回壁にしたい時
  ---------- Ⅱコントローラーの  ＋Ⓑボタン
- 画面一面すべて３回壁にしたい時
  ---------- Ⅱコントローラーの  ＋Ⓑボタン

[名前登録]

このレッキングクルーでは、DESIGNモードで、好きな英文字や数字を、最高10文字まで、オリジナル画面に書くことができます。

1 DESIGNモードで、画面制作中(キャラクタ選択画面)に、STARTボタンを押すと、屋根の枠の部分に小カーソル␣が点滅します。

2 ✣ボタンで␣を左右に移動し、✣ボタンの上下で英文字や数字をおくります。

※ ✣ で順おくり、✣で逆おくりです。

3 ␣上に希望する字が現われたら、✣ボタンで␣を次の位置へ移動させてください。字は、その場でセットされ、␣のみが移動します。

4 再び、STARTボタンを押すと、␣が消えて、キャラクタ選択画面となり、登録完了です。

※ 名前等は屋根の枠の中に登録しますので、DESIGN モードでのオリジナルステージのゲーム時には、TOPスコア表示はありません。

■オリジナルステージをカセットテープにSAVE(セーブ)/LOAD(ロード)する方法

- ファミリーコンピュータに、ファミリーベーシックで使用しているキーボード・専用データレコーダをセットしてください。

※接続方法等は、それぞれの取扱説明書をご覧ください。

[SAVE(セーブ)]

①データレコーダにカセットテープをセットします。
②DESIGNモードのメニュー画面で、**SAVE**にカーソル ⓞ を合わせます。
③データレコーダを録音状態にします。
④コントローラーのSTARTボタンを押します。
⑤画面に〝**SAVING**〟の文字が表示され、SAVEが完了するとDESIGNモードのメニュー画面に戻ります。

※SAVEをする前に電源を切ると、作ったオリジナルステージは消滅してしまいます。

[LOAD]（ロード）

①画面データの入っているカセットテープを、データレコーダにセットします。
②DESIGNモードのメニュー画面で、**LOAD**にカーソル ⓨ を合わせます。
③コントローラーのSTARTボタンを押します。
④画面〝**LOADING**〟の文字が表示されると、データレコーダを再生状態にします。
※画面データを見つけると〝**N102**〟の表示がされます。これは「レッキングクルー」の画面データを意味しています。
⑤データを読み終えるとDESIGNモードのメニュー画面に戻ります。
1-PLAYER GAMEか**2-PLAYER GAME**のどちらかを選んでからSTARTボタンを押し、ゲームを始めてください。
※データを読み込まない時は、データレコーダのボリュームやコネクタの接続等を調整・確認の後、②からはじめてください。
※詳しくは**任天堂ファミリーコンピュータ[HVC-BS]**の取扱説明書・SAVE / LOADの項をご覧ください。

任天堂株式会社

本　　社	〒605	京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL (075)541－6113番(代表)
東京支店	〒101	東京都千代田区神田須田町1丁目22 TEL (03) 254－1781番(代表)
大阪支店	〒542	大阪市南区長堀橋筋1丁目32 TEL (06) 271－5514番(代表)
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL (052)571－2506番(代表)
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北九条西18丁目2番地 TEL (011)621－0513番(代表)
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL (0862)52－1821番(代表)

© Nintendo 1985