任天堂 ファミリーコンピュータ™用カセット

FS-2006G
(TFS-ZD)

スーパーマルチゲーム・ゾイド

ZOIDS

■中央大陸の戦い■



取扱説明書

TOEMILAND

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

このたびは、**トエミランドのファミリーコンピュータ用カセット「ゾイド―中央大陸の戦い―」/FS-2006G**(TFS-ZD)をお買いあげいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2. 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないでください。故障の原因となります。
3. シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。
4. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
5. 長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分～20分の小休止をしてください。

スーパーマルチゲーム・ゾイド

ZOIDS

■中央大陸の戦い■

目次

1.ものがたり……P 1
2.コントローラーの操作方法……P 3
3.遊び方……P 5
　1.タイトル画面……P 5
　2.画面のコマンドの説明……P 7
　3.サブ画面の説明……P 9
　4.バトル画面の説明……P 12
4.アイテムの説明……P 14
5.登場メカのプロフィール……P 16
　1.共和国側……P 16
　2.帝国側……P 18
6.共和国大勝利へのヒント……P 20
7.暗号(パスワード)メモ……P 22
8.ゾイド特報……P 25

1.ものがたり

時はゾイド星暦1957年ヘリック王の長男ヘリックII世誕生。翌々年1959年には次男ゼネバスが誕生した。

それから19年という歳月が流れ、1978年、二人の父であり偉大な王ヘリックが死んだ。

議会はヘリックII世の希望により王位は廃止、兄ヘリックII世は共和国初代大統領に、弟ゼネバスを共和国軍最高指令官に任命した。

父の時代からそうであったように、中央大陸は争いもなく平和な日々が続いていた。

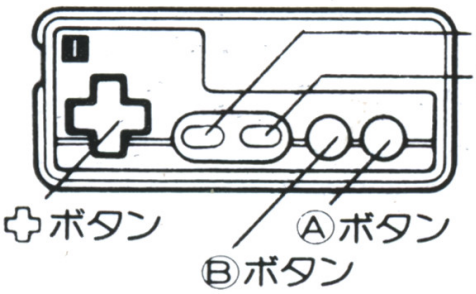
しかしゼネバスのように戦うことを運命づけられて生まれてきた若者にとって決して満足の日々ではなかった。

兄弟にとって、そしてゾイド星人にとっても不幸で最悪の時がきた。

それは二人の兄弟の離別であった。
そして、議会の議員たちは策略でゼネバス一派を追放した。ゼネバスは無念の叫びを残して一派と一緒に中央山脈を越えていった。
ゼネバスは大陸の西に巨大な城を築き、自ら皇帝になりゼネバス帝国が誕生した。
それから数十年の歳月が流れ、今や帝国は最新鋭のゾイドを続々開発し、中央山脈を越え共和国になだれこんできていた。
戦闘ははてしなく続き、傷ついた共和国のゾイドも撤退を重ね、もはや共和国の灯は消えようとしているその時、大統領の指令をうけ一体のゾイド・ゴジュラスが立ち上がった。仲間を集め編隊を作って反攻作戦に出た。
そのゴジュラスのコックピットに乗るのはキミだ!!　共和国を勝利に導けるか!!
キミの大いなる勇気と、冷静な頭脳プレイが今必要とされている。

2.コントローラーの操作方法

1.Ⅰコントローラー



※Ⅱコントローラーは使用しません。

2.✜ボタン

- **ゴジュラス**(又はその仲間たち)を上下左右への**移動**に使用します。
- **コマンド**を**選択**する時上下を使用します。
- 共和国側サブ画面において**搭乗ゾイド**を**選択**する時に左右を使用します。

3.Ⓐボタン

- コマンドの**ウインド**を**出す時**に使用します。
- コマンドをカーソルで選択したのち決定に使用します。
- バトル画面で**キャノン砲**を**撃つ時**使用します。(ゴジュラスMK-IIは連射できません)

4.Ⓑボタン

- バトル画面で**機関砲**を**撃つ時**に使用します。(ゴジュラスがMK-IIになったのちは四連速射砲になります。)

- **コマンドをキャンセル**する時使用します。

5. SELECTボタン

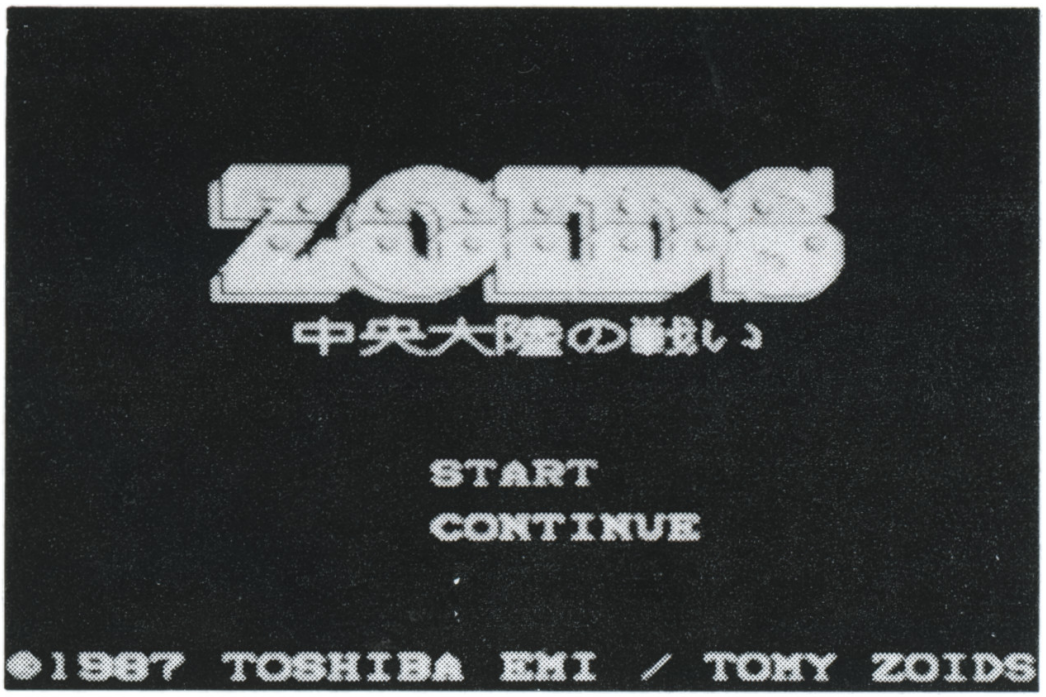
- タイトル画面において**START**と**CONTINUE**の**選択**に使用します。
- バトル中に**バトルモード**からサブ画面に**戻す時**使用します。

6. STARTボタン

- **ゲーム**を**始める時**に使用します。
- ゲーム中に押すと**ポーズ状態**になり、もう一度押すとポーズが解除されゲームが再開されます。

3.遊び方

1.タイトル画面



SELECTボタンでSTART又はCONTINUEを選んで（赤色に変わります） STARTボタンを押して下さい。

START

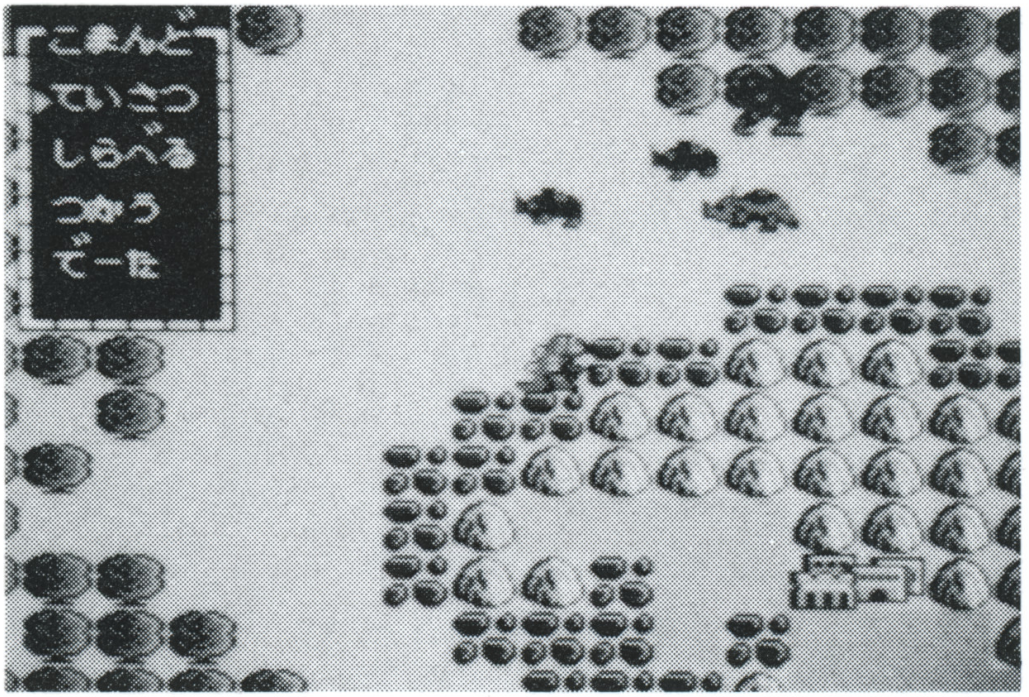
最初からゲームを始めるモードです。
STARTボタンを押すと主人公の名前を入力する画面に変わります。
✜ボタンの上下左右で下の文字群（数字、アルファベット、ひらがな）から選びⒶボタンを押して決定していきます。**最大6文字**まで入力できます。名前を入力したら、下の文字群のカーソル

を〝**おわり**〟に合わせⒶボタンを押して下さい。
ゲームスタートになります。

CONTINUE（コンティニュー）

ゲーム途中から再開始するモードです。
CONTINUEを赤くし、STARTボタンを押すと、**暗号**(パスワード)**入力モード**になります。
前回ゲームを途中でやめる時に書き写しておいた暗号(パスワード)を下の文字群から選んで入力して下さい。(名前入力と同じ要領です。)
暗号の長さはゲームの進み具合いによって変わります。そして最後は忘れずに〝**おわり**〟を入力して下さい。もし１文字でも間違っていれば〝あんごうがちがいます〟が出ますので前回の暗号と入力した暗号をもう一度見くらべて下さい。間違いを見つけたら、下の文字群の〝すすむ〟にして間違った文字のみを修正して下さい。正しく入力されれば前回暗号をもらった場所から同じ条件でゲーム再開です。但し、エネルギーゲージは４本でスタートですので、すぐ満たんにしてもらって下さい。

2. 画面のコマンドの説明



Ⓐボタンを押すと画面左上にウインドでコマンドが出ます。目的別に〝はなす〟〝しらべる〟〝つかう〟〝でーた〟〝ていさつ〟の5種類があります。

● はなす

ゴジュラスを話したい相手に接触して、コマンドのカーソルを〝はなす〟に合わせⒶボタンで決定して下さい。
中央下にウインドが開き、そこに会話内容が表示されます。

● しらべる

ゴジュラスを調べたい場所に移動させ、コマンドのカーソルを〝しらべる〟に合わせⒶボタンで決定して下さい。
調べた結果はウインドに表示されます。

つかう

手に入れたアイテムの中で**〝かぎ〟**と**〝エネルギータンク〟**のみ使えます。〝つかう〟にカーソルを合わせてⒶボタンを押すと、ウインド又はメッセージ画面にその結果が表示されます。

でーた

ゴジュラス及びその仲間たちのデータを見たい時はコマンドのカーソルを〝でーた〟に合わせⒶボタンで決定して下さい。サブ画面になりデータが見られます。（サブ画面の項を参照）

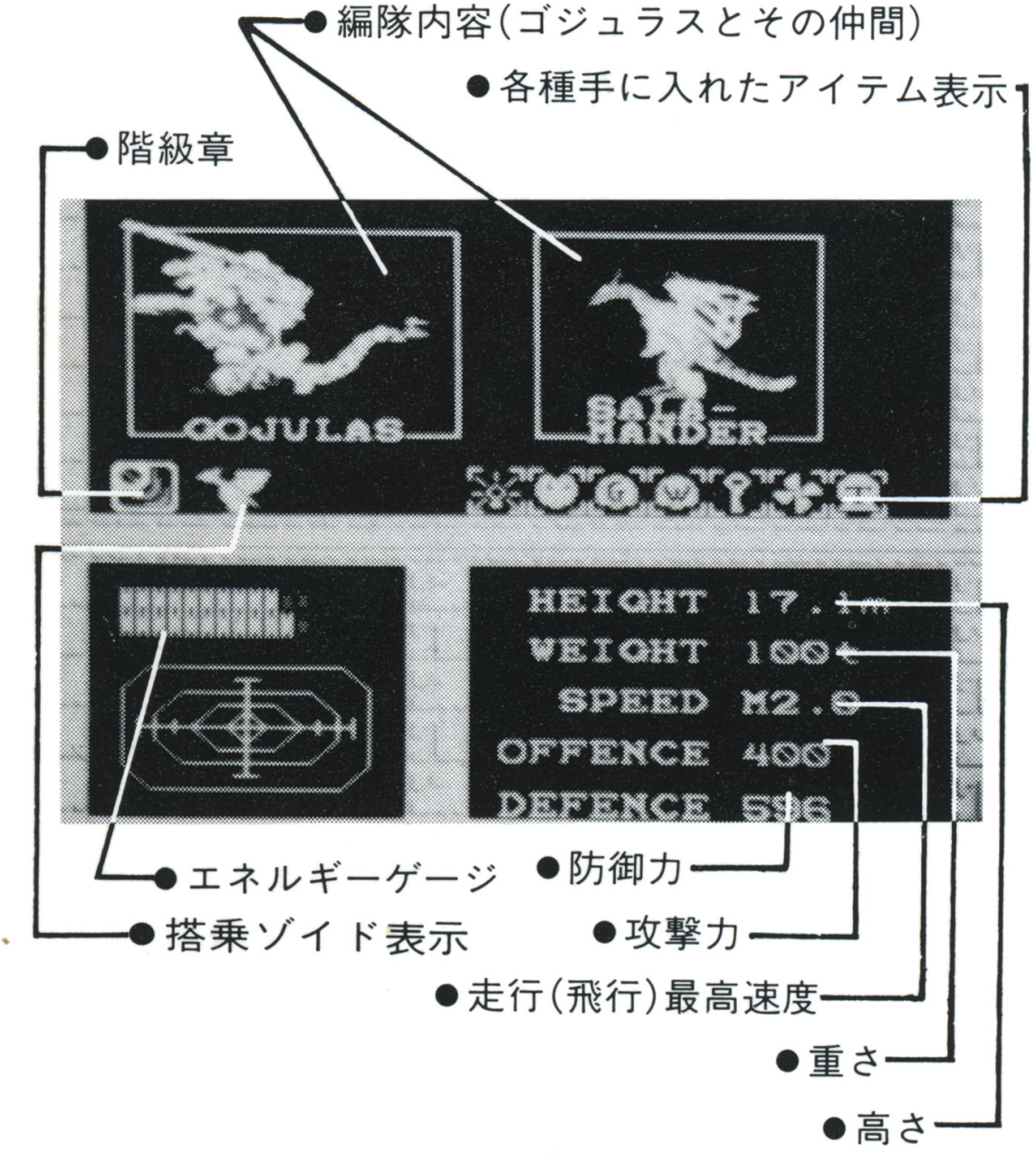
ていさつ

サラマンダーまたはプテラスを飛ばして附近を偵察したい時はコマンドのカーソルを〝ていさつ〟に合わせⒶボタンで決定して下さい。サラマンダーまたはプテラスが出ますので✣ボタンの上下左右で飛ばして下さい。飛び出た画面を中心に3面×3面の9画面分の偵察が可能です。（プテラスは2×2の4画面分）

偵察が終ったら地上のコジュラスに重なって下さい。

3.サブ画面の説明

①共和国側サブ画面



●編隊内容(ゴジュラスとその仲間)

首都又は各建物内で仲間として編隊を組めます。
ゴジュラスは3体迄連れて行くことができます。

階級章


二等兵


一等兵


軍曹


准尉


少尉


中尉


大尉


少佐


中佐


大佐


准将


少将


中将


大将


元帥

搭乗ゾイド表示

君はゴジュラスを含めた仲間(４つのゾイド)のどれにでも搭乗してバトルができます。
✣ボタン左右で選択します。右下のデータ画面にはそのゾイドのデータが表示されます。決定はⒷボタンで、この前の画面に戻ります。

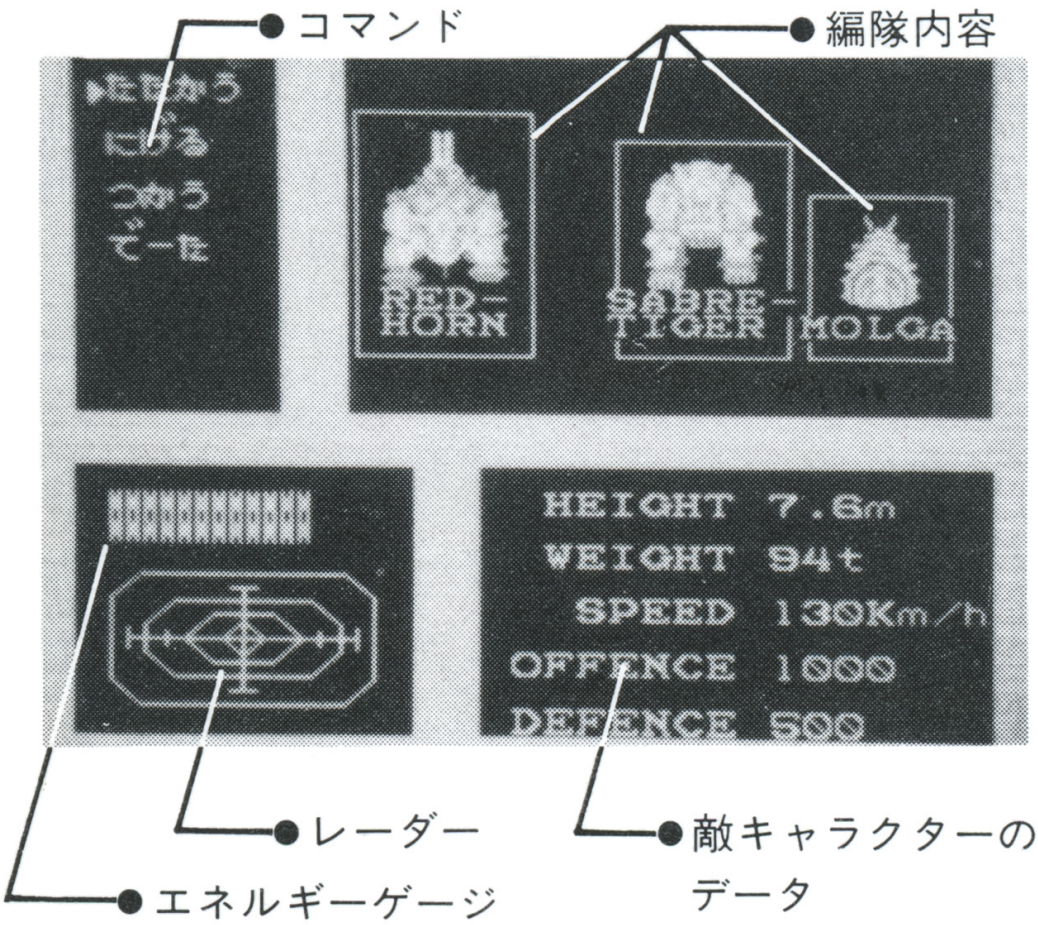
エネルギーゲージ

ゲームスタートは４本からで、ゴジュラスの階級が２階級上がるごとに２本ずつ増加していきます。

攻撃力と防御力

ゴジュラスの階級が上がるごとに増加していきます。

②帝国側サブ画面

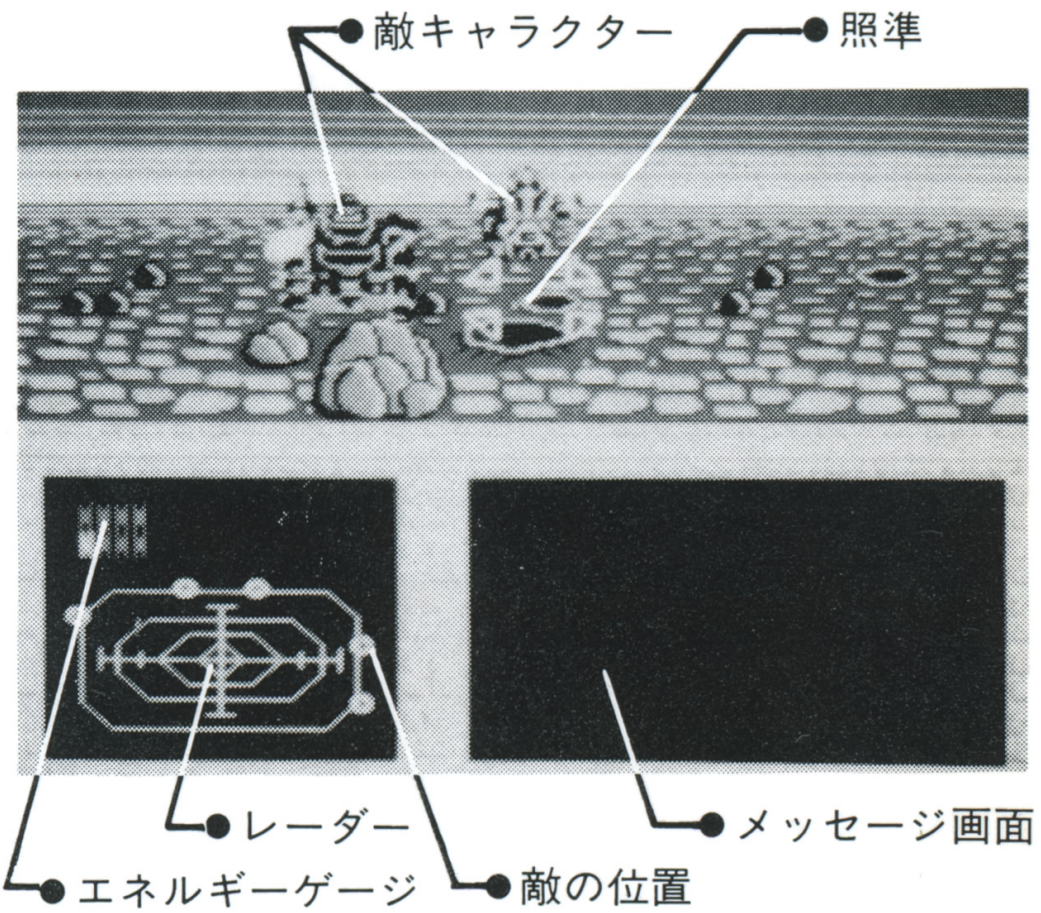


ゴジュラスがマップ上で帝国軍キャラクターと接触すると、この画面に変わります。(画面上には見えない敵もいます)

編隊内容

接触した帝国軍の編隊内容を見ます。
右下のデータ画面は一番左のキャラクターのデータです。✣ボタンの右を押すとその右のキャラクターのデータに変わります。
一番右まで見て又右を押すとまた一番左のキャラクターのデータに戻ります。

4.バトル画面の説明



帝国側サブ画面で左上のコマンドを〝たたかう〟に✜ボタンの上下で選択しⒶボタンで決定すればこの画面に変わります。

上半分はコックピットから見た情景で、横スクロールの360度パノラマになっています。✜ボタン左右でスクロールします。✜ボタン上下で照準が上下します。敵を照準に合わせⒷボタンで機関砲又は四連速射砲、Ⓐボタンでキャノン砲が発射され命中すると敵を撃滅します。また敵から発砲されて、あなたのゾイドに当たると画面が左右にゆれ、白くフラッシュします。敵の攻撃力、あなたのゾ

イドの防御力によって異りますが、それによってあなたのエネルギーゲージのエネルギー量が減少します。ゴジュラス以外のゾイドに搭乗してエネルギーがゼロになった場合は、自動的にサブ画面に戻りゴジュラスに乗り換えます。この時グスタフを手に入れていればエネルギーゼロのまま編隊内にいますが、グスタフがいなければ編隊から外れます。編隊を組んでいるゾイドのエネルギー量とは関係なくゴジュラスのエネルギーがゼロになるとゲームオーバーとなります。

攻撃

✣ボタン上下左右で敵のキャラクターを中央の照準に合わせⒷボタンで機関砲又は四連速射砲(手に入れてある場合)が発砲されます。そしてキャノン砲を手に入れたあとはⒶボタンでキャノン砲が使えます。
敵の防御力によっては、一発命中で撃滅できるとは限りません。

防御

敵も定期的にあなたのゾイドに向け発砲してきます。その敵をあなたの照準から外しておけば被弾はしませんが、照準に近づけると被弾する確率は高くなります。敵からの発砲であなたのゾイドに命中すると、画面は左右にゆれ、白くフラッシュし、エネルギー量が減少します。(敵の攻撃力、あなたのゾイドの防御力によって減

少する量は一定ではありません。）

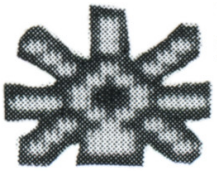
● レーダー

あなたのゾイドを中心にして敵はまわりをとりかこんでいます。敵の数、位置はレーダーを見て判断して下さい。レーダーの上が前方、下が後方です。

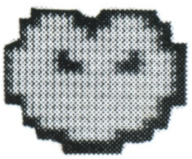
● メッセージ画面

敵と接触して戦いにはいって敵をすべて撃滅すると右下のメッセージ画面に〝てきはぜんめつしました。〟のメッセージが出て、自動的にマップ画面に戻ります。

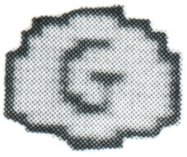
4.アイテムの説明



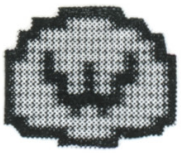
通信機：ゲームスタートして、とりあえず大事なもの。階級昇進は通信機で知らされる。



トラのパンツ：別にはくわけではありません。寒い地方ではもてるかな。



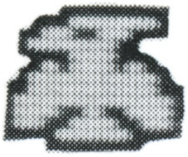
グスタフ：戦闘には参加できないが、物を運べるスゴイヤツ。



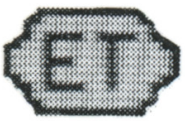
フロート：ゴジュラスだけだと海は渡れない。これはグスタフに付ける純正部品。



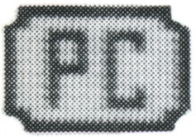
か　　ぎ：かぎとくれば何に使うかはわかるよね。



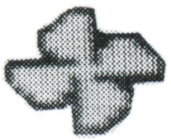
プテラス：サラマンダーがいない時はこいつで偵察。２×２の４面だけ偵察可能。



エネルギータンク：１回だけ使えます。使えば仲間のゾイド全てが満タンになるよ。



ピーシーカード：これがあると敵の砦、町で敵を全滅させなくてもエネルギーを補給してもらえます。



冷却ファン：



ターボブースター：

これを手に入れるとバトルモードにおいてゴジュラスの動きが早くなるよ。

5.登場メカのプロフィール

1.共和国側



●スネークス(ヘビ型)

特徴ある車体は密林、不整地において性能を発揮。



●バリゲーター(ワニ型)

水陸両用。川、沼、湿地帯での行動が可能。ゲリラ戦が得意。



●ゾイドマンモス(マンモス型)

見上げるような高さから振り下ろす鼻は、小型ゾイドを弾き飛ばす威力を持つ。



●サラマンダー(翼竜型)

飛行速度、航続距離、武装のすべてにおいて極めて完成度の高いメカ。



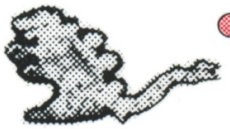
●ゴルドス(恐竜型)

強行偵察用として多種のレーダーを装備。重装備のため速度がやゝ劣る。



●シールドライガー(ライオン型)

対サーベルタイガー用に開発した決戦メカ。最高速度はサーベルタイガーを上回る。



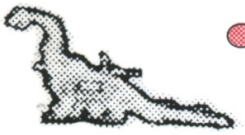
ゾイドゴジュラス(恐竜型)

単独で行動、局地戦での肉弾戦が得意。厳しい環境下での作戦行動も可能。



ゾイドゴジュラスMK-II(恐竜型)

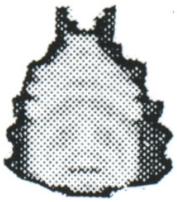
格闘戦から破壊戦への移行に伴って、装甲を厚くし、4連速射砲、コンピュータ制御、キャノン砲を装備。



ウルトラザウルス(恐竜型)

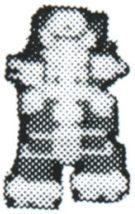
共和国軍の切り札。総合指揮を任務とする最高戦闘指揮機械獣。キャノン砲を装備。

2.帝国側



モルガ(昆虫型)

頭部は普通の2倍の装甲があり、時として体当たり攻撃する。



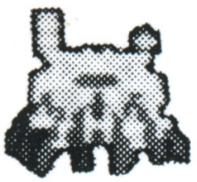
イグアン(恐竜型)

共和国の対ゴドス用に開発されたメカ。新設計により変化に富んだ攻撃ができる。



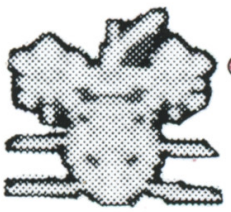
シンカー(エイ型)

水空両用。帝国側で初めての飛行メカ。水中から空中へすばやく転換できる。



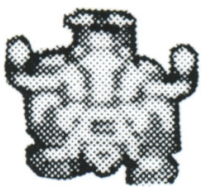
シーパンツァー(ヤドカリ型)

水陸両用。武器と重装甲で守られたボディは深海でも自由に行動できる。



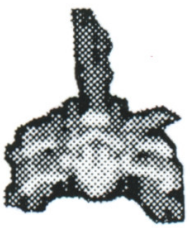
ウオディック(魚型)

水陸両用。全身が厚い装甲で、敵からの攻撃や、深海での水圧に耐えられる。



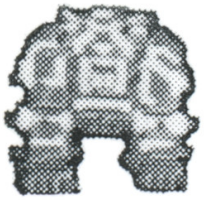
ブラックライモス(サイ型)

レッドホーンにかわる突撃戦用の中型メカ。厚い装甲と多数の武器をもつ。



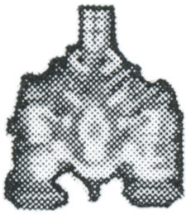
ディメトロドン(恐竜型)

暗黒大陸で開発された巨大メカ。破壊力抜群の強力武器を装備。



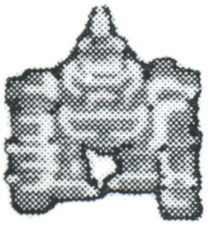
サーベルタイガー(トラ型)

レッドホーンに次ぐ中型タイプで小型軽量化されているので機動性はそれに勝る。



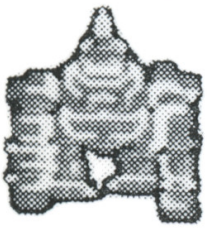
レッドホーン(恐竜型)

機甲師団の中心メカ。厚い装甲と重火器を多数装備している。



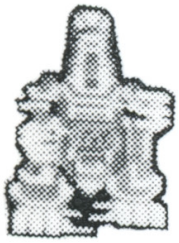
アイアンコング(ゴリラ型)

格闘戦用に開発された巨大メカ。森林や市街地で力を発揮。



アイアンコングMK-II(ゴリラ型)

アイアンコングのパワーアップ型。機動性と火力の能力を強化したスーパースター。



デスザウラー(恐竜型)

帝国の切り札。打倒ウルトラとして開発された。頭部から荷電粒子砲のスゴイ攻撃がある。

6.共和国大勝利へのヒント

●まずは情報収集

首都、町、砦ですべてのゾイドと話しをして、情報収集。
次のキミの行動のヒントがいっぱいあるよ。

●早くゴジュラスを強く

まずは比較的弱い敵を攻撃して、階級を上げよう。階級が上がるのは無線で知らされるから通信機はすぐに欲しいね。そして、装甲パーツ、コンピュータ、4連速射砲そしてキャノン砲を手に入れ早くゴジュラスをMK-IIにして。

●確実に敵の砦、町を奪い取る。

首都からだんだん離れるとエネルギーの補給がむずかしくなるね。敵の砦などの帝国軍を全滅すれば、エネルギー補給ゾイドが満タンにしてくれる。
そしたらそこがキミの前線基地だ。

●海を渡るにはフロートが必要

ゴジュラスだけでは海は渡れないよ。そこで物を浮かせるフロートが必要だね。このフロート、グスタフの純正部品だよ。

苦しい時の神だのみ

帝国軍との戦闘で思ったより敵の弾を受けてエネルギーのピンチ。他のゾイドに乗り換えるにもそれもエネルギーなし。あゝエネルギータンクを持っていれば…

そのエネルギータンクは誰が運ぶ？

こまめに取ろう、安心印の暗号(パスワード)

共和国、帝国の首都そして工場以外は暗号をくれるゾイドがいるよ。暗号さえ記録してあれば、もう安心。いつでも、そこからゲームスタート。1文字でも間違うとアウト。絶対間違わないで。

共和国最後の切り札

ゴジュラスで帝国の首都に攻め込んでゼネバスと対決しても99.9%勝ち目なしだよ。

5つのパーツとあともう1つに別かれているウルトラザウルスと、それを組み立てる人を探そう。そして帝国の首都に攻め込んで…

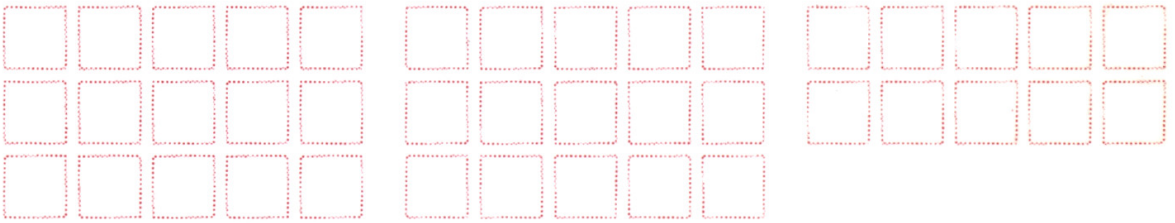
共和国の勝利は君の勇気と智恵と冷静なる判断にかかっている。大勝利までガンバレ。

GOOD LUCK!!

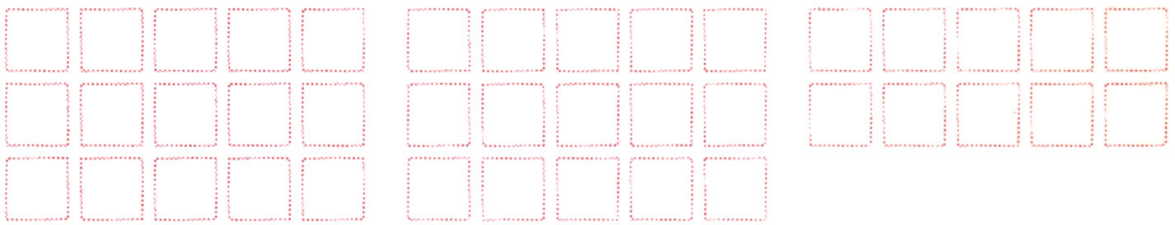
グッド　ラック

7.暗号(パスワード)メモ

月　日



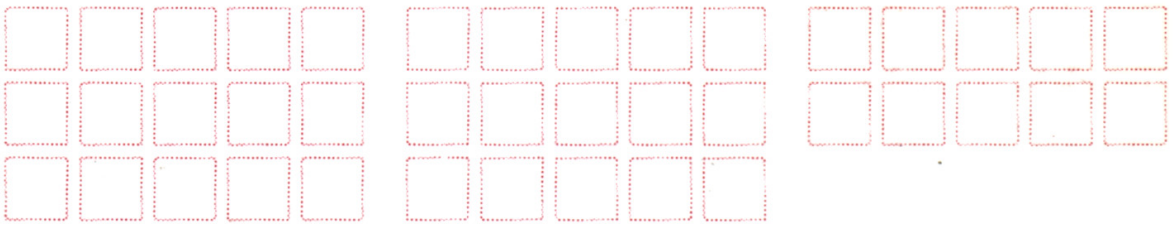
月　日



月　日



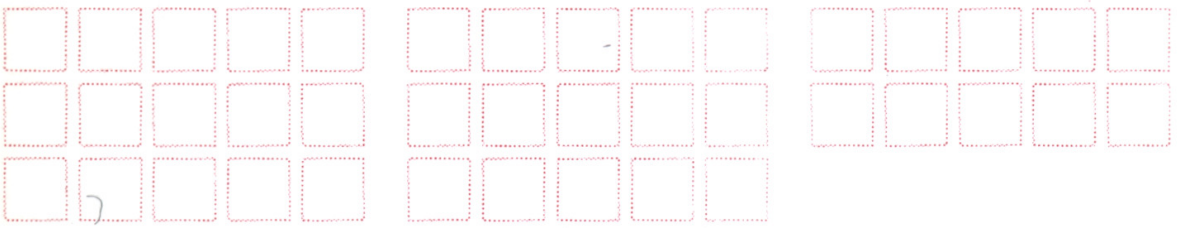
月　日



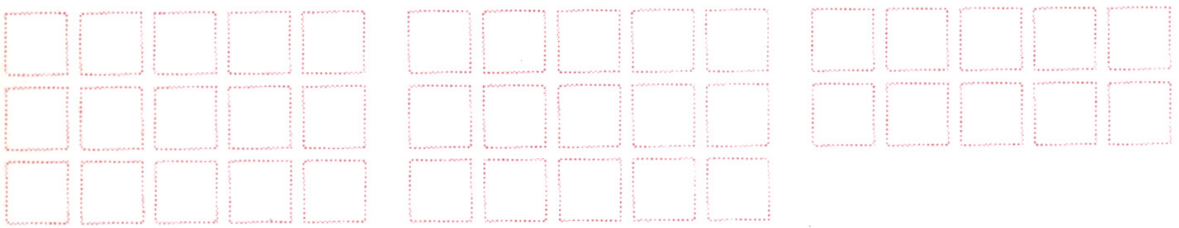
がつ　にち
月　日



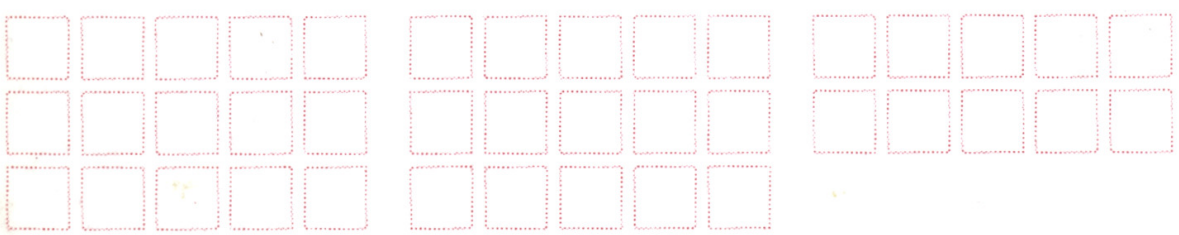
がつ　にち
月　日



がつ　にち
月　日



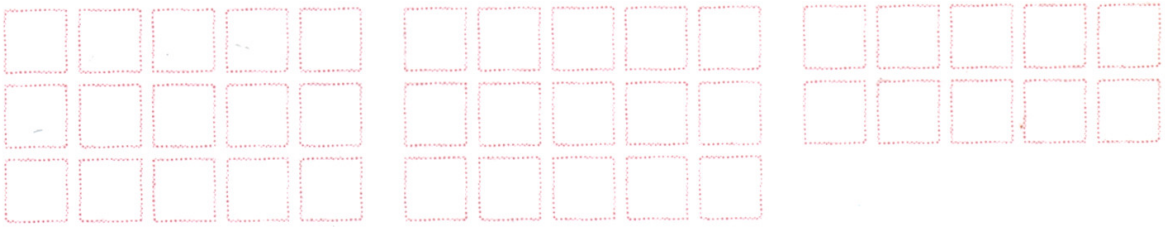
がつ　にち
月　日



がつ　にち
月　日



がつ　にち
月　日



がつ　にち
月　日



がつ　にち
月　日



ゾイド特報（とくほう） 1

ゾイドイメージガール

CHIKA デビュー!!



—— ゾイドイメージソング ——

「素敵（すてき）なサマーボーイ」

こうひょうはっぱいちゅう
好評発売中!!





- ●シングル WTP-17979 **¥700**
- ●シングルカセット ZP10-29 **¥1,000**

★お求（もと）めはお近（ちか）くのレコード店（てん）で。

ゾイド特報(とくほう) 2

ゾイドファンはもちろん……

ファンじゃなくても絶対(ぜったい)欲(ほ)しい!!

ウルトラが、コングが、ゴジュラスが
テレホンカードになった!!



- ゾイドゴジュラス
- サーベルタイガー
- ウルトラザウルス
- アイアンコング
- シールドライガー
- ディメトロドン

全(ぜん)6種(しゅ) ゾイド絵葉書(えはがき)・カードホルダー付(つき)

● 限定発売中(げんていはつばいちゅう)！ 各(かく) ¥980 (50度数(どすう))

★限定発売(げんていはつばい)ですので、売(う)り切(き)れの場合(ばあい)はゴメンなさい。

ゾイド特報 3

ゾイドバトルミュージック発売!!

風の谷のナウシカ、天空のラピュタの作曲でおなじみの**久石譲**が**音楽監督**のゾイドゲームミュージック。このゲームミュージックを何と最新シンセサイザーを使って**大迫力**のバトルミュージックの組み合わせ。

ゲームミュージックで楽しんで、**大編成**の**シンセサイザーオーケストラ**で又楽しむ。これぞ**ゲーマー**が望んでいたものだ!!

9月下旬発売予定!

価格未定

●何とカセット・テープがおもちゃ屋さんで売ってる。

発売元 **TOMY**

ゾイド特報 4

ZOIDS —中央大陸の戦い—

ファミコン版ゾイド　にまけないおもしろさ、興奮度でMSXファンも楽しめます。

MSX2でも発売!

10月下旬発売予定

¥5,800

MSX2 MEGA ROM

MSX はアスキーの商標です

●このプログラム、及び取扱説明書の内容の一部、または全部を当社に無断で複製することは、著作権法上、禁止されています。又、権利者の許諾なく賃貸業に使用することを禁じます。
●品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不良がありましたら新しい製品とお取り替えいたします。それ以外の責任はご容赦下さい。
●製品の仕様は将来予告なしに変更することがあります。

東芝EMI株式会社 第II営業本部
〒107 東京都港区赤坂2-2-17
TEL.03(587)9148

TOEMILAND

東芝EMI株式会社

本　　社	〒107 東京都港区赤坂2-2-17 ☎03-587-9148
第II営業本部 東京営業部	〒110 東京都台東区上野7-2-9 ☎03-843-5081㈱
東京第1支店	〒110 東京都台東区上野7-2-9 ☎03-844-5805㈹
東京第2支店	〒110 東京都台東区上野7-2-9 ☎03-843-3751㈹
第II営業本部 大阪営業部	〒530 大阪市北区芝田2-7-18 ☎06-376-4131㈹
大阪支店	〒530 大阪市北区芝田2-7-18 ☎06-376-4961㈹
名古屋支店	〒460 名古屋市中区栄2-10-19 ☎052-221-8226㈹
福岡支店	〒810 福岡市中央区天神4-2-20 ☎092-713-1251㈹
仙台支店	〒980 仙台市本町2-3-8 ☎022-227-8211㈹
札幌支店	〒060 札幌市中央区北三条西1-10 ☎011-241-3713㈹

©1987 TOSHIBA EMI / TOMY ZOIDS